対奏戦記Ru/Li/Lu/Ra 歌姫シート

プレイヤー / 英雄名:
歌姫名: ヒルデマイヤー 歌姫 : 8

「
踏位レベル: 白緑の歌姫 (Lv.6) 年齢: 24歳

田身国: トロンメル

	能力値	能力修正	
筋力	11	+ 2	通常中(27)
敏捷	16	+12	
生命力	13	± 6	負傷中(31)
知力	18	+16	
精神力	13	+ 6	MP(45)
絆 歌力	18	+16	

 白兵
 + 7

 射撃
 +14

 回避
 +10/+20

基本戦闘修正 抵抗 +12 ^{合計} _{防御値} 0/+3

ı .							
L	番号	歌術名	コスト	歌唱時間	効果時間	距離	メモ
ı	#1	癒しの歌 I	1D10	10分 奏甲×	瞬間	接触、奏甲内英雄	来るべき死者のためのプレリュード
ı	#2	癒しの歌 II	1D10	30分 奏甲×	瞬間	可聴範囲、奏甲内英雄	花びらの子守唄
٠l	#3	幻糸探知の歌	なし	1ターン	6ターン - 歌	視界 倭甲の視界)	大地の調べ
II	#4	奇声抑止の歌	3	1ターン	30分 歌	可聴範囲、奏甲内英雄	エタファ・セレナード
Ш	#5	奇声対抗の歌	1D10	1ターン	30分 歌	可聴範囲、奏甲	さざなみのフーガ
_	#6	歌術抵抗の歌	1D10	1ターン	瞬間	可聴範囲内の 仏、奏甲	夢見る白馬のアリア
■部分		奏甲補修の歌	1D10	10分 奏甲×	瞬間	接触、奏甲	彷徨い者のヒム
П	#13	身がわりの歌	1D10	1ターン	10分 歌	奏甲	偉大なる精霊の葬送曲
4	#14	奏甲癒しの歌	1D10	1ターン	10分 歌	奏甲	月と星と太陽の歌
ı	#25	衝撃派	1D10	1ターン	瞬間	視界	神々のおたけび
1	#30	加速の歌	1D10	1ターン	10分 歌	奏甲	ラップ・ザ・トラップ
L	#39	幻糸切断の歌	2D10	1ターン	1D10ターン	接触	堕ちて崩れし人形の前奏曲

感情キーワード

1D 10

J	スキル名	値	ランク	スキル名	值 :	ランク	
	剣技	29	5	料理	15	2	Ш
	推理	23	3	鑑定	8	2	
	交渉	23	3	演奏 (一般)	9	2	
	回避	18	3	ナイフ戦	5	1	
	歌術知識	16	3	槍 棒術	5	1	
スキル表	アーカイア知識	17	3	弓術	3	1	
	蟲知識	13	3	受身	4	1	
	同調	14	2	幻糸武器知識	8	1	
	救急	11	2	偵察	6	1	Ш
	拳銃射撃	9	2	隠蔽	5	1	Ш
	現世武器知識	10	2				
	泳ぎ	7	2				

	1	氷のように冷静である	I						
	2	推理している							
	3	現状を愉快に思っている							
	4	英雄の働きに)わくわくしている							
優先反応	5	英雄を愛しく思っている							
	6	私がしっかりせねばと思っている							
表	7	少しイライラしている							
	8	(英雄を心配して)気が気でない							
	9	何かに 怒りを感じている							
	10	自分のミスともいえないミスに) ショックをうけている	ľ						
			-						

守りの指輪	(防御値3	回避值 +10)

所持アイテム

チ奉	01-40	41-55	56-65	66-75	76-85	86-90	91-00
チャート	通常	リミッタ Of f	速攻	警戒	セーフ	前回と 同じ	英雄指定

特別ルール ルリルラ・ツヴァイの英雄能力のルールを使用し ている場合、以下の能力を持たせます。 「歌術プースト (自分の歌術の抵抗修正に -200ペ ナルティーを課せる)」「幻糸リンク」