

Klemens Franz

Yutaka Hatakeyama



THE QUEEN OF HANSA

ハンザの女王



 2-4	 8	 45min
--	--	--

舞台は中世後期のヨーロッパ。ハンザ同盟と呼ばれる都市同盟が、欧州北部の経済圏を支配していました。その中心都市であるリューベクは「ハンザの女王」と称され、隆盛を極めたと言われています。

あなたはリューベクの商人となり、同盟都市との交易で誰よりも財を成すことを目指します。同盟都市のうち、商館が設置されたロンドン・ブリュージュ・ベルゲン・ノヴゴロドを外地ハンザと呼び、ゲームではこの4都市が交易先として登場します。各都市の商品を他の商人より多く仕入れることができれば、決算でそれに見合った収益が得られます。繁栄した都市の商品は、より多くの収益をもたらすことでしょう。各都市の繁栄・衰退は、商人たちの行動によって左右されます。遊ぶたびに変化するハンザの盛衰をお楽しみください。

内容物

交易カード：60枚

カードの内訳：

通常カード…36枚

贅沢品カード…24枚

(ロンドン【赤】・ブリュージュ【青】・ベルゲン【黄】・ノヴゴロド【黒】各15枚)



ラウンドマーカー：1個



スタートプレイヤーマーカー：1個



贅沢品コマ：24個

(赤・青・黄・黒各色6個)



繁栄度マーカー：4個

(赤・青・黄・黒各色1個)



収益マーカー：12個

(緑・紫・灰・橙各色3個)



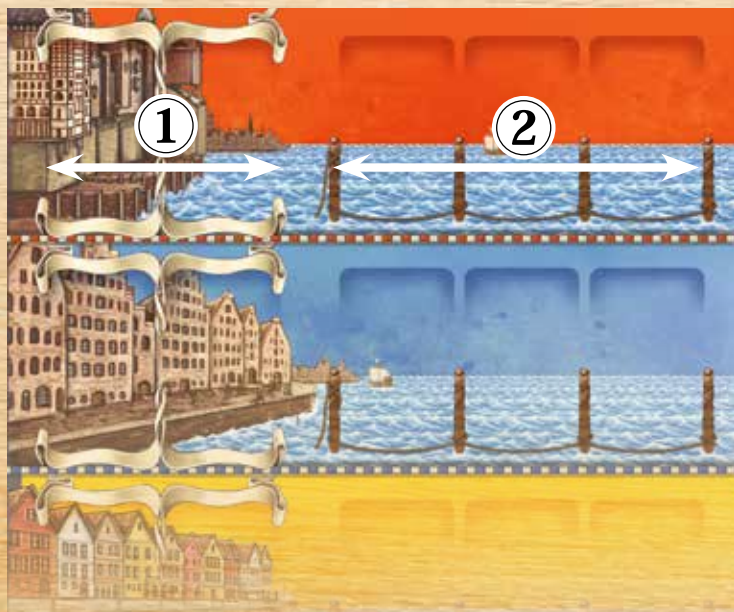
サマリーカード：4枚



巾着袋：1個

ルールブック：4冊 (日・英・独・仏)

ゲームボード：1枚



得点ボード：1枚



交易カードの見方

①所属

数字の色でどこの都市の交易カードなのかを表します。

②交易力

カードが所属している都市への**影響力**を表します。交易力は得られる収益に影響します。

③要人 (8種類)

