

ウォーハンマー RPG
日本語版製品 正誤表

最終更新：2021/7/12 (■色のページが更新箇所です)

■ウォーハンマー RPG ルールブック

P.3 翻訳にあたってのおぼえがき

誤：1 ヤード (約 0.9cm) 正：1 ヤード (約 0.9m)

P.80 キャリア・パス 3 レベル目 獵師の技能

誤：〈騎乗：馬〉、〈野生生存術〉、〈水泳〉、〈追跡〉 正：〈騎乗：馬〉、〈方角案内〉、〈水泳〉、〈追跡〉

P.87 キャリア・パス 2 レベル目 芸人の技能

誤：〈騎乗：任意〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈芸能：任意〉、〈遠隔攻撃：投擲武器〉、〈大道芸：任意〉

正：〈騎乗：任意〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈芸能：任意〉、〈遠隔攻撃：投擲武器〉、〈演奏：任意〉、〈大道芸：任意〉

P.90 キャリア・パスの 1 レベル目 漂泊者の技能

誤：〈隠密：野外または都市〉 正：〈隠密：農村または都市〉

P.90 キャリア・パス 3 レベル目 熟練行商人の異能

誤：《貨幣学》、《強韌》、《備えあれば患いなし》 正：《運搬者》、《貨幣学》、《強韌》、《備えあれば患いなし》

P.92 キャリア・パス 2 レベル目 魔狩人の技能

誤：〈回避〉、〈騎乗：馬〉、〈世間話〉、〈冷静さ〉、〈遠隔攻撃：任意〉、〈知識：魔女〉

正：〈騎乗：馬〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈世間話〉、〈冷静さ〉、〈遠隔攻撃：任意〉、〈知識：魔女〉

P.95 キャリア・パスの 3 レベル目 河川剣士隊員

誤：《航海》 正：《水先案内》

P.98 キャリア・パスの 1 レベル目 河川密売人の技能

誤：〈隠密：野外または都市〉 正：〈隠密：農村または都市〉

P.98 キャリア・パス 2 レベル目 密輸商人の技能

誤：〈近接攻撃：基本武器類〉、〈知覚〉、〈値切り〉、〈知識：任意の地域〉、〈符丁：密輸商人〉

正：〈近接攻撃：基本武器類〉、〈世間話〉、〈知覚〉、〈値切り〉、〈知識：任意の地域〉、〈符丁：密輸商人〉

P.100 キャリア・パスの 4 レベル目 難破船略奪団長の異能

誤：《航海》 正：《水先案内》

P.106 キャリア・パスの 3 レベル目 ギャング首領の所持品

誤：クロスボウ (ボルト 10 本つき) 正：クロスボウ・ピストル (ボルト 10 本つき)

P.107 キャリア・パスの 3 レベル目 熟練盗賊の所持品

誤：クロスボウ (ボルト 10 本つき) 正：クロスボウ・ピストル (ボルト 10 本つき)

P.111 キャリア・パスの 1 レベル目 従者の所持品

誤：レザー・ジャーキン 正：レザー・ジャック

ウォーハンマー RPG の著作権はゲームズワークショップ社に帰属します。ウォーハンマー RPG、ウォーハンマー RPG のロゴ、GW、ゲームズワークショップ、ウォーハンマー、ファンタジー・バトル、双尾の彗星のロゴ、及び関連するロゴ、イラスト、画像、名称、クリーチャー、種族、乗り物、地名、武器類、キャラクター、それら独自の創作物は世界中で多様に登録され、権利者の許可の下でのみ使用されます。

キュービクル 7 エンターテイメント、及びキュービクル 7 エンターテイメントのロゴは、キュービクル 7 エンターテイメント社の登録商標です。

Cubicle 7 Entertainment Ltd. © Games Workshop 2020

P.112 キャリア・パスの3レベル目 剣闘王者の技能

誤:〈芸能:戦闘〉 **正:**〈大道芸:戦闘〉

P.134 異能 《影潜み》

誤:P.130の「尾行」ルール **正:**P.121の「尾行」ルール

P.293 荷重

誤:使い古し; Worn Items

鎧、衣類、宝飾品などの使い古しの品はすべて、荷重が1減少する。

正:着用中; Worn Items

鎧、衣類、宝飾品などの身につけている品はすべて、荷重が1減少する。

P.294 近接武器

騎兵用武器類、騎兵用ハンマーの特性と難点

誤:強打 **正:**痛打

長柄武器類、クォーター・スタッフの特性と難点

誤:強打 **正:**痛打

両手用武器類、ウォーハンマーの特性と難点

誤:強打 **正:**痛打

P.296 矢弾

投石武器類、鉛球(12発)の特性と難点

誤:強打 **正:**痛打

投石武器類、石球(12発)の特性と難点

誤:強打 **正:**痛打

P.297 武器の間合い

誤:平均的(Average):最大3フィート(約90cm)まで。

正:中(Average):最大3フィート(約90cm)まで。

P.308 その他の所持品 表中 ひっかき鉤

誤:1GC 0/10 **正:**1GC -/10

P.308 その他の所持品 表中 覆い付きランタン

誤:1GC 0/10 **正:**1GC

P.338 クリーチャー特徴 嘔吐

誤:このテストは一般に嘔吐されたクリーチャーにとっては「容易」(+40)で、回避する相手にとっては「手強い」(+0)である。

正:このテストは一般に嘔吐するクリーチャーにとっては「容易」(+40)で、回避する相手にとっては「手強い」(+0)である。

P.325 ワイバーン 選択特徴

誤:選択:尾+9、騎乗用、左右の角、調教済(騎乗用、警備、馴致、戦闘用、魔法順応)、プレス(毒)

正:選択:尾+9、左右の角、調教済(騎乗用、警備、馴致、戦闘用、魔法順応)、プレス(毒)