



# ペイロアのエヴォン

## ヒューマンの男性 クレリック

### レベル 1 善属性



日本語版  
D&D Game Day 2008

「ペイロアの神性の輝きは、悪しきものを退けるだろう！」

能力	数値	修正値		
【筋力】	16	+3	アーマー・クラス	16
【耐久力】	13	+1	頑健防御値	14
【敏捷力】	11	+0	反応防御値	12
【知力】	12	+1	意志防御値	16
【判断力】	16	+3	イニシアチブ	+0
【魅力】	10	+0	移動速度（マス目）	5
ヒット・ポイント：29		回復力値 7	底力の使用 <input type="checkbox"/>	
重傷：14		1日の回復力使用回数 8	(底力の使用は遭遇ごとに1回)	

現在のヒット・ポイント	現在の回復力使用回数

基本攻撃名	攻撃ボーナス	ダメージ	範囲／属性
メイス	+5 対 AC	1d8+3	両用武器（両手持ちの場合、ダメージに+1）
ダガー	+6 対 AC（投擲の場合+3）	1d4+3（投擲の場合1d4）	5マス（通常）／10マス（最大）

#### 特技

《ヒューマンの忍耐力》君はセーヴィング・スローに+1の特技ボーナスを得る。

《追加 hp》（計算済み）

#### 技能

受動〈看破〉	18
受動〈知覚〉	13
〈軽業〉	-1
〈運動〉	+2
〈魔法学〉	+6
〈治療〉	+8
〈歴史〉	+6
〈看破〉	+8
〈知覚〉	+3
〈宗教〉	+6
〈隠密〉	-1

#### 祈祷（信仰・パワー）

シートの裏側を参照。

#### 種族およびクラスの特徴

チャネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・フォーチュン（裏面参照）

チャネル・ディヴィニティ：ターン・アンデッド（裏面参照）

ヒーリング・ワード（裏面参照）

《儀式修得者》（儀式を使うことができる）

言語：共通語、ドワーフ語

通常視野

注釈：いくつかの種族とクラスの特徴は、すでにキャラクターの数値の中に加算されており、シートの上で別記はされない。

#### 装備

チェーンメイル、メイス、ダガー、聖印、バックパック、携帯用寝具、火打ち石と打ち金、ベルト・ポーチ、陽光棒×2、10日分の保存食、麻のロープ50フィート、水袋。

# 祈祷（信仰・パワー）

君のパワーは祈祷と呼ばれる。それらが信仰の力を源とするからだ。パワーのいくつかは、武器を使うことを必要とする。ただしパワーに武器についての記述がなければ、手に武器を持つ必要はない。君が特定のパワーを使う時に、通常は手に聖印（装具）を持つが、それは必須ではない。

## 無限回パワー

### ランス・オヴ・フェイス クレリック／攻撃／1

Lance of Faith／信仰の槍

君は黄金色の輝きとともに眩い光線を放って敵を焼き焦がした。目標の体には細かな光がまとわりつき、君の味方の攻撃を導いた。

[無限回] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔・5

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：+3 対“反応”

成功：1d8 + 3 の [光輝] ダメージ。使用者の視界内にいる味方 1 人は目標に対する次の攻撃ロールに +2 のパワー・ボーナスを得る。

### ブリースツ・シールド クレリック／攻撃／1

Priest's Shield／聖職者の盾

君は短い護りの祈りを唱えつつ武器を振り下ろした。

[無限回] ◆ [信仰]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：メイス：+5 対 AC / ダガー：+6 対 AC

成功：1d8 + 3 (ダガーの場合は 1d4 + 3) のダメージ。使用者および隣接する味方の 1 人は、使用者の次のターンの終了時まで AC に +1 のパワー・ボーナスを得る。

### ライチャス・ブランド クレリック／攻撃／1

Righteous Brand／正義の刻印

君は敵を自分の武器で攻撃しつつ、己が神格の怒りを示すかすかな光を刻印した。印が生じた時に、君は 1 人の味方の名前を告げ、刻印された敵に対するその味方の攻撃を信仰の力で後押しした。

