

Chapter 4

卡片No.	屬性	Japanese	卡片名	類型	副類型	費用	攻擊力	說明文
4-001C	火	赤魔道士	赤魔道士	後衛	一般兵	2		支援 — 到回合結束為止玩家控制之費用2以下的前衛獲得加速技能。
4-002R	火	エース	王牌	前衛	第零班	3	7000	山牌公開 (S)《火》：選擇對戰對手控制的1個前衛。須將玩家山牌上方的4張卡片公開。給予選擇對象被公開之卡片屬性種類數x4000的傷害。之後，將被公開的卡片已任意的順序放置在玩家山牌的最下面。
4-003U	火	エース	王牌	前衛	第零班	2	4000	《火》、捨棄1張手牌：選擇1個前衛。給予選擇對象3000傷害。
4-004C	火	虛構の拳士	虛構之拳士	前衛	複製分身	3	6000	在虛構之拳士攻擊時，選擇1個對戰對手控制之費用3以下的前衛。此回合，該前衛無法進行阻擋。
4-005U	火	キング	國王	前衛	第零班	5	9000	威力彈頭 (S)《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象9000傷害。
4-006U	火	ケイト	四號	後衛	第零班	2		《火》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象1000傷害。 《冰》《橫置》：選擇1個橫置狀態的前衛。給予選擇對象2000傷害。 《雷》《橫置》：選擇1個可給予傷害之前衛。給予選擇對象2000傷害。
4-007C	火	劍闘士	劍鬥士	前衛	一般兵	3	4000	劍鬥士的力量+對戰對手控制之後衛的數量x1000。
4-008R	火	ザックス	札克斯	前衛	SOLDIER	4	8000	強力連擊 (S)《火》《火》：選擇1個前衛。給予選擇對象8000傷害。 鑽石射擊 (S)《火》《火》《橫置》：給予對戰對手控制之所有的前衛給予4000傷害。
4-009R	火	スタイナー	史泰納	前衛	騎士	5	7000	連動一火(3)/水(3) 在玩家控制比比的情況下，史泰納的力量+1000。 在玩家控制公主的情況下，史泰納的力量+1000。
4-010C	火	ソルジャー3rd	SOLDIER3rd	前衛	一般兵	3	7000	SOLDIER3rd的職業亦為SOLDIER。
4-011C	火	バッシュ	巴修	前衛	將軍	2	3000	提升等級 在巴修攻擊時，到回合結束為止巴修的力量+3000。
4-012S	火	ビビ	比比	前衛	黑魔道士	3	5000	在比比進場時，選擇對戰對手控制的1個前衛。對選擇對象給予4000+對戰對手手牌張數x1000的傷害。 虛毀 (S)《火》《火》《火》《火》《橫置》：給予所有前衛7000傷害。
4-013U	火	ビビ	比比	後衛	黑魔道士	2		EX爆發 在比比進場時，選擇對戰對手控制的1個前衛。給予選擇對象4000傷害。
4-014U	火	フェニックス	鳳凰	召喚獸		5		最多選擇1張位於玩家損毀區之費用2以下的前衛。令其進場。 給予對戰對手控制之所有的前衛2000傷害。
4-015C	火	ベルガ	貝爾加	前衛	裁判者	4	8000	《火》《1》：給予對戰對手控制之所有的前衛1000傷害。 在貝爾加被召喚獸選擇時，貝爾加置於損毀區。
4-016C	火	モンブラン	蒙布藍	後衛	莫古利	2		《火》《火》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象玩家控制之莫古利數量x1000傷害。
4-017C	冰	かりそめの銃士	虛幻之槍士	前衛	複製分身	4	8000	在虛幻之槍士給予對戰對手傷害時，選擇1個橫置狀態的前衛。可對其給予4000傷害。