ゲーム終了時に、異なる種類、または同じ種類の要人の数だけ得点となります。


AからHの8種類あり、各3枚ずつあります。

④貿易船

各ラウンドの終了時に、贅沢品コマを保管することができます。

また、ゲーム終了時の得点にもなります。

⑤贅沢品マーク

 マークがある交易カードには、贅沢品コマが置かれます。贅沢品コマは、都市への影響力を高め、得点計算において収益を増加させます。

⑥プレイ人数マーク

何人でのプレイで使用するカードなのかを示すマークです。示された数字以上の人数で遊ぶ場合、そのカードを使用します。

使用しないカードはゲームから取り除きます。



ゲームボード

ゲームボードの各区分は**都市**を表しています。

各都市には交易カードを置くスペースが5つつあります。



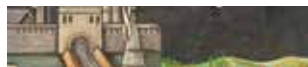
赤—ロンドン



青—ブリュージュ



黄—ベルゲン



黒—ノヴゴロド

①港 各都市の左から2つのスペースです。

プレイヤーはこのスペースから交易カードを獲得することができます。

②海 各都市の右から3つのスペースです。

このエリアからは、交易カードを手札に加えることはできませんが、ここに置かれたカードはゲームが進むにつれて港に移動し、獲得できるようになります。

2人プレイの際は、一番右のスペースは使用しません。

得点ボード

③収益トラック

プレイヤーの現在の収益を表します。1つ目の収益コマは1から99までの表に使い、2つ目の収益コマは100の位を表します。

④繁栄度トラック

4つの都市の現在の繁栄度が表されています。繁栄度が高いと、その都市における収益が上がります。

⑤ラウンドトラック

現在のラウンドを示します。

商館

各プレイヤーの手元のエリアを「**商館**」と呼び、交易カードと贅沢品コマを置きます。カードとコマは色ごとに整理し、他のプレイヤーにも見えるようにしてください。

ゲームの準備

ゲームボードの準備

1. ゲームボードと得点ボードを中央に置き、ラウンドマーカ―をラウンドトラックの「I」に置きます。



2. プレイ人数マークを参照して、人数に合わない交易カードをすべて取り除きボックスに戻します。3人プレイの場合は4枚、2人プレイの場合は16枚取り除きます。



3. 繁栄度マーカ― 4個を繁栄度トラックの左から2番目の「5」の上に置きます。



4. 交易カードを通常カードと贅沢品カードの2つの束に分けます。この束をそれぞれ山と呼びます。山は中身が見えないように裏面を上にして、よく混ぜます。



通常カード



贅沢品カード

5. 4.で分けた2つの山から、プレイ人数によって決められた枚数を取り、一緒にしてよく混ぜます。

3~4人	通常カード 12枚 + 贅沢品カード 8枚 計 20枚
2人	通常カード 10枚 + 贅沢品カード 6枚 計 16枚

次に、混ぜたカードを各都市のスペースすべてに表向きで置きます。**2人プレイの場合は、各都市の一番右のスペースは使用しません。**カードは「一番上の都市（ロンドン）」の「左端のスペース」から始め、左から右へ順に並べます。



6. 巾着袋に贅沢品コマ 24個を入れます。次に、巾着袋から中を見ずに1個ずつ取り出して、贅沢品カードの上に置いていきます。コマは5.の交易カードの配置と同じ手順で置いていきます。



プレイヤーの準備

1. 一番最近船に乗った人がスタートプレイヤーとなり、スタートプレイヤーマーカーを受け取ります。誰もいない場合、適当な方法で決定してください。
2. 各プレイヤーは、好きな色の収益マーカー 3個とサマリーカード1枚を取ります。収益マーカーは、2個を収益トラックの「0」、1個を商館に置き、自分の色の目印にします。



3. 通常カードの山から、各プレイヤーにカードを裏向きで4枚配ります。各プレイヤーはカードの内容を確認し、そこから2枚を選んで手札にします。選ばなかった2枚は元の山へ裏向きにして戻します。全員がカードを戻し終わったら、通常カードの山をよく混ぜます



手札

ゲームの目的

他のプレイヤーよりも多く収益を得るために、繁栄した都市から交易カードと贅沢品コマを集めましょう。
3ラウンド行った後、最も収益を得ているプレイヤーの勝利となります。



ゲームの流れ

① 交易カードの獲得

② 得点

③ 保管と準備

各ラウンドは①交易カードの獲得、②得点、③保管と準備の3つのフェイズで構成されます。
ラウンドを3回行った後、最終得点計算を行います。

① 交易カードの獲得

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。
プレイ人数によって、プレイヤーあたりの手番回数が右の図の通り変わります。

4人	4手番
3人	5手番
2人	6手番

手番では、都市との交易か、議会への参加のどちらかを選んで行います。

都市との交易

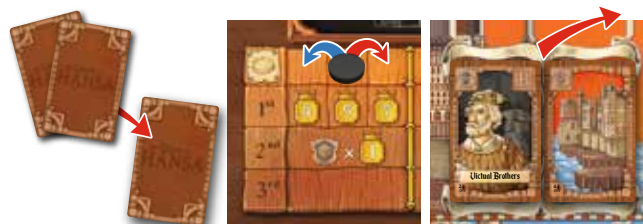
手札から1枚、交易カードを表向きで出し、自分の商館に置きます。常に商館のカードは色ごとに整理し、他のプレイヤーが確認できるようにしておきます。
商館に出したカードの色と同じ都市(色)の港からカードを1枚選び、手札に加えます。その色の都市にカードが1枚もない場合は、任意の港からカードを1枚選び、手札に加えます。



