

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ヴァレナエ

エラドリン クレリック(ウォープリースト)/レベル1

難易度：★★★

能力値と技能

筋力	10	+0
<運動>		-1
耐久力	14	+2
<持久力>		+1
敏捷力	13	+1
<軽業>		+0
<隠密>		+0
<盗賊>		+0
知力	10	+0
<魔法学>		+2
<歴史>		+7
<宗教>		+5
判断力	18	+4
<地下探検>		+4
<治療>		+9
<看破>		+4
<自然>		+4
<知覚>		+4
魅力	10	+0
<はったり>		+0
<交渉>		+5
<威圧>		+0
<事情通>		+0

防御値

AC 18

頑健 13

反応 13

意志 16

イニシアチブ 移動速度(マス数)
+1 | 5

視覚
夜目、通常

言語
共通語、エルフ語

ヒット・ポイント
(重傷値 13)

26

一日の回復力使用回数 (回復力値 6)

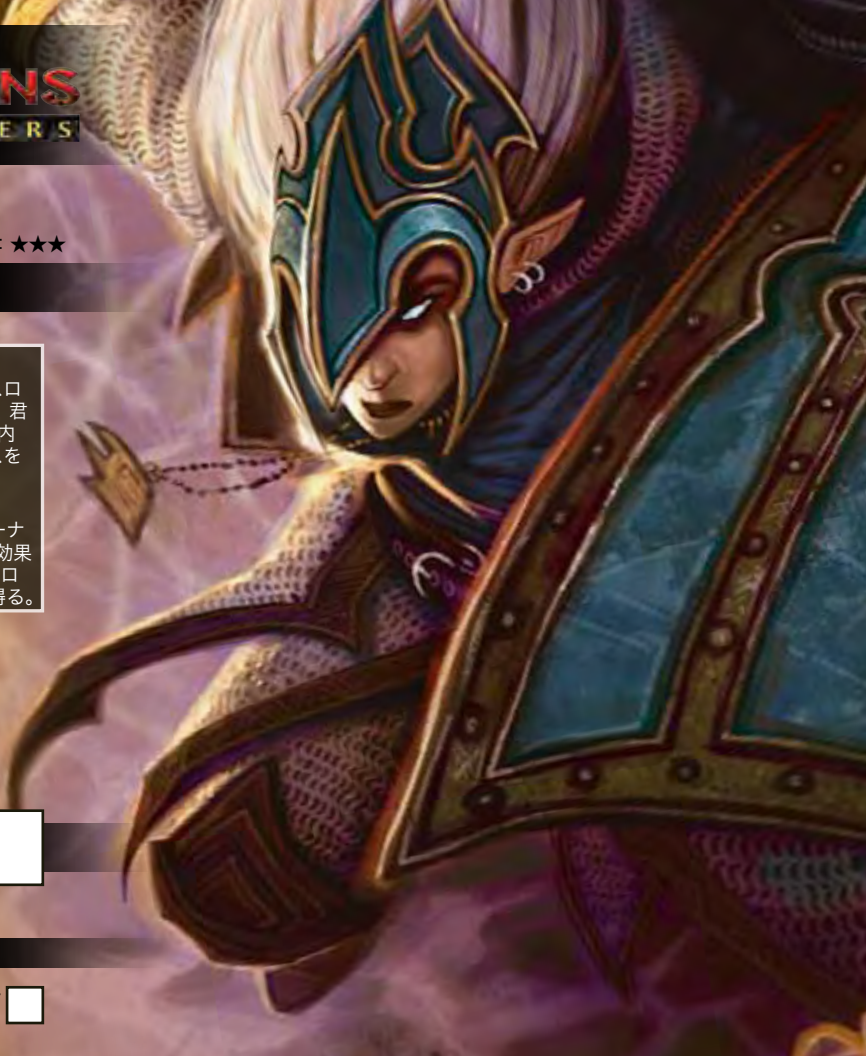


装備品
ジャベリン 3本、チェイン・メール、ヘヴィ・シールド、冒険者キット、15gp

その他の能力

太陽の領域：
君は死亡セーヴィング・スロ
ーに+2のボーナスを得る。君
の味方も、君から5マス以内
にいる限り、このボーナスを
得られる。
エラドリンの意志：
意志防御値に+1の種族ポー
ナスを得る。加えて、[魅力]効果
に対するセーヴィング・スロ
ーに+5の種族ボーナスを得る。

