

ウォーハンマー RPG  
日本語版製品 正誤表  
最終更新：2020/10/16

■ウォーハンマー RPG ルールブック

P.3 翻訳にあたってのおぼえがき

誤：1 ヤード (約 0.9cm) 正：1 ヤード (約 0.9m)

P.87 キャリア・パス 2 レベル目 芸人の技能

誤：〈騎乗：任意〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈芸能：任意〉、〈遠隔攻撃：投擲武器〉、〈大道芸：任意〉

正：〈騎乗：任意〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈芸能：任意〉、〈遠隔攻撃：投擲武器〉、〈演奏：任意〉、〈大道芸：任意〉

P.90 キャリア・パス 3 レベル目 熟練行商人の異能

誤：《貨幣学》、《強韌》、《備えあれば患いなし》

正：《運搬者》、《貨幣学》、《強韌》、《備えあれば患いなし》

P.92 キャリア・パス 2 レベル目 魔狩人の技能

誤：〈回避〉、〈騎乗：馬〉、〈世間話〉、〈冷静さ〉、〈遠隔攻撃：任意〉、〈知識：魔女〉

正：〈騎乗：馬〉、〈近接攻撃：基本武器類〉、〈世間話〉、〈冷静さ〉、〈遠隔攻撃：任意〉、〈知識：魔女〉

P.98 キャリア・パス 2 レベル目 密輸商人の技能

誤：〈近接攻撃：基本武器類〉、〈知覚〉、〈値切り〉、〈知識：任意の地域〉、〈符丁：密輸商人〉

正：〈近接攻撃：基本武器類〉、〈世間話〉、〈知覚〉、〈値切り〉、〈知識：任意の地域〉、〈符丁：密輸商人〉

P.294 近接武器

騎兵用武器類、騎兵用ハンマーの特性と難点

誤：強打 正：痛打

長柄武器類、クォーター・スタッフの特性と難点

誤：強打 正：痛打

両手用武器類、ウォーハンマーの特性と難点

誤：強打 正：痛打

P.296 矢弾

投石武器類、鉛球 (12 発) の特性と難点

誤：強打 正：痛打

投石武器類、石球 (12 発) の特性と難点

誤：強打 正：痛打

P.297 武器の間合い

誤：平均的 (Average)：最大 3 フィート (約 90cm) まで。

正：中 (Average)：最大 3 フィート (約 90cm) まで。