4-018R	冰	クイーン	皇后	前衛	第零班	3	6000	皇后的力量+玩家控制之皇后以外第零班前衛的數量x1000。 能量炸彈 (S)《冰》《冰》《橫置》：選擇1個皇后力量以下的前衛。令其損毀。
4-019U	冰	クイーン	皇后	前衛	第零班	2	4000	提升等級 十字審判 (S)《橫置》：選擇對戰對手控制的1個前衛與玩家控制的1個前衛。令前者橫置，後者成為行動狀態。
4-020R	冰	クジャ	庫賈	後衛	傑諾姆	2		EX爆發 在庫賈進場時，選擇1個前衛。將其橫置。

4-021U	冰	クラサメ	暮雨	前衛	教官	5	9000	玩家手牌中之第零班角色的費用減1（不會變為0）。
4-022C	冰	ザルガバース	薩迦巴斯	前衛	裁判者	3	6000	連動-冰（3）/火（3）
4-023U	冰	シヴァ	雪爾克	後衛	Tsviet	1		雪爾克在行動階段無法成為行動狀態。 在玩家控制之前衛給予對戰對手傷害時，雪爾克成為行動狀態。 《橫置》、雪爾克放回手牌；選擇1個前衛，將其橫置。
4-024U	冰	シュルク	濕婆神	召喚獸		6		寧神（第零班） 選擇對戰對手控制的1個前衛，將其橫置。對戰對手控制之所有的前衛在對戰對手的下個行動階段無法成為行動狀態。
4-025R	冰	ゼザ	截札	前衛	破曉四戰士	5	8000	虎割攻擊 在玩家控制加勒夫、凱爾嘉、或多爾剛的情況下，截札的力量+1000，獲得勇氣技能。
4-026C	冰	DGSトルーパー1st	DGS騎兵1st	前衛	DGSOLDIER	4	8000	玩家控制之冰屬性一般兵前衛的力量+1000。
4-028C	冰	DGソルジャー	DGSOLDIER	前衛	一般兵	2	2000	在DGSOLDIER進場時，可從玩家的牌堆找出1張費用3的DGSOLDIER。在行使該效果的情況下，將該卡片公開加入手牌。將玩家的牌堆重新洗牌。
4-027C	冰	DGソルジャー	DGSOLDIER	前衛	一般兵	3	4000	在DGSOLDIER進場時，可從玩家的牌堆找出1張DGS騎兵1st。在行使該效果的情況下，將該卡片公開加入手牌。將玩家的牌堆重新洗牌。
4-029U	冰	ドクター・シド	席德博士	後衛	所長	2		在玩家控制之後衛因對戰對手的效果被損毀時，對戰對手將1張角色置於損毀區。
4-030C	冰	ハーディ	哈迪	後衛	莫古利	2		《冰》《冰》《橫置》：橫置費用與玩家控制之莫古利數量相同的所有前衛。
4-031C	冰	砲撃士	砲撃士	後衛	一般兵	4		支援 — 對戰對手捨棄2張手牌。
4-032S	冰	マキナ	馬奇納	前衛	第零班	4	8000	每當馬奇納損毀對戰對手控制的前衛，對戰對手捨棄1張手牌。 破壞領域 《S》《冰》《冰》《橫置》：選擇1個前衛，給予選擇對象6000傷害。在前衛因此技能損毀時，重覆此技能。
4-033U	風	イザナ	伊薩納	前衛	朱雀兵	2	4000	在伊薩納進場時，可從玩家的牌堆找出1張陸行鳥或名稱為陸行鳥的角色。在行使該效果的情況下，將該卡片公開加入手牌。將玩家的牌堆重新洗牌。
4-034U	風	ヴァン	邦	後衛	空賊	2		《風》《橫置》：選擇1個後衛，令其成為行動狀態。
4-035C	風	狩人	狩人	前衛	一般兵	3	7000	狩人不能成為後衛之效果之選擇對象。
4-036C	風	黒チョコボ	黑陸行鳥	前衛	陸行鳥	1	2000	在黑陸行鳥處於組隊狀態的情況下，該隊伍無法被阻擋。
4-037R	風	シルドラ	西魯多拉	召喚獸		2		選擇1張玩家控制的角色。此回合，該角色不能成為對戰對手之效果之選擇對象。
4-038R	風	セブン	七號	前衛	第零班	2	4000	玩家控制之七號以外的第零班前衛無法被費用4以上的前衛阻擋。 捕捉 《S》《風》：選擇1個特殊技能或觸發技能，令該效果無效。