特技
《盾の妙技》



攻撃パワー

ブレッシング・オヴ・バトル 無限回

標準アクション 近接・武器
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 6 対 AC
ヒット：(1d8 + 4)のダメージ。
効果：使用者または使用者から5マス以内の味方1人は、使用者の次のターンの終了時まで、2点の“すべてのダメージに対する抵抗”を得る。

ブランド・オヴ・ザ・サン 無限回

標準アクション 近接・武器
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 6 対 AC
ヒット：(1d8 + 4)のダメージ。
効果：使用者または使用者から5マス以内の味方一人はセーヴィング・スローを1回行える。

メイス 無限回

標準アクション 近接・武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 2 対 AC
ヒット：(1d8 + 0)のダメージ。

ジャヴェリン 無限回

標準アクション 遠隔・10/20 遠隔基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 2 対 AC
ヒット：(1d6 + 0)のダメージ。

サン・バースト 遭遇毎

標準アクション 近接・武器
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 6 対 AC
ヒット：(1d8 + 4)の[光輝]ダメージ。
効果：使用者および使用者から5マス以内の味方は皆、一時的ヒット・ポイント5を獲得し、セーヴィング・スローを1回行うことができる。

レッサー・アスペクト・オヴ・ラス 一日毎

標準アクション 近接・武器
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 6 対 AC
ヒット：(1d8 + 4)の[光輝]ダメージ。
効果：使用者は一時的ヒット・ポイント10を得る。この遭遇の終了時まで、使用者は攻撃ロールに+1パワー・ボーナスを得るいっぽう、使用者に隣接して自分のターンを終了した敵は2の[光輝]ダメージを受ける。

汎用パワー

サンズ・グロウ 無限回

マイナー・アクション 近接・1
目標：物体1つ、または何ものにも占められていないマス1つ
効果：目標は“明るい”光を放つ。この光は目標の場所および目標から4マス以内のすべてのマスを照らす。この光は、1時間が経過するか、使用者がこのパワーをもう1回使用するか、使用者がフリー・アクションとして終了させるまで、持続する。

フェイ・ステップ 遭遇毎

移動アクション 使用者
効果：5マスまでの瞬間移動を行う。

ヒーリング・ワード 遭遇毎

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5
目標：使用者または爆発の範囲内にいる味方1人
効果：使用者は1回分の回復力を使用して通常よりも1d6ポイント多くヒット・ポイントを回復することができる。特殊：このパワーは1遭遇につき2回使用できるが、1ラウンドには1回しか使用できない。

底力 遭遇毎

標準アクション 使用者
効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイントを回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

チャンネル・ディヴィニティ
君は2つのチャンネル・ディヴィニティのパワーを持っているが、1度の遭遇で使用できるのはどちらか一方のみである。

チャンネル・ディヴィニティ：スージング・ライト 遭遇毎

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2
目標：使用者または、爆発内の味方1人
効果：使用者は+2のパワー・ボーナスつきで1回のセーヴィング・スローを行う。

チャンネル・ディヴィニティ：スマイト・アンデッド 遭遇毎

標準アクション 近接・武器
目標：アンデッド・クリーチャー1体
攻撃：1d20 + 6 対“意志”
ヒット：(2d8 + 4)の[光輝]ダメージ、使用者は目標を5マスまで押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで動けない状態になる。
ミス：半減ダメージ