

# スペース・カデット訓練任務

素晴らしいスペース・カデットの世界に早く没入してもらえるように、ゲームを習得する助けとなる訓練任務を2つ用意しました。経験をつんで慣れた後は難易度を上げることで、短時間で終わる通常任務としてプレイすることもできます。

## 訓練任務α：敵艦襲来！

諸君の守備力を調査するため、敵が襲撃部隊を送り込んできた。情報を収集した敵船がジャンプで退却する前に、全て殲滅せよ！

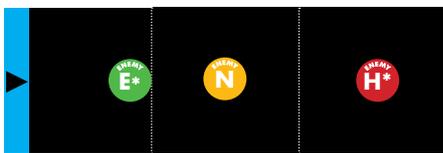
◆ 宇宙船の開始時スピード：2

◆ 『ネメシス』 マーカー：使用しない

◆ 特別ルール：

- ・ 牽引ビームと跳躍推進機関は使用しない。「機関部」がこれらの部署に割り当てたエネルギーは全く使用できず、2対1で交換することもできない。
- ・ 最初のターンのステップ1において、エネルギーは以下のように分配する——「航法」：3、「シールド」：2、「兵器」：2、「探査」：1。
- ・ 自分達の既知宙域にいるため、全てのマップを探索済みとして、表向きに配置してスタートする。
- ・ 1枚目のタイルの敵船は、プレイヤー船と正反対の外縁側中央の、プレイヤー船のスタート位置から4マス離れたマスに配置する。他の敵船は、タイル中央に配置する。ゲーム開始時に全ての敵船が探索済みのマップ・タイル上に配置されるため、3枚の敵船カードを直接、「探査ディスプレイ」上の'A/B/C'の各スロットに配置してよい。
- ・ 「船長」は「試作装備カード」を、通常の4枚ではなく2枚しか選ばない。これには「X-65 試験型宙雷 (X-95 Torpedoes)」および「収束クリスタル (Focusing Crystal)」が推奨されるが、「船長」は任意の2枚を選ぶことができる。
- ・ もしもこれが諸君の初めての任務である場合は、難易度を「イージー」としてプレイする。その際、3枚目のタイルの敵船を「ハード」から「ノーマル」に変更するのを忘れないように。

◆ 目的：第6ターンの終了時まで全ての敵船を破壊する。ターン数の記録には『ネメシス』マーカーを使用する。



この外縁に沿った中央のマスから、敵の方向を向いてスタートする。

## 攻略のヒント：

この任務は、牽引ビーム、跳躍推進機関、『ネメシス』の各ルールを必要としないため、ゲームを習得するのに適しています。そのため、ゲームにより早く慣れることが出来るでしょう。

また、この任務は細かい計画をほとんど必要としません。ただ敵船を捕捉して撃つ！それだけです。しかしながら、「船長」には決断を要するであろう局面がいくつか存在します。より高速で移動すれば敵船からの攻撃を受けにくくなりますが、同時に、「航法」はより多くの「操船カード」を配置しなければならないため、操船がより困難となります。

より多くのエネルギーを「兵器」に割り当てることで、多数の宙雷を発射できるでしょうが、「探査」に割り当てれば、捕捉を維持して、敵船から諸君の宇宙船への捕捉を妨害することができます。「シールド」に割り当てれば、敵船やマップ上の障害物から船を守ることができるでしょう。

どんな戦略をとるかに関係なく、船の適切な面にシールドが展開できるように、アクション・ステップに「航法」と「シールド」はしっかりと連携しなければなりません！

また、開始時に全ての敵船がマップ上に配置されているため、一度に2隻あるいは3隻の敵船から攻撃されることの無いよう、前進し過ぎないように注意する必要があります。

より強力な敵船に対しては特に、敵船を強化捕捉することは有効です。別な作戦として、自分達の宇宙船と敵船の間に小惑星帯や断裂が入るようにして、相手が接近してくる際にダメージを受けるようにするのも有効です。

士官候補生諸君、幸運を祈る！

## 訓練任務β：クリスタルの華

たった今、クリスタルの小規模な群が交戦宙域において発見された。これを2つとも入手して帰還せよ！

注記：これは任務1の短縮バージョンである。

◆ 宇宙船の開始時スピード：2

◆ 『ネメシス』 マーカー：4

◆ 特別ルール：なし

◆ 目的：両方のクリスタルを牽引ビームで回収、当該宙域から跳躍離脱する。



この外縁に沿った中央のマスから、敵の方向を向いてスタートする。

## 攻略のヒント：

この任務を開始する際の基本的戦略は2つです。諸君は「兵器」と「シールド」にエネルギーを割り当て、1枚目の未探索のタイルに突入することが可能です。または、より安全策をとるなら、その場にとどまり「探査」により走査を行うこともできます。どちらも有効でしょう。

敵船は、その位置しているタイルが宙域走査によって配置されるか、または、船がそのタイルに進入しない限り、活動を開始しない点を忘れないように。そこで、2隻目が活動を開始する前に、最初の敵船がいるタイルを処理してしまうように試みてください。

これは、諸君が牽引ビームを初めて使う任務となるでしょう。一致するペアのタイルがどこにあるか確認できるように、「牽引ビーム」に十分なエネルギーを割り当てるよう注意します。最初のターンに「牽引ビーム」に3個又は、できれば4個のエネルギーを割り当て、その後も、特にそのターンにクリスタルが回収可能と判断したなら、エネルギーをケチらないように考慮してください。

諸君の宇宙船が高速で移動すれば、敵船からのダメージは小さくなりますが、反面、牽引ビームの発射に成功するのが困難となる点を忘れないように。従って、このバランスが重要となります。

強化捕捉および、「試作装備カード」のひとつ「収束クリスタル (Focusing Crystal)」は、クリスタルを素早く回収するのに非常に役立ち、これは『ネメシス』が迫ってきた際に重要となります。

『ネメシス』に関して言えば、慌てずに、ただし時間を無駄にしないことです。『ネメシス』は第5ターンまでは登場せず、その後も数ターンの間は、諸君の宇宙船にダメージを与えられる距離には程遠いでしょう。だから、それを考慮して計画を立ててください。

士官候補生諸君、幸運を祈る！



©2012 Stronghold Games LLC, All Rights Reserved

[http://strongholdgames.com/wordpress/wp-content/uploads/2012/10/Space\\_Cadets\\_Training-Missions.pdf](http://strongholdgames.com/wordpress/wp-content/uploads/2012/10/Space_Cadets_Training-Missions.pdf) より。

翻訳：上館浩章