

初期装置

この4枚の初期装置の助けを得て、プレイヤーはゲームをスピードアップすることができます。これらはより明確な目標ももたらします。

最初の数ゲームをプレイするときや、より展開の早い序盤を望む場合にはこれらの初期装置を使うことを推奨します。最終結果を歪めるため、ソロゲームで使うことは推奨しません。



準備

ルールブックの3～5ページに記されているように「コロージョン」を準備します。ゲームを始める前に、各プレイヤーに初期装置を1枚ずつ配ります（初期装置をよく混ぜて各プレイヤーに1枚ずつランダムに配るか、またはスタートプレイヤーの右隣のプレイヤーから反時計回りに1枚ずつ選びます）。

そのあと、残ったすべての初期装置を箱に戻します。

各プレイヤーは自分の初期装置を、プレイヤーボードの右端にある試作装置の上側に置きます。



ゲームの進行

ゲームのプレイ方法は（ゲームの終了と最終得点計算を含めて）変わりません。

多くの装置と同様に、プレイヤーは腐食ホイールを回転させることで初期装置のスイッチを入れることができます。しかし、初期装置は以下の2パートに分かれています。

左パートは腐食ホイールを回転させるたびにスイッチが入ります。



右パートは（試作装置と同様に）腐食ホイールの象限 X が下側のセクターへと回転したときのみスイッチが入ります。スイッチが入ったとき、プレイヤーはその**単発効果**を発動させるかどうかを決めなければなりません。発動させた場合、即座にプレイヤーボードから初期装置を取り除いて箱に戻さなければなりません。発動させな

かった場合、今あるところに初期装置を残しておきます。次に腐食ホイールの象限 X が下側のセクターへと回転したとき、プレイヤーはその単発効果を発動させるかどうかを再び決めます。

初期装置の効果はすべて、このゲームの他の装置の効果に似ているので、アイコンの意味は自明です。以下の効果には明確化が必要かもしれません。



「有資格技師の雇用」アクションを2回まで実行します（1回ごとに全体ディスプレイにカードを補充します）。そのあと、サプライから特別得点マーカーを1枚と緑の2点を得ます。



「回転装置の作成」アクションを3回まで実行します（1回ごとに全体ディスプレイに装置を補充します）。そのあと、サプライから特別得点マーカーを1枚得ます。



DEEP PRINT
GAMES

© 2022 Deep Print Games GmbH, Sieglindstr. 7,
12159 Berlin, Germany. All rights reserved.
www.deep-print-games.com



日本語販売元:
株式会社ホビージャパン
〒151-0053
東京都渋谷区代々木2-15-8
<https://hobbyjapan.co.jp/>
お問合せ: cardgame@hobbyjapan.co.jp