

魔法を駆使して魔導書を封印する、協力型のデッキ構築冒険ゲーム！

「大いなる狂気の本」日本語版 発売のご案内

2月下旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、ドイツゲーム3冠を達成した大人気のカードゲーム「ドミノオン」のようなデッキ構築ゲームのシステムを使った、協力型の冒険ゲーム「大いなる狂気の本」日本語版を2月下旬に発売いたします。

恐れを知らぬ者よ、開くがよい！

この『大いなる狂気の本』では、あなたは無謀にも古代の魔導書を開き封印されていたモンスターを開放してしまった、魔法学院の生徒となってゲームをプレイします！

忍び寄り狂気を避けつつ、この書を1ページずつ封印し直すのです。

勝利のためにプレイヤーは、全員が協力して、新たな呪文を習得、四大元素を支配し、さらに、正気を失わないように注意しなければなりません！

このゲームでのプレイヤーの役割は、強力なモンスターが封印された古代の魔導書を軽率にも開いてしまった、魔法学院の生徒です。プレイヤーの最終目的は、魔導書を1ページずつ順に再封印していき、全員が完全に狂気に陥る前に最後のボスを打ち負かすことです。



『大いなる狂気の本』はデッキ構築システムを使用した、プレイヤー全員がいっしょに勝者または敗者となる、協力型ゲームです。独自のゲーム内容により、初心者から熟練者まで全てのプレイヤーが、スリリングな展開を楽しめます。



大いなる狂気の本

- 価格／5,800円＋税
- 発売日／2月下旬発売予定
- JANコード／4981932 022420

ゲームデザイナー:マクシム・ランブル イラスト:ナイアド

プレイ人数:2~5人 対象年齢:12歳以上

プレイ時間:60~90分

©2015 IELLO USA LLC. ©2015 ORIGAMES

Made in China

内容物 呪いカード 48枚、狂気カード 35枚、魔導書カード 17枚、元素カード 136枚、呪文カード 56枚、魔法使いシート 8枚、召還マーカー 1個、ラウンド・マーカー 1個、手番プレイヤー・トークン 1個、元素トークン 16個、ゲームボード 1枚 他

◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/bigbook/>

◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>

◆ホビージャパングーム商品案内 http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html

◆ホビージャパングームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp

〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>