

自分の手番に、未使用の農場スペースを使うたび、その後に、食料1を得る。

C048 《農園》

このカードを出すとき、すぐにまだ始まっていないラウンド1につき食料1を得る。いつでも羊1と猪1を、牛1と交換できる。

C050 《厩の庭》

このカードを出すとき、すぐに食料3を払って野菜1を購入できる。いつでも畑にある2つ以上重なっている野菜の一番上の野菜を捨てることで、食料4を得ることができる。

C057 《生野菜》

このカードを出すとき、すぐに食料5を得る。「パンを焼く」アクションを得るたび、その前に大きい進歩「レンガ窯」か「石窯」を建設することができる。

C060 《陶工の小窯》

各収穫の家畜繁殖フェイズに、2種類以上の家畜が繁殖した場合、「種をまく」アクションを得る。

C071 《液体肥料》

このカードを出すとき、すぐに収穫の畑フェイズを行う。その後、あなたは「大きいまたは小さい進歩」アクションを得る。

C072 《収穫祭計画》

各ラウンドのあなたの1人目の人物で「農地」または「耕作」のアクションスペースを使うたび、食料1を払うことで畑1を追加で耕すことができる。

(アクションスペース「畑」は、名称が「農地」に変更されました)

C091 《耕作の英雄》

「大きいまたは小さい進歩」または「小さい進歩」アクションを行った後、すぐに食料1を払って2度目の同じアクションを行うことができる。

C096 《販売人》

このカードを出すとき、すぐに木材1を得る。各収穫の畑フェイズにこのカードを使ってちょうど木材1と食料1を、ボーナス点1に交換できる。

C098 《サイコロ彫り》

このカードを出すとき、すぐに木材1を得る。この後職業を出すたび、職業コストとして払う食料1につき木材1を得る。

C116 《調度品職人》

このカードを出すとき、すぐにまだプレイされていない残りラウンド数と同じ数の食料を払い、「住む場所がなくとも家族を増やす」アクションを行う。

C127 《愛人》

まだプレイされていないラウンドが3/6/9残っている場合、すぐに木材2/3/4を得る。得点計算時に、家畜の収容可能数が最も多いひと困いの牧場を持つプレイヤーはそれぞれボーナス点3を得る。

C136 《農園の監督者》

いずれかのプレイヤー(あなたを含む)が▲進歩を出すまたは建設するたび、木材1と食料1を得る。

137 《炭焼き》

このカードを出すとき、すぐに小麦1を得る。「小さい進歩」アクションを得るたび、代わりに「パンを焼く」アクションを行うことができる。

C140 《包装の達人》

このカードを出すとき、すぐに石材2ちょうどを食料1を払うことで購入できる。次のラウンドから、各ラウンドに1度、食料2を払うことで石材1を購入できる。

C143 《石買い付け人》

このカードを出すとき、すぐに残りの収穫回数1につき食料1を払い、すぐに牛1と猪1を得る。

C165 《獲物捕り》