

CASTLE RAVENLOFT. BOARD GAME:
BONUS ADVENTURES

ボードゲーム「キャッスル・レイヴンロフト」:
ボーナス・アドベンチャー

レイヴンロフト城のゾンビ守衛 ZOMBIE GUARDS OF CASTLE RAVENLOFT

冒険者たちはレイヴンロフト城の地下室で、ゾンビの大群と閉じ込められている。彼らは出口を見つけ、彼らの自身の命をかけて脱出しなければならない！

ゴール： 隠された秘密の階段を見つけ、地下室から逃れよ。
ヒーローの人数： 2～5人（グループ向け）。

アドベンチャーの準備

アドベンチャーで使うコンポーネント： Start タイル、Secret Stairway（秘密の階段）タイル、Zombie モンスターカード 3枚。

Start タイルを配置し、Start タイルにある階段に隣接するマスに、それぞれヒーローを配置する。



Secret Stairway タイルを脇に置き、残りのタイルを良くシャッフルしてから3枚のタイルを抜く。それらのタイルの中へ Secret Stairway タイルをまぜてシャッフルし、タイルのどれも見ないようにして、残りのタイルの上から8枚目の下へセットする。（これにより、Secret Stairway タイルは9枚目から12枚目の間に引かれることになる。）

モンスターデッキの隣に、3枚の **Zombie** モンスターカードを置く。

このアドベンチャーにおける特別ルール

ヒーローがドクロマークがあるタイルを引いたとき、1体でも使うことの出来る **Zombie** モンスターカードがあれば常に、その新しいタイルに **Zombie** 1体を置く。そのヒーローは通常のルールに従って、さらにモンスターデッキの一番上からカードを一枚引き、モンスターをタイルに置く。

ヒーローは、**Zombie** を倒すことからは経験値を得られない。代わりにヒーローがゾンビを倒した時には、その **Zombie** モンスターカードを **Zombie** のモンスターカードの山に戻すこと。

ヒーローは、**Zombie** を1体倒すことで宝物カードを引く。

Secret Stairway タイル： ヒーローが **Secret Stairway** を発見したとき、ヒーローは地下室を出る道を見つけたことになる。

◆ ヒーローの誰かが **Secret Stairway** タイルの上でヒーローフェイズを終えたら、そのヒーローはこのダンジョンを脱出したことになる。そのヒーローのフィギュアをボードから取り除く。そのプレイヤーのターンの探索フェイズは飛ばすこと。そのプレイヤーの敵役フェイズの間に、そのプレイヤーは新しい遭遇カードは引かないが、そのプレイヤーがコントロールするモンスターの操作は続けること。

勝利条件： ヒーローの全員が **Secret Stairway** を通ってこのダンジョンを逃れることで、ヒーローの勝利となる。

敗北条件： ヒーローの誰かがターンを開始の際にHPが0で、かつ1つも回復力トークンを保持していない場合に敗北となる。

アドベンチャー開始時に読む：

君たちが地下室に入ったと同時に、巨大な落し格子が背後で落ち、閉じ込められた。これは畏だ！

ぼろぼろの守衛の制服を引きずるゾンビの大群が、君たちに迫ってくる。

君たちは、困難であってもそれを突破し、代わりに出口を見つけなければならない！

Secret Stairway タイルが引れた時に読む：

まるで無限に続くかのようなこの地下室から、逃れるという希望を失いかけたまさにその時、角を曲がると階段があった。

かすかな陽光が上方から柔らかな光を投げかけている。出口を見つけたのだ！

ゾンビに圧倒されるまえに、君たちは命からがらでも脱出することが出来るだろうか。

ボードゲーム『キャッスル・レイヴンロフト』 ボーナス・アドベンチャー

本アドベンチャー・シナリオを遊ぶには、ボードゲーム『Castle Ravenloft Board Game』が必要です。『Castle Ravenloft Board Game』は英語製品です。日本語版ルールブック、日本語版アドベンチャーブック、カード用日本語シールが添付されていることをご確認のうえ、お買い求めください。（2010年10月現在）