4-039C	風	そらごとの空賊	捏造之空賊	前衛	複製分身	3	7000	每當捏造之空賊進行攻擊，選擇1個後衛，令其成為行動狀態。
4-040R	風	タイクーン王	泰昆王	後衛	王	4		EX爆發 在泰昆王進場時，可從玩家的牌堆找出1張法利斯或蕾娜。在行使該效果的情況下，將該卡片公開加入手牌。將玩家的牌堆重新洗牌。
4-041U	風	トレイ	三號	前衛	第零班	4	8000	在三號為行動狀態的情況下，三號不能成為對戰對手之技能之選擇對象。 在三號為橫置狀態的情況下，三號不能成為對戰對手之召喚獸之選擇對象。

4-042C	風	ノノ	諾諾	後衛	莫古利	2		《風》《風》《橫置》：選擇與玩家控制之莫古利數量相同的前衛。令其成為行動狀態。
4-043U	風	バルフレア	巴夫雷亞	後衛	空賊	3		《橫置》：從手牌捨棄1個前衛。可從玩家的山牌找出1張費用與其相同的前衛。在行使該效果的情況下，將該卡片公開加入手牌。將玩家的山牌重新洗牌。
4-044U	風	飛竜	飛龍	前衛	龍	3	6000	連動一風(2)/冰(2) 《風》《風》(1)《橫置》：選擇1個玩家控制之飛龍以外的前衛。將該前衛與飛龍放回手牌。
4-045C	風	風水士	風水士	後衛	一般兵	2		支援 — 選擇1個前衛。此回合，選擇對象只能被本身費用以下的前衛阻擋。
4-046C	風	ユフィ	尤菲	前衛	忍者	2	4000	在尤菲因連動進場時，玩家控制之所有的角色成為行動狀態。 玩家控制之文森的力量+1000、賦予勇氣技能。
4-047C	風	レダス	雷達斯	前衛	空賊	5	9000	雷達斯在可能狀態下1回合必須攻擊1次。 在雷達斯攻擊時，到回合結束為止玩家控制之雷達斯以外的前衛力量+1000。
4-048S	風	レム	蕾姆	前衛	第零班	3	7000	蕾姆不能成為玩家手牌張數以下費用之角色或召喚獸的選擇對象。 魔法衛星軌道炮 (S)《風》《橫置》：此回合，每當對戰對手控制之前衛因效果被選擇，蕾姆給予選擇對象6000傷害。
4-049E	風	レム	蕾姆	後衛	第零班	2		在玩家讓第零班的前衛進場的情況下，可不包含與本身相同屬性的CP。 《橫置》、蕾姆置於損毀區：選擇1張玩家損毀區之第零班的角色卡片。將其放回手牌。
4-050C	土	いにしへの忌子	遠古之忌子	前衛	複製分身	2	5000	在遠古之忌子從場上移至損毀區時，玩家可從手牌中讓1張遠古之忌子進場。
4-051U	土	エイト	八號	前衛	第零班	3	4000	八號在進行阻擋或被阻擋時，到回合結束為止八號的力量+4000。 快速拳 (S)：到回合結束為止，八號獲得先制攻擊。
4-052R	土	エーコ	艾可	前衛	召喚士	4	7000	連動一土(3)/風(3) W白魔法【神聖術】 (S)《土》《土》《橫置》：最多選擇2個前衛。 給予選擇對象8000傷害。此技能只有在玩家受到5點以上傷害的情況下才能使用。
4-053U	土	エーコ	艾可	後衛	召喚士	2		《土》《土》《橫置》、選擇4張位於玩家損毀區的召喚獸。從其中選1張放入手牌，剩下的從遊戲中移除。
4-054C	土	カトル・バシュタール	卡特爾・巴修塔爾	前衛	准將	4	8000	卡特爾・巴修塔爾不受到來自未達本身費用之前衛的傷害。
4-055R	土	ガラフ	加勒夫	前衛	破曉四戰士	4	7000	在玩家手牌為5張以上的情况下，加勒夫的力量+3000。 在玩家手牌為6張以上的情况下，加勒夫獲得勇氣技能。
4-056R	土	玄武のルシ ギルガメッシュ	玄武之路希 吉爾伽美什	前衛	路希	5	8000	勇氣技能 《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象失去先制攻擊。 《橫置》：到回合結束為止，玄武之路希 吉爾伽美什的力量+2000。