[無限回] ◆ [信仰]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：メイス：+5 対 AC / ダガー：+6 対 AC

成功：メイスは 1d8 + 3 ダメージ / ダガーは 1d4 + 3 ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方 1 人は、使用者の次のターンの終了時まで、目標に対する攻撃ロールに +3 のパワー・ボーナスを得る。

## 遭遇毎パワー

### チャンネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・フォーチュン クレリック／クラス特徴

Channel Divinity：Divine Fortune／神性伝導：信仰の幸運

危機に瀕してなお、君の信仰は決して揺らぐことはなく、むしろ信仰によって特別な祝福を授かった。

[遭遇毎] ◆ [信仰]

フリー・アクション 使用者

効果：使用者は次に行なう 1 回の攻撃ロールまたはセーヴィング・スローに +1 のボーナスを得る。

特殊：1 遭遇には、ディヴァイン・フォーチュンか、ターン・アンデッドのうち、どちらかのパワーを 1 度だけ使用できる。

### チャンネル・ディヴィニティ：ターン・アンデッド クレリック／クラス特徴

Channel Divinity：Turn Undead／神性伝導：アンデッド退散

君は敵なるアンデッドを焼き尽くし、押し戻し、その場に釘付けにした。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・爆発 2

目標：爆発の範囲内のアンデッドすべて

攻撃：+3 対“意志”

成功：1d10 + 3 の [光輝] ダメージ。使用者は目標を 5 マスだけ押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで目標は使用者の次のターンの終了時まで動けない状態となる。

失敗：半減ダメージ。目標は押しやられず、動けない状態にもならない。

特殊：1 遭遇には、ディヴァイン・フォーチュンか、ターン・アンデッドのうち、どちらかのパワーを 1 度だけ使用できる。

### ヒーリング・ストライク クレリック／攻撃／1

Healing Strike／治癒の打撃

信仰の輝きが君の武器に宿る。君が敵を打ち据えたと、君の神格は癒しというかたちで君または君の味方にちょっとした祝福を授けてくれた。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[治癒]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：メイス：+5 対 AC / ダガー：+6 対 AC

成功：メイスは 2d8 + 3 / ダガーは 2d4 + 3 の [光輝] ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時までマークされた状態になる。さらに、使用者または使用者から 5 マス以内にいる味方 1 人は 1 回分の回復力を使用でき、さらに回復するヒット・ポイントに +3 できる。

### ヒーリング・ワード クレリック／クラス特徴

Healing Word／治癒の言葉

君が手短かな祈りの言葉をつぶやくと、信仰の光が目標を包みこみ、傷を癒す助けとなった。

[遭遇毎] (特殊) ◆ [信仰]、[治癒]

特殊：このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドには 1 回しか使用できない。

マイナー・アクション 近接範囲・爆発 5

目標：使用者または爆発の範囲内にいる味方 1 人

効果：目標は 1 回ぶんの回復力を使用して通常よりも 1d6 + 3 ポイント多くヒット・ポイントを回復することができる。

## 一日毎パワー

### アヴェンジング・フレイム クレリック／攻撃／1

Avenging Flame／応報の炎

君が敵に武器を叩きつけると、敵は炎に包まれた。それでもなお攻撃をやめぬ敵には、信仰の炎が応報を下す。

[一日毎] ◆ [信仰]、[火]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：メイス：+5 対 AC / ダガー：+6 対 AC

成功：メイスは 2d8 + 3 ダメージ / ダガーは 2d4 + 3 ダメージ、加えて継続的ダメージ [火] 5 (セーブにより終了)。

失敗：半減ダメージ。継続的 [火] ダメージはない。

特殊：目標が自分のターンに攻撃を行なった場合、そのターンにはこのパワーによる継続的ダメージに対するセーヴィング・スローを行なうことができない。