翻訳／編集／日本語版レイアウト
翻訳（本体添付品）

上田明（HobbyJAPAN）
能登雄一
青木淳
山本澤

太陽剣を求めよ。 SEARCH FOR THE SUNSWORD

冒険者たちは、行方不明の魔法の剣の欠片を捜し求める。剣が完成すれば、バロヴィア国を脅かしている悪に対し、伝説に詠われる“太陽剣”は、強力な武器になる。

勝利条件：君はレイヴンロフト城の階下にある地下室から、Sunsword（太陽剣）の最後のパーツを回収しなければならない。

ヒーローの人数：2から5人のヒーロー（グループアドベンチャー）。

アドベンチャーの準備

アドベンチャーで使うコンポーネント：Start タイル、Crypt of Sergei Von Zarovich（セルゲイ・フォン・ザロヴィッチの地下室）タイル、Young Vampire 敵役カード、Strahd フィギュア、Sunsword アドベンチャー宝物カード。

Start タイルを配置し、Start タイルにある階段に隣接するマスに、それぞれヒーローを配置する。



Crypt of Sergei Von Zarovich タイルを脇に置き、残りのタイルをよくシャッフルしてから3枚のタイルを抜く。抜いたタイルの中へ Crypt of Sergei Von Zarovich タイルをまぜてシャッフルし、タイルのどれも見ないようにして、残りのタイルの上から8枚目の下へ入れる（これにより、Crypt of Sergei Von Zarovich タイルは9枚目から12枚目の間に引かれることになる）。

ヒーローが回復力トークンを使う時、このアドベンチャーの敵が出現する。これを忘れないように、Strahd フィギュアをパーティーの回復力トークンの上に置くこと。

このアドベンチャーにおける特別ルール

ヒーローの誰かがターンの開始時において Healing Surge トークンを、最初に消費したとき、地下室を監視している Young Vampire が出現する。そのヒーローのターンを開始するときに、そのヒーローがいるタイルの任意のマスに Strahd フィギュアを配置すること。

Crypt of Sergei Von Zarovich タイル（セルゲイ・フォン・ザロヴィッチの地下室）：ヒーローが Crypt of Sergei Von Zarovich を明らかにすれば、パーティーは Sunsword を回復できる。アクティブなヒーローは、Sunsword アドベンチャー宝物カードを得る。

勝利条件：Sunsword を持つヒーローが、Start タイルでヒーローフェイズを開始したとき、ヒーロー側の勝利となる。君たちはヒーローのうち誰かが Sunsword を所持した状態で、本体に付属しているアドベンチャー・ブック掲載のアドベンチャー 12「The Hunt for Strahd（添付の日本語版では「ストラード狩り（パート1）」）を開始することができる。

敗北条件：ヒーローの誰かがターンを開始の際に HP が 0 で、かつ1つも回復力トークンを保持していない場合に敗北となる。

アドベンチャー開始時に読む：

かつて、強力な武器を破壊しようとしたストラード伯の試みは、それを破壊はさせたが破壊には至らなかった。魔法の力は残り、眠りについた。この剣の柄の部分はレイヴンロフト城の地下に失われたが、若い使用人はその武器の強化された刀身のおかげで脱出できたのだ。

いく世代か下ったのち、君たちの1人がこの古代の剣の刀身を手に入れた。君がもとの柄と刀身を再び組み合わせることができたなら、その“太陽剣”の力は戻り、ストラード伯とその悪の手下どもに対して強力な武器を得ることになろう。

Young Vampire が出現する時に読む：

周囲の気温が下がる。霧の近くに漂う雲は、ストラード伯の吸血鬼と化した使用人の1人の姿に変化する！

「わたくしは以前、あなた方と同じくらい力を持つ者の血を堪能したことがありますよ。」と彼は言う。

ヒーローが Crypt of Sergei Von Zarovich を見出した時に読む：

君が殺されたストラード伯の兄弟の墓に近づくと、棺の蓋に横たわっている刀身がない剣の柄があるのが見えた。

突然、武器の刀身が君の元を飛び去り柄と結合した。君の前で空中に浮かび、再び一つとなったその武器は太陽の光のために輝きはじめる。“太陽剣”は復活するのだ！