4-057U	土	ゴーレム	哥雷姆	召喚獸		6		寧神(第零班) 選擇玩家控制的1個前衛與對戰對手控制的1個前衛。到回合結束為止前者的力量+2000。之後，給予後者與前者力量相同的傷害。
4-058U	土	サラマンダー	薩拉曼達	前衛	鬥士	6	8000	EX爆發 在薩拉曼達進場時，選擇1個橫置狀態的前衛。將玩家控制的1個後衛置於損毀區。給予選擇對象置於損毀區之後衛費用x2000傷害。
4-059U	土	シンク	五號	前衛	第零班	2	5000	《土》(1)《橫置》：選擇1個前衛。此回合，選擇對象在可能狀態下必須進行阻擋。 全力揮拳 (S)《土》：到回合結束為止五號的力量+5000，獲得勇氣技能。此技能只能在玩家回合使用。
4-060C	土	ソルベ	索爾貝	後衛	莫古利	2		《土》《土》《橫置》：選擇1個阻擋中的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+玩家控制之莫古利的數量x1000。
4-061C	土	WRO隊員	WRO隊員	前衛	一般兵	2	4000	在玩家控制其他WRO隊員的情況下，WRO隊員的力量+1000，獲得勇氣技能。
4-062C	土	WRO隊員	WRO隊員	後衛	一般兵	2		《橫置》、WRO隊員置於損毀區：選擇1張WRO隊長。此回合，選擇對象不會損毀。

4-063C	土	WRO隊長	WRO隊長	前衛	隊長	3	7000	在玩家控制文森的情況下，WRO隊長的力量+1000。 玩家控制之卡片名為WRO隊員之前衛的力量+2000。
4-064S	土	ディリータ	迪利塔	前衛	騎士	5	9000	在迪利塔被對戰對手的角色選擇時，迪利塔損毀該角色。 在迪利塔被對戰對手的召喚獸選擇時，迪利塔給予對戰對手1點傷害。
4-065C	土	忍者	忍者	後衛	一般兵	3		支援 - 選擇1個橫置狀態的前衛。令其損毀。
4-066U	雷	アレンシア・アルラシア	亞蕾西亞・阿魯拉西亞	後衛	魔法局局長	2		《雷》《雷》《2》《橫置》：玩家從手牌中讓1個費用4以下之第零班的前衛進場。此技能只有在主要階段才能使用。
4-067R	雷	アンジール・ペナンス	安吉爾裴南斯	前衛	實驗體	4	7000	安吉爾裴南斯的卡片名為安吉爾。 加速技能 在安吉爾裴南斯給予玩家傷害時，選擇1個可給予傷害之對戰對手控制的前衛。令其損毀。
4-068U	雷	オーディン	奧汀	召喚獸	召喚獸	6		軍神（第零班） 選擇1個前衛。令其損毀。
4-069C	雷	ガーディ	嘉迪	後衛	莫古利	2		《雷》《雷》《橫置》：選擇1個對戰對手控制之行動狀態的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-玩家控制之莫古利的數量x1000。
4-070U	雷	黒のワルツ3号	黑色華爾茲3號	前衛	黑魔道士兵	4	5000	EX爆發 在黑色華爾茲3號進場時，選擇對戰對手控制的1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-玩家手牌的張數x1000。
4-071C	雷	黒魔道士	黑魔道士	後衛	一般兵	2		支援 - 到回合結束為止對戰對手控制之所有前衛的力量-2000。
4-072R	雷	ケルガー	凱爾嘉	前衛	破曉四戰士	5	8000	連動-雷(3)/土(3) 破曉 《S》：到回合結束為止，凱爾嘉的力量+6000，獲得加速技能。
4-073U	雷	サイズ	六號	前衛	第零班	2	3000	在六號攻擊時，選擇1個對戰對手的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-2000。 黑河 《S》《雷》《雷》：選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-4000。
