

2～4人の魔術学生のための、秘薬作成ビー玉激突ゲーム！  
**「ポーション・エクスプロージョン」日本語版**  
**発売のご案内**

5月下旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、落下するカラフルなビー玉の色のコンボを決めて薬品を作っていくパズルチックな戦略ゲーム、「ポーション・エクスプロージョン」の日本語版を5月下旬に発売いたします。

**ビー玉をぶつけて爆発させろ！ 魔法の薬を合成して力を解き放て！  
めざすは巨大な連鎖反応！**

生徒諸君、

薬品学部の最終試験の時間だ！ 規則は例年と変わらない。薬品研究所の排出器より材料を取り、他が落ちてくるのを確認する。同じ色のビー玉がつながったら、爆発が起こり……それも手に入れることができるのだ！ 集めたビー玉で薬を完成させ、その薬品を飲んで魔法の力を解き放て。ただし、忘れないこと。主席の表彰を受けるためには、素早く作るだけではまだ足りぬ。できるだけ価値の高い薬品を合成しなくてはいかんだ！ 幸運を祈る！

魔術学校 校長 アルベダス・ハンブルスコア



このゲームでは、プレイヤーは魔術学校の生徒となり、最終試験の魔法の薬を作ります。まず薬品を調合するために、毎ターン排出器からビー玉を1個取り、それにより同じ色の材料が衝突することで爆発が起こります(それも手に入ります)！ 爆発が大きくなれば、薬品の調合スピードも上がることでしょ！

各薬品の調合には、材料が4～7個必要です。これは薬品タイル自身の穴で表されています。ビー玉を対応する色の薬品タイルに置いてください。すべての穴に対応する色のビー玉が置かれたら、その薬品が完成します。各薬品には、それを完成させるのに必要な材料数やその魔法の力によって決められた点数があります。

プレイヤーが同一薬品を3つ完成させたり、5種類の異なる薬品を完成させたりするたびに、そのプレイヤーは4ポイント相当の技能トークンを1個受け取ります。

指定数の技能トークンが与えられたら、ゲーム終了の条件が成立。最も多くのポイントを得たプレイヤーが勝者となります。



## ポーション・エクスプロージョン 日本語版

- 価格/5,600円+税
- 発売日/5月下旬発売予定
- JANコード/4981932022345

ゲームデザイナー:ロレンツォ・シルバ、アンドレア・クレスピ、  
ステファノー・カステリ イラスト:ジュリア・ギディーニ  
プレイ人数:2～4人用 対象年齢:14歳以上  
プレイ時間:約30～45分  
©2015 HORRIBLE GAMES Made in Italy

**内容物** 研究台ボード4つ、材料のビー玉80個(4色)、薬品タイル64枚、技能トークン15個、  
助力トークン21個、開始プレイヤートークン1個、組立式の排出器1つ 他

◆商品ページ [http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/potion\\_explosion/](http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/potion_explosion/)

- ◆ホビージャパンゲームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>
- ◆ホビージャパンのゲーム商品案内 <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/>
- ◆ホビージャパン・ゲームツイート [https://twitter.com/HobbyJAPAN\\_GAME](https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME)



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本  
 TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. [pr@hobbyjapan.co.jp](mailto:pr@hobbyjapan.co.jp)  
 〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>