その後、港へ交易カードを移動させます(⇒港への交易カードの移動)。

議会への参加

手札から1枚、交易カードを裏向きで出し、自分の商館に置きます。裏向きのカードは表向きのカードと分けて置き、何枚あるのか他のプレイヤーが確認できるようにしておきます。
任意の繁栄度マーカーを1個選び、右か左へ1マス移動させます(移動しないことは選べません)。
次に、任意の港からカードを1枚選び、手札に加えます。



その後、港へ交易カードを移動させます(⇒港への交易カードの移動)。
自分の商館へ出した裏向きのカードは、いつでも表の内容を確認することができますが、表向きにしないよう注意してください。

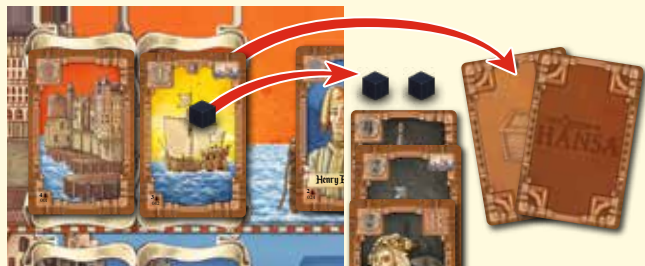
贅沢品カードを手札に加える際は、その上に置かれていた贅沢品コマを自分の商館に置きます。

贅沢品コマは、同じ色の交易カードとまとめて置いておきます。

どちらの行動を選んでも、手番が完了した時、手札は必ず2枚になります。

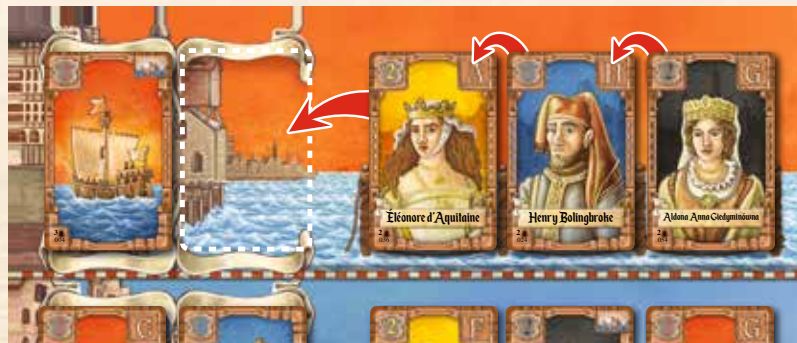
手札に加えるべきカードを誤って商館に置かないようにしましょう。

例:アンはロンドン(赤)の交易カードを表向きで出し、ロンドンの港からカードを1枚選びました。このカードは贅沢品カードだったので、彼女はカードを手札に加え、その上に乗っていた黒の贅沢品コマを自分の商館にある黒いカードの近くに置きます。



港への交易カードの移動

港から交易カードを手札に加えた後、空いたスペースの右にカードがあれば、それらすべてを左へ詰めて移動します。移動するカードの上に贅沢品コマが乗っていたら、それも一緒に移動します。



