

中世ヨーロッパを舞台にした、お手軽な拡大再生産カードゲーム

「オー・マイ・グーツ！」日本語版

発売のご案内

7月上旬発売予定

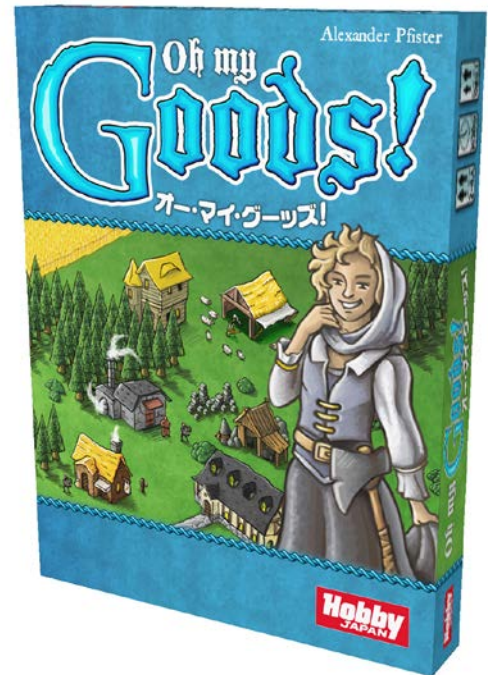
輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、「ポート・ロイヤル」で人気のA.プフィシュターが贈る、コンパクトで手軽にできる今話題の拡大再生産カードゲーム、「オー・マイ・グーツ！」の日本語版を7月上旬に発売いたします。

中世の職人たちは、日の出と共に資源を求め、日没と共に生産を開始する。

中世のヨーロッパで、プレイヤーは道具、樽、鉄、ガラスなど、幅広い商品を製造する職人となります。資源を求め、商品製造のための建物を建て、助手たちを雇い、出来るだけ効率よく商品を製造しましょう。

このゲームは、プレイヤーが職人となり、資源を手に入れながら商品を生産していきます。どのプレイヤーも最初の生産できる設備は「炭焼き小屋」のみ。ゲームを進めながら資源を入手し、生産に必要な設備を建設することで、自分の持つ設備で価値の高い資源を製造し、さらに価値の高い商品を生産できるようになります。

ゲームのラウンドは大きく分けて、「日の出」と「日暮れ」の2つに分かれています。日の出では、市場が開かれてその日に使用可能な資源が公開され、各プレイヤーはその日に生産する商品と、建設する建物を決めます。日が暮れたら、市場で公開された資源を元に、日中に決めた設備を稼働させて商品の生産や、建物の建設をします。市場で公開されている資源だけでは足りない場合は、手札のカードを不足分の資源に充当することも可能です。こうして、必要であれば建物を建設しつつ、助手を雇いながら商品を生産していきます。一定の条件を満たせば、商品チェーン(連鎖)を使って、1つの建物で追加の商品を生産することも可能です。こうして1日単位でプレイを続けて行きます。建物、商品、助手それぞれに勝利点が設定されていて、ゲーム終了時に最も多くの勝利点を獲得しているプレイヤーがゲームの勝者です。



作者は「ポート・ロイヤル」、「ブルームサービス」、「モンパサ」で人気のA.プフィシュター、イラストは「アグリコラ」シリーズのK.フランツが担当。各カードは1枚で「資源」、「建物」、「商品」の3つの機能を持ち、内容物はカードだけで完結。コンパクトで手軽にできる、今話題の拡大再生産カードゲームです。

内容物 カード 110枚、ルールブック

オー・マイ・グーツ！ 日本語版

- 価格/1,600円+税
- 発売日/7月上旬発売予定
- JANコード/4981932022475

◆商品ページ http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/oh_my_goods/

◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>

◆ホビージャパングーム商品案内 <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/>

◆ホビージャパングームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME

※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>

ゲームデザイナー:アレクサンダー・プフィシュター

イラスト: クレメンス・フランツ

プレイ人数:2~4人用 対象年齢:10歳以上

プレイ時間:約30分

© 2016 Lookout GmbH. Made in Germany