4-074C	雷	ドレイス	朵蕾絲	前衛	裁判者	3	6000	在玩家控制拉薩的情況下，玩家手牌中之朵蕾絲的費用減2（不會變為0）。 在玩家控制拉薩的情況下，朵蕾絲的力量+2000，獲得先制攻擊。
4-075R	雷	ナイン	九號	前衛	第零班	4	7000	先制攻擊 探針在蛇 《S》《雷》《雷》：給予對戰對手控制之所有的前衛2000傷害。此回合，玩家控制之所有的前衛不能成為對戰對手之技能的選擇對象。
4-076C	雷	ナイン	九號	前衛	第零班	1	2000	提升等級 《雷》《1》：到回合結束為止，九號的力量+3000。此技能1回合只能使用1次。
4-077U	雷	フライヤ	芙萊雅	前衛	龍騎士	3	4000	加速技能 先制攻擊 探針在蛇 《S》《雷》《雷》《橫置》：對對戰對手控制之所有的前衛給予玩家控制之龍騎士前衛與卡片名為龍騎士之前衛的數量x2000的傷害。
4-078C	雷	砲撃士	砲擊士	後衛	一般兵	2		《雷》《1》《橫置》、砲擊士與玩家控制之砲擊士以外的1個後衛置於損毀區；選擇1個前衛。給予選擇對象7000傷害。
4-079C	雷	見せかけの豪傑	虛有其表之豪傑	前衛	複製分身	3	6000	《1》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象1000傷害。 《2》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象2000傷害。
4-080S	雷	ラムザ	蘭薩	前衛	騎士	3	7000	蘭薩的力量+玩家控制之蘭薩以外騎士的數量x1000。 《雷》《雷》《雷》：選擇玩家控制的1個騎士前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+1000，賦予加速技能與先制攻擊。
4-081C	雷	竜騎士	龍騎士	前衛	一般兵	2	4000	《雷》：到回合結束為止，龍騎士獲得加速技能。
4-082U	水	アンドリア	安朵莉雅	後衛	女王	2		在玩家控制之前衛組隊給予對戰對手傷害時，抽1張卡片。
4-083C	水	うたかたの召喚士	泡沫之召喚士	前衛	複製分身	2	3000	在泡沫之召喚士進場時，可從玩家的山牌找出1張費用4以下之水屬性召喚獸。在行使該效果的情況下，將其公開。將玩家的山牌重新洗牌。之後，將該卡片放在玩家山牌的最上面。

4-084C	水	踊り子	舞孃	前衛	一般兵	2	3000	《橫置》：選擇對戰對手控制的1個前衛。到回合結束為止，選擇對象失去所有的技能。
4-085S	水	ガーネット	嘉妮特	前衛	公主	3	6000	嘉妮特不能成為召喚獸的選擇對象。 每當玩家召喚召喚獸時，到回合結束為止玩家控制之前衛的力量+1000。 《水》《水》：可不支付費用從玩家手牌中召喚1張費用3以下的召喚獸。
4-086E	水	ガーネット	嘉妮特	前衛	公主	2	2000	在嘉妮特進場時，可從玩家的山牌找出1張費用2以下的水屬性召喚獸。在行使該效果的情況下，將其公開。將玩家的山牌重新洗牌。之後，不支付該卡片的費用進行召喚。
4-087C	水	ギース	基斯	前衛	裁判者	5	8000	連動—水(3)/雷(3) 基斯不會受到特殊技能以外的技能造成的傷害。
4-088R	水	ギード	基德	後衛	賢者	5		基德在行動階段無法成為行動狀態。 《水》：基德成為行動狀態。 《水》《1》《橫置》：選擇1個對戰對手控制之費用5以上的前衛。將其放在山牌的最上面。
4-089U	水	クイナ	奎那	前衛	青魔道士	4	4000	奎那的力量+玩家手牌張數×1000。 連動—(S)《水》《水》：選擇1個對戰對手控制之可給予傷害的前衛。在該前衛擁有特殊技能或起動技能的情況下，令其損毀。
