

コルゾン

男性 ヒューマン クレリック(ウォープリースト) / レベル 2 / 善

“悪め、正義の嵐の到来に縮みあがるがよい。”

| 能力値 | 能力修正値 | 防御値 | インシアチブ | 修得済み技能 |
|-------|-------|-------|----------------------|-------------------------------------------------------|
| 筋力 12 | +2 | AC 20 | +2 | 〈交渉〉 +6 〈治療〉 +10 〈歴史〉 +5 〈看破〉 +10 〈宗教〉 +5 |
| 耐久 16 | +4 | 頑健 16 | 移動速度 (マス) 5 | |
| 敏捷 12 | +2 | 反応 15 | 視覚 通常 | |
| 知力 8 | -0 | 意志 17 | 言語 共通語、ドワーフ語 | |
| 判断 18 | +5 | | 受動 受動〈看破〉20、受動〈知覚〉15 | |
| 魅力 10 | +1 | | | |

ヒットポイント (重傷値 16) 33

アクションポイント 底力

回復力 回復力値 8

装備

バスタード・ソード
+1チェーン・メイル

ヘヴィ・シールド 標準冒険者キット
ホーリー・シンボル

そのほかの装備



近接基礎攻撃

標準 / 近接 武器 / 無限回

バスタード・ソードを使用; +6 対 AC; 1d10 + 1 ダメージ。

ブレッシング・オヴ・ラス

標準 / 近接 武器 / 無限回

目標: クリーチャー1体 +9 対 意志; 1d10 + 4 ダメージ。効果: 使用者から5マス以内の味方1人は、使用者の次のターンの終了時まで、この目標に対するダメージ・ロールに+3のパワー・ボーナスを得る。

ストーム・ハンマー

標準 / 近接 武器 / 無限回

目標: クリーチャー1体 +9 対 頑健; 1d10 + 4 [電撃] かつ [雷鳴] ダメージ。特殊: このパワーは突撃の時の近接基礎攻撃の代わりに使用することもできる。

スマイト・アンデッド

標準 / 近接 武器 / 遭遇毎

目標: アンデッド・クリーチャー1体; +9 対 意志; 2d10 + 4 [光輝] ダメージ、かつ目標を6マス押しやり、使用者の次のターンの終了時まで動けない状態にする。特殊: これはチャンネル・ディヴィニティのパワーである。この特徴を使用できるのは1回の遭遇につき1種類だけである。

ストーム・サージ

マイナー / 近接範囲・爆発 2 / 遭遇毎

目標: 使用者または、爆発の範囲内の味方1人。効果: 目標が使用者の次のターンの終了時までヒットさせた次の1回の近接武器攻撃は4の追加 [電撃] ダメージを与える。特殊: これはチャンネル・ディヴィニティのパワーである。この特徴を使用できるのは1回の遭遇につき1種類だけである。

ヒーリング・ワード

マイナー / 近接範囲・爆発 5 / 遭遇毎

目標: 使用者または、爆発の範囲内の味方1人。効果: 目標は回復力を1回ぶん消費することができ、それによって通常よりも1d6ポイント多くヒット・ポイントを回復できる。使用者の次のターンの終了時まで、目標は次に行うダメージ・ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。特殊: このパワーは1遭遇につき2回使用できるが、1ラウンドには1回しか使用できない。

エコーズ・オヴ・サンダー

標準 / 近接 武器 / 遭遇毎

目標: クリーチャー1体。+9 対 AC; 2d10 + 4 の [雷鳴] ダメージ。効果: 使用者の次のターンの終了時まで、使用者またはその味方がこの目標にヒットを与えると、その攻撃はこの目標に3の追加 [雷鳴] ダメージを与える。

ヒロイック・エフォート

アクション不要 / 使用者 / 遭遇毎

トリガー: 攻撃ロールか、セーヴィング・スローをミスする。
効果: その攻撃ロールかセーヴィング・スローに、+4の種族ボーナス。

クリエイト・ウォーター

マイナー / 近接 接触 / 遭遇毎

カラのカップを一つか、水袋、あるいは同様の容器を、1ガロン (約3.7リットル) までの淡水で満たす。

レッサー・アспект・オヴ・ラス

標準 / 近接 武器 / 一日毎

目標: クリーチャー1体。+9 対 意志; 1d10 + 4 の [光輝] ダメージ。効果: 使用者は一時的ヒット・ポイント10を得る。この遭遇の終了時まで、使用者は攻撃ロールに+1パワー・ボーナスを得るいっぽう、使用者に隣接して自分のターンを終了した敵は3の [光輝] ダメージを受ける。

リサーチャント・ストレンクス

マイナー / 近接範囲・爆発 3 / 一日毎

目標: 使用者または、爆発の範囲内の味方1人。効果: 目標は回復力を1回ぶん消費することができる。さらに、目標は使用者の次のターンの終了時まで、ダメージ・ロールに+4パワー・ボーナスを得る。

その他の能力*

嵐のクレリック: 君は、抵抗 [電撃] 5、[雷鳴] 5を持つ。

《重刀剣練達》: 重刀剣 (バスタード・ソード) を使用しているとき、機会攻撃に対する全ての防御値に+2のボーナス。

*キャラクターのいくつかの選択肢は、簡潔にするため記載していない。