

WARHAMMER[®] FANTASY ROLE-PLAY

名前	種族	クラス
キャリア	キャリア・レベル	
キャリア・パス	地位	
年齢	身長	髪の色 瞳の色

能力値										運命点		執念点			経験点					
初期値	成長	現在値	武技	射技	筋	頑	機	敏	器	知	志	協	運命点	幸運P	執念点	決意P	動機	現在値	消費	合計
移動力 (1ヤードは約0.9m)										移動力		歩行移動(ヤード)			走行移動(ヤード)					

基本技能				基本技能				グループ技能と上級技能			
技能名	能力値	成長	技能値	技能名	能力値	成長	技能値	技能名	能力値	成長	技能値
<威圧>	【筋】			<知覚>	【機】						
<運動>	【敏】			<直観>	【機】						
<大酒飲み>	【頑】			<てなづけ>	【志】						
<隠密>	【敏】			<登攀>	【筋】						
<回避>	【敏】			<賭博>	【知】						
<騎乗>()	【敏】			<肉体抵抗>	【頑】						
<近接攻撃>基本武器類	【武技】			<値切り>	【協】						
<近接攻撃>()	【武技】			<舟漕ぎ>	【筋】						
<芸術>()	【器】			<方角案内>	【機】						
<芸能>()	【協】			<野外生存術>	【知】						
<指揮>	【協】			<冷静さ>	【志】						
<世間話>	【協】			<賄賂>	【協】						
<操縦>	【敏】			<話術>	【協】						

異能			大望	
異能名	修得回数	効果	短期的な大望	長期的な大望
パーティ				
パーティ名			短期的な大望	長期的な大望
メンバー				

鎧

名前	防御部位	荷重	AP	特性や難点

アーマー・ポイント〔AP〕

01-09



頭部

10-24



左腕
または逆手

25-44



右腕
または利き手

45-79



胴体

90-00



右脚

80-89



左脚



盾



所持品

名前	荷重

心理ルール

墮落ポイントと混沌変異

財産

ベニー 真鍮銭(d)	
シリング 銀貨(/)	
クラウン 金貨(GC)	

荷重

武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

耐久値

【筋+】	
【頑+】×2	
【志+】	
《スタミナ》	
合計	

武器

名前	武器分類	荷重	射程/間合い	ダメージ	特性や難点

呪文と祈祷

名前	発動値(CN)	射程	目標	持続時間	効果

原罪点