

キャラクター名

クラス & レベル

背景

プレイヤー名

種族

属性

経験点 (XP)

【筋力】

インスピレーション

【敏捷力】

習熟ボーナス

【耐久力】

- ___ 【筋力】
- ___ 【敏捷力】
- ___ 【耐久力】
- ___ 【知力】
- ___ 【判断力】
- ___ 【魅力】

セービング・スロー

【知力】

- ___ <威圧>【魅力】
- ___ <医術>【判断力】
- ___ <運動>【筋力】
- ___ <隠密>【敏捷力】
- ___ <軽業>【敏捷力】
- ___ <看破>【判断力】
- ___ <芸能>【魅力】
- ___ <自然>【知力】
- ___ <宗教>【知力】
- ___ <生存>【判断力】
- ___ <説得>【魅力】
- ___ <捜査>【知力】
- ___ <知覚>【判断力】
- ___ <手先の早業>【敏捷力】
- ___ <動物使い>【判断力】
- ___ <ペテン>【魅力】
- ___ <魔法学>【知力】
- ___ <歴史>【知力】

技能

【魅力】

アーマー・クラス (AC)

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

計

ヒット・ダイス

成功

失敗

死亡セーブ

人格的特徴

尊ぶもの

関わり深いもの

弱味

名称

攻撃ボーナス

ダメージ/種別

攻撃&呪文

受動【判断力】<知覚>値

CP

SP

EP

GP

PP

その他の習熟と言語

装備

特徴



年齢	身長	体重
目	肌	髪

キャラクター名

外見

仲間や組織

名称

シンボル

過去の経歴

その他の特徴

財宝

