

# DUNGEONS & DRAGONS

## ENCOUNTERS

### ケイラ

エルフ ログ(シーフ)/レベル1

難易度：★

#### 能力値と技能

筋力	14	+2
<運動>		+7
耐久力	11	+0
<持久力>		+0
敏捷力	18	+4
<軽業>		+9
<隠密>		+9
<盗賊>		+9
知力	10	+0
<魔法学>		+0
<歴史>		+0
<宗教>		+0
判断力	12	+1
<地下探検>		+1
<治療>		+1
<看破>		+1
<自然>		+3
<知覚>		+8
魅力	14	+2
<はったり>		+7
<交渉>		+2
<威圧>		+2
<事情通>		+2

#### 防御値

AC **16**

頑健 **12**

反応 **16**

意志 **12**

イニシアチブ 移動速度(マス数)  
+4 | 7

視覚  
暗視、通常

言語  
共通語、エルフ語

ヒット・ポイント  
(重傷値 14)

**28**

一日の回復力使用回数 (回復力値 7)



装備品  
ダガー 10本、ショート・ソード、レザー・アーマー、冒険者キット、盗賊道具、20 gp

#### その他の能力

荒地渡り：  
シフトを行う際、移動困難な地形を無視する。

集団警戒：  
君から5マス以内にいる、エルフでない味方全員の  
<知覚>判定に+1の種族ボーナスを与える。

急所攻撃：  
君がショート・ソードがダガーを用いて、君が戦術的優位を得ている敵に対して攻撃をヒットさせた場合その敵は2d6の追加ダメージを受ける。君がこの追加ダメージを与えることができるのは1ターンに1回だけである。

先制攻撃：  
君は各遭遇の開始時点で、その遭遇においてまだ行動していないクリーチャーすべてに対して戦術的優位を得る。

特技  
《追加hp》

アクション  
ポイント



## 攻撃パワー

### ショート・ソード

無限回

標準アクション 近接・武器 近接基礎攻撃  
目標：クリーチャー1体  
攻撃：1d20 + 7 対 AC  
ヒット：(1d6 + 6)のダメージ。

### ダガー

無限回

標準アクション 遠隔・5/10 遠隔基礎攻撃  
目標：クリーチャー1体  
攻撃：1d20 + 7 対 AC  
ヒット：(1d4 + 6)のダメージ。

### バックスタブ

遭遇毎

フリー・アクション 使用者  
トリガー：使用者が5マス以内にいる1体の敵に対して、武器を用いた基礎攻撃の攻撃ロールを行う。この敵は使用者に対して戦術的優位を与えていなければならない。効果：使用者はその攻撃ロールに+3のパワー・ボーナスを得る。その攻撃がヒットした場合、その敵は1d6の追加ダメージを受ける。

## 汎用パワー

### タクティカル・トリック

無限回

移動アクション 使用者  
効果：使用者は7マス移動する。この際、使用者は使用者の味方に隣接するマスから離れる時に機会攻撃を誘発しない。使用者の次のターンの終了時まで、使用者は使用者の味方1体以上と隣接しているすべての敵に対して戦術的優位を得る。

### タンプリング・トリック

無限回

移動アクション 使用者  
効果：使用者は3マスまでのシフトを行う。このターンの間に使用者が次に近接基礎攻撃をヒットさせた時、使用者は自分に隣接する別の敵1体に対して2のダメージを与える。

### エルヴン・アキュラシイ

遭遇毎

フリー・アクション 使用者  
トリガー：1回の攻撃ロールを行い、その結果が気に入らない。  
効果：その攻撃を再ロールする。たとえ2度目のロールの方が低かったとしても、必ず2度目の結果を適用すること。

### 底力

遭遇毎

標準アクション 使用者  
効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイントを回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。