



## 魔将・魔人

# らせつりょ 羅雪女

<b>格</b>	7
<b>軍略</b>	目標値4/難易度3
<b>先制</b>	目標値4/難易度2
<b>回避</b>	判定ダイス数8(感知) / 目標値4
<b>抵抗</b>	判定ダイス数12(知力) / 目標値4
<b>突破</b>	判定ダイス数12(体力) / 目標値4
<b>主行動回数</b>	2回
<b>移動力</b>	1
<b>能力値</b>	体力12 / 運動8 / 感知8 / 知力12
<b>耐久力</b>	80
<b>生命力</b>	90

### 術技

#### ★羅凍扇(らとうせん) 使用回数: □□□

タイミング: 主行動      タイプ: 方術  
 判定ダイス数: 12(知力)      発動目標値: 4  
 間合: 1 - 2      対象: 1体  
 効果: 威力8。ダメージを受けた対象は、次の自分の行動で補助行動不可。  
 説明: あおぐだけで吹雪を起こす扇。あまりの寒さに体が凍りつく。

#### ★逆氷柱(さかつらら) 使用回数: □□□

タイミング: 主行動      タイプ: 方術  
 判定ダイス数: 12(知力)      発動目標値: 4  
 間合: 0 - 1      対象: 1マス内の敵すべて  
 効果: 威力10。ダメージを受けた対象は、次の主行動の判定ダイス数-2。  
 説明: 敵の足元から氷の棘で串刺しにする。

### 特殊能力

#### ★呪素結晶(じゅそけっしょう) 共通能力

#### ★冬嵐(ふゆかせ)

対象: このユニットと同じマスにいる敵すべて  
 効果: ターン終了時に、対象に2ダメージ。防御行動不可。

### 通常攻撃

#### ★氷の吐息(こおりのといき)

タイプ: 白兵  
 判定ダイス数: 12(体力)      目標値: 4  
 間合: 0 - 1      威力: 10

### 羅業

ツクヨミ	ククリヒメ
スサノオ	アメノウズメ
フツノミタマ	オオクニヌシ
オモイカネ	

### 解説

雪山で凍死した女性が呪素に犯されて魔将化した姿。いつも周囲に雪が舞っており、氷よりも冷たい体を持つ。ただの人間であれば、近寄っただけで凍死してしまう。手にした扇であおぐことで、猛烈な吹雪を起こして敵を攻撃する。

## 雑兵部隊

### 死霊戦車

戦力 2

兵数 40

突破 3

移動力 2

#### 解説

肉が崩れ半分骨が見えた馬の群れ。戦車を引いており、指揮官格の魔将を乗せていることが多い。

#### 部隊能力

★忠誠 (ちゅうせい) [共通能力]

★運搬 (うんばん)

移動を行なう際、自分と同じマスにいる魔将をいっしょに移動させることができる。

★踏み荒らし (ふみあらし)

ターン終了時に、このユニットと同一マス内にいるPC一人に5ダメージ。防御行動不可。

#### 行動指針

魔将の後に従って移動する傾向が強い。魔将が一騎打ちを好む場合、魔将を下ろした後は後方で控えていることもある。

### 猪怪

戦力 2

兵数 60

突破 5

移動力 1

#### 解説

眼光が血の色のように光っている猪。呪素に染まった際に植物と融合し、背中に苔や笹を背負っている。

#### 部隊能力

★忠誠 (ちゅうせい) [共通能力]

★猛進 (もうしん)

このターン中にこのユニットが移動していた場合、ターン終了時に、このユニットと同一マス内にいるすべてのPCに4ダメージ。防御行動不可。

#### 行動指針

PCのいるマスに向かって移動する。