最初の手番の前に、道具箱駒を発展テーブル上で1スペース進める。

探検家駒をベースキャンプに隣接している神殿か遺跡に置いてゲームを始める。

ゲーム開始時、追加の食料駒1個をベースキャンプから取る。

最初の手番の前に、ベースキャンプに隣接している小道上に小道駒を1個置く。

発展テーブルの下側に、道具箱駒を1個ではなく2個置いてゲームを始める。

Hobby JAPAN **レリックランナー　探検家チャート対訳表**