

鎧

名前	防御部位	荷重	AP	特性や難点

アーマー・ポイント〔AP〕

01-09
□
頭部

10-24
□
左腕
または逆手

25-44
□
右腕
または利き手

45-79
□
胴体

80-89
□
左脚

90-00
□
右脚

盾

所持品

名前	荷重

心理ルール

墮落ポイントと混沌変異

財産

ベニー 真鍮銭(d)	
シリング 銀貨(/)	
クラウン 金貨(GC)	

荷重

武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

耐久値

【筋+】	
【頑+】×2	
【志+】	
《スタミナ》	
合計	

武器

名前	武器分類	荷重	射程/間合い	ダメージ	特性や難点

呪文と祈祷

名前	発動値(CN)	射程	目標	持続時間	効果

原罪点