4-090R	水	ジャック	傑克	前衛	第零班	4	7000	在傑克為行動狀態的情況下，傑克獲得先制攻擊。 在傑克為橫置狀態的情況下，傑克的力量+2000。 連動—(S)《水》：此回合，傑克不會被技能選擇，到回合結束為止力量+2000。
4-091C	水	召喚士	召喚士	後衛	一般兵	2		支援—選擇1個費用3以下的前衛。將其放回手牌。
4-092C	水	白魔道士	白魔道士	前衛	一般兵	1	2000	白魔道士處於組隊狀態的情況下，組隊狀態下的前衛可給予傷害は2000減る。
4-093U	水	ディアボロス	迪亞波羅斯	召喚獸		5		EX爆發 軍神（第零班） 選擇1個前衛。該前衛的力量在到回合結束為止減去玩家控制之角色數量×1000。
4-094R	水	デュース	二號	後衛	第零班	2		《水》《橫置》：選擇1個攻擊之前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-1000。 連動—(S)《水》《1》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象玩家控制之前衛數量×2000的傷害。
4-095C	水	ナイト	騎士	前衛	一般兵	2	1000	騎士的力量+玩家控制之後衛數量×1000。
4-096U	水	ホシヒメ	星姬	後衛	守護	2		在玩家控制之前衛組隊進行攻擊時，到回合結束為止，該等卡片的力量+1000。
4-097C	水	ホルン	何倫	後衛	莫古利	2		《水》《水》《橫置》：抽取與玩家控制之莫古利數量相同的卡片，之後，將與抽取張數相同數量的手牌依喜好的順序放置在玩家山牌的最下面。
4-098U	水	モーグリ-0組-	莫古利-0組-	後衛	莫古利	3		玩家控制之第零班の前衛の力量+1000。
4-099R	光	ジタン	吉坦	前衛	盜賊	3	4000	在吉坦進場時，對戰對手公開手牌。玩家從其中指定1張。對戰對手捨棄該卡片。 在對戰對手的手牌為2張以下的情況下，吉坦的力量+5000。
4-100S	光	聖天使アルテマ	聖天使雅璐娣瑪	召喚獸		7		在玩家控制光屬性之前衛的情況下，玩家手牌中之聖天使雅璐娣瑪的費用減2。 將光與闇屬性以外所有的前衛從遊戲中移除。從玩家山牌上方將與因此效果被移除之前衛相同數量的卡片從遊戲中移除。
4-101R	光	ドルガン	多爾剛	前衛	破曉四戰士	3	6000	《橫置》：選擇1個前衛。將選擇對象與多爾剛從遊戲中移除。
4-102R	光	ミネルヴァ	ミネルヴァ	前衛	女神	7	10000	在玩家第1主要階段開始時，從以下3種效果中選擇1種。 「到回合結束為止玩家控制之所有的前衛的力量+3000」「到回合結束為止對戰對手控制之所有的角色失去所有的技能」「抽1張卡片」
4-103R	闇	ヴィンセント	文森	前衛	混沌	4	9000	在文森進行攻擊或阻擋時，必須支付《2》的費用否則損毀。 在文森進行攻擊或阻擋時，選擇1個前衛，給予選擇對象5000傷害。
4-104S	闇	戒律王ゾディアーク	戒律王佐迪亞克	召喚獸		8		在玩家控制闇屬性之前衛的情況下，玩家手牌中之戒律王佐迪亞克的費用減3。 損毀對戰對手控制之所有的前衛。玩家受到與因此效果被損毀之前衛數量相同的傷害。

4-105R	闇	ジェネシスアバター	傑納西斯化身	前衛	化身	5	9000	傑納西斯化身的卡片名亦為傑納西斯。 《5》：給予對戰對手控制中的所有前衛相當於其本身力量一半的傷害（未滿1000的部分無條件捨去）。
4-106R	闇	シド・オールスタイン	席德・奧爾斯坦	前衛	元帥	5	8000	在席德・奧爾斯坦進場時，選擇對戰對手控制的1個前衛。在對戰對手的手牌為2張以下的情況下，令其損毀。