

ドゥームハンマー

ドゥームハンマーの所有者のターン中1回、そのプレイヤーは地域1つをトークン1個のみで征服できますが、先にその地域を支配しているプレイヤーに勝利コイン2を支払う必要があります。その地域を支配しているプレイヤーがない場合、この勝利コイン2は勝利の隠し場所に戻します。

ルールブック P.14 アーティファクト ドゥームハンマー

沼地棲みの

いずれかの相手が沼地棲みの種族の支配する沼の地域を征服する場合、沼地棲みの種族に勝利コイン1を支払う義務があります。このパワーは、衰退していてもアクティブです。



ルールブック P.13 特殊パワー湿地棲みの

ドゥームハンマー

あなたのターン中1回、あなたは地域1つをトークン1個のみで征服できるが、先にその地域の支配者に勝利コイン2を支払う必要がある。

沼地棲みの

沼地棲みの

ドゥームハンマー

あなたのターン中1回、あなたは地域1つをトークン1個のみで征服できるが、先にその地域の支配者に勝利コイン2を支払う必要がある。

沼地棲みの

沼地棲みの

ドゥームハンマー

あなたのターン中1回、あなたは地域1つをトークン1個のみで征服できるが、先にその地域の支配者に勝利コイン2を支払う必要がある。

沼地棲みの

ドゥームハンマー

あなたのターン中1回、あなたは地域1つをトークン1個のみで征服できるが、先にその地域の支配者に勝利コイン2を支払う必要がある。

サマリーシート 特殊パワー湿地棲みの

ドゥームハンマー

あなたのターン中1回、あなたは地域1つをトークン1個のみで征服できるが、先にその地域の支配者に勝利コイン2を支払う必要がある。

サマリーシート アーティファクト ドゥームハンマー

A4 実寸 下線は 94mm (10 円玉 × 4 枚)

