

DUNGEONS & DRAGONS

ENCOUNTERS

ジャレン

人間 ウィザード(力術のメイジ)/レベル1

難易度：★★

能力値と技能

筋力	10	+0
<運動>		+2
耐久力	14	+2
<持久力>		+4
敏捷力	11	+0
<軽業>		+2
<隠密>		+2
<盗賊>		+2
知力	18	+4
<魔法学>		+9
<歴史>		+9
<宗教>		+9
判断力	14	+2
<地下探検>		+7
<治療>		+4
<看破>		+4
<自然>		+7
<知覚>		+4
魅力度	10	+0
<はったり>		+2
<交渉>		+2
<威圧>		+2
<事情通>		+2

防御値

AC	14
頑健	13
反応	15
意志	15

イニシアチブ 移動速度(マス数)
+0 | 6

視覚

通常

言語

共通語、始原語

ヒット・ポイント

(重傷値12)

24

一日の回復力使用回数 (回復力値 6)



その他の能力

力術の初級魔道士：

君が[秘術]か[力術]パワーのダメージ・ロールを行う際、君は1の目の出たダイスのうち1つだけを再ロールし、新しい結果を用いる。

特技

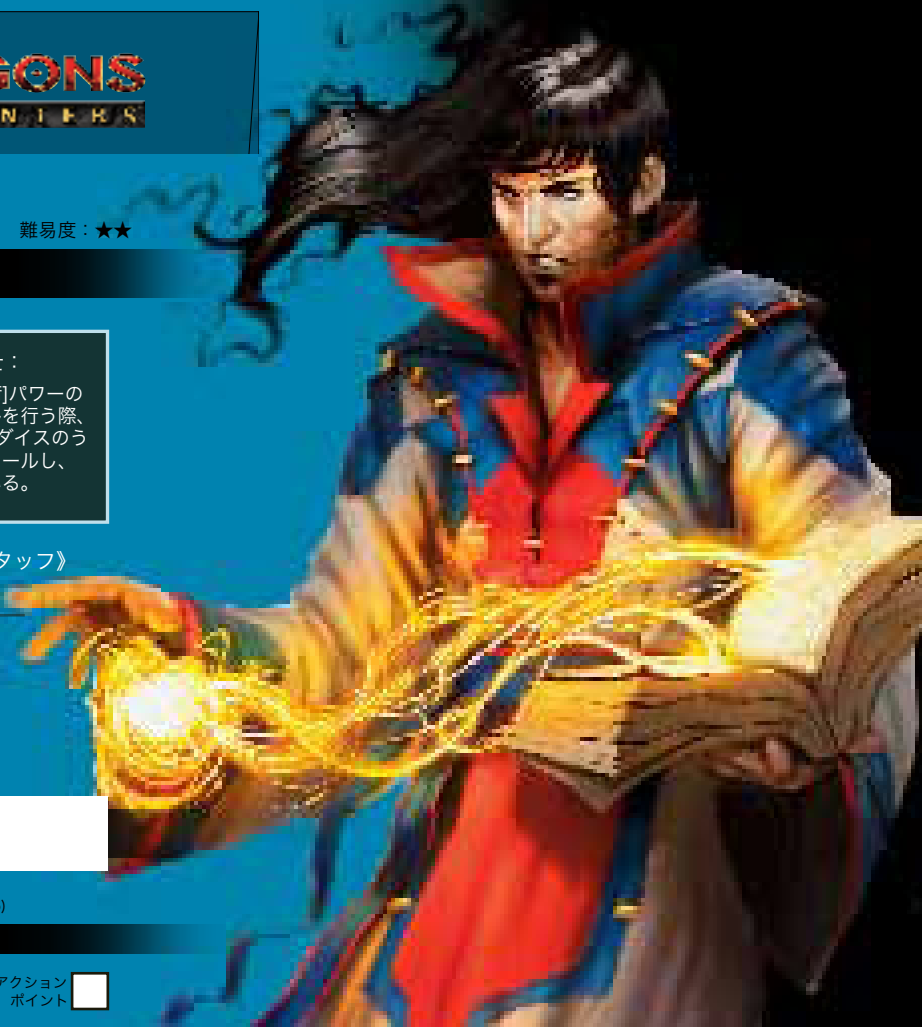
- 《装具練達：スタッフ》
- 《なんでも屋》

装備品

スタッフ、クロス・アーマー、冒険者キット、呪文書、29gp

アクション

ポイント



攻撃パワー

スタップ

無限回

標準アクション 近接武器 近接基礎攻撃
目標：クリーチャー1体 攻撃：1d20 + 2 対 AC
ヒット：1d8 + 0 ダメージ。

マジック・ミサイル

無限回

標準アクション 遠隔・20
目標：クリーチャー1体
効果：6点の[力場]ダメージ。
特殊：このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

アーク・ライトニング

無限回

標準アクション 遠隔・20
目標：クリーチャー1体または2体
攻撃：1d20 + 4 対“反応”
ヒット：(1d6 + 5)の[電撃]ダメージ。

フリージング・バースト

無限回

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内
目標：爆発内のクリーチャーすべて
攻撃：1d20 + 4 対“反応”
ヒット：(1d6 + 5)の[冷気]ダメージ、使用者は目標を1マス横滑りさせることができる。

バーニング・ハンズ

遭遇毎

標準アクション 近接範囲・噴射5
目標：噴射内のクリーチャーすべて
攻撃：1d20 + 4 対“反応”
ヒット：(2d6 + 5)の[火]ダメージ。 ミス：半減ダメージ。

ファウンテン・オヴ・フレイム

一日毎

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内
目標：爆発内の敵すべて
攻撃：1d20 + 4 対“反応”
ヒット：(3d8 + 5)の[火]ダメージ。 ミス：半減ダメージ。
効果：爆発の範囲内に、この遭遇の終了時まで持続する区域が作り出される。この区域に入るか、この区域内で自分のターンを終了した敵は、5の[火]ダメージを受ける。1体の敵が1ターンに2回以上このダメージを受けることはない。

汎用パワー

ヒロイック・エフォート

遭遇毎

アクション不要 使用者
トリガー：使用者が1回の攻撃ロールをミスするか、1回のセーヴィング・スローに失敗する
効果：使用者はトリガーとなった攻撃ロールまたはセーヴィング・スローに+4の種族ボーナスを得る。

底力

遭遇毎

標準アクション 使用者
効果：使用者は回復力を1回分消費して、ヒット・ポイントを回復力値ぶん回復し、次の使用者のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。

ライト

無限回

マイナー・アクション 遠隔・5
目標：物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
効果：目標はこの遭遇が終了するか、または使用者がこのパワーをもう1回使用するまで、“明るい”明るさの光を放つ。この光は目標の場所および目標から4マス以内のすべてのマスを照らす。この光はフリー・アクションで消すことができる。

ゴースト・サウンド

無限回

標準アクション 遠隔・10
目標：物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
効果：使用者は、ささやき声ほどに小さな音から怒号や戦闘のような大きな音まで、好きな音を目標から発生させる。使用者は剣がぶつかり合う音、鎧のきしむ音、石をこする音など、話し声以外の任意の音を発生させることができる。また、使用者がささやき声を発した場合、目標に隣接するマスにいるクリーチャーだけに使用者の声が届くようにすることもできる。

サジェスション

遭遇毎

フリー・アクション 使用者
トリガー：使用者が<交渉>判定を行う。
効果：使用者は代わりに<魔法学>判定を行い、この判定の結果を<交渉>判定の結果を決めるために用いる。