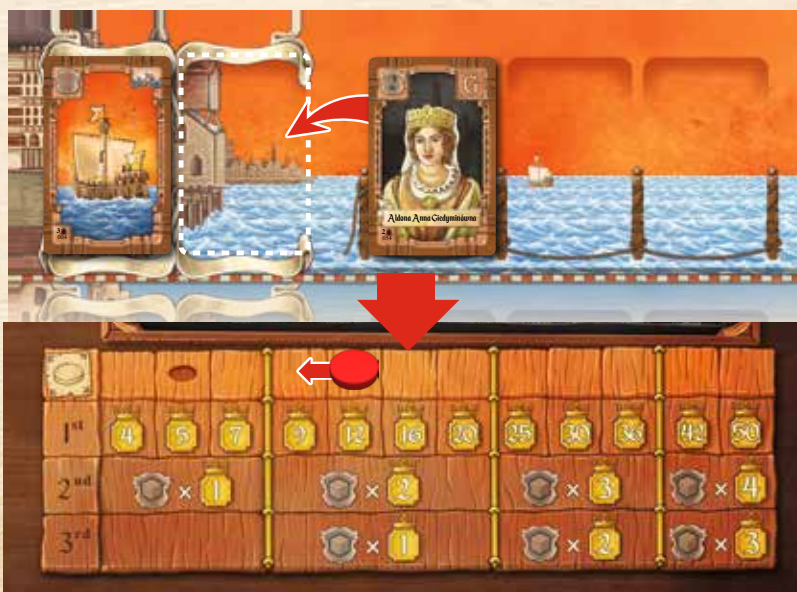
繁栄度の変動

港への交易カードの移動によって、ある都市の海に置かれた最後のカードが港に移動した場合、その都市に**繁栄度の変動**が起こります。

そのラウンド内で**繁栄度の変動**が起こった順番により、各都市の繁栄度マーカーが表のように移動します。

1 番目	左へ1マス (-1)
2 番目	右へ1マス (+1)
3 番目	右へ2マス (+2)
4 番目	右へ3マス (+3)

※4番目の変動は起こらないことがあります。



3 ラウンド目の最終同時手番

3ラウンド目のみ、全員が決められた回数まで手番を行ったら、全員同時に追加でもう1枚交易カードを表向きか裏向きで商館に出します。ただし、都市との交易（港からカードを取る）や、議会への参加（繁栄度マーカーを移動させる）は行いません。余った手札1枚は、ゲームから取り除きます。

全員の手番が決められた回数まで終了したら、②得点へ進みます。

重要: どちらの行動を選んでも、手番が完了した時、手札は必ず2枚になります。手札に加えるべきカードを商館に置かないようにしましょう。

② 得点

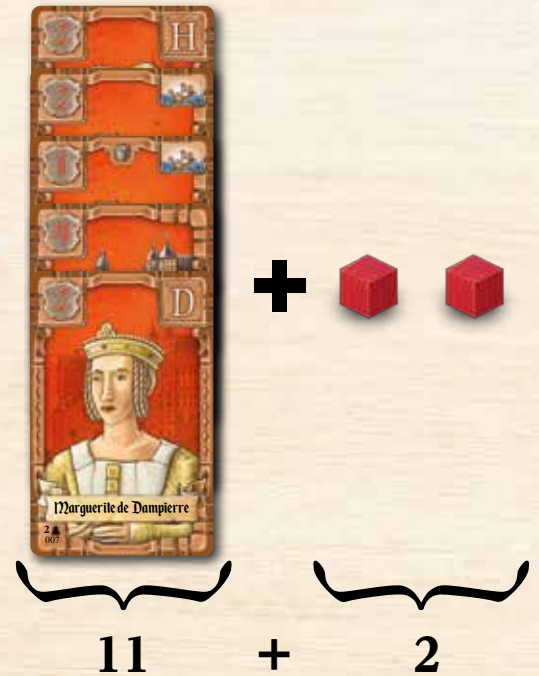
このフェイズは全員が同時に行います。
プレイヤーは交易力と贅沢品コマの数に基づいて収益を得ます。

都市からの収益

それぞれの都市に対する影響力を計算し、得点します。
各プレイヤーは都市（色）ごとに、「表向きの交易カードの交易力」と「獲得している贅沢品コマ数」の合計値を算出します。裏向きの交易カードは数えません。

合計値を比べ、高い順に最大3位までのプレイヤーが、その都市の現在の繁栄度を参照して収益を得ます。繁栄度トラックを確認して、その都市の繁栄度マーカの下にある数字が収益です。
1位は固定収益で、2位以下は算出した合計値と固定の数値で掛け算をします。
そのため、しばしば2位の収益が1位の収益を上回ることがあります。
合計値が同値の場合は、該当するすべてのプレイヤーがその順位の収益を得ます。
その際、次の順位は重複した人数分だけ飛ばされます。つまり、2人のプレイヤーが同点1位だった場合、3位のプレイヤーは2位の収益ではなく3位の収益を得ます。

収益を得たら、収益トラックに置いてある自分の収益マーカをその数だけ移動させます。



例：ロンドンの得点計算時、各プレイヤーの合計値と収入は……

アンが8（1位）で25マルク
ボブが7（2位）で $7 \times 3 = 21$ マルク
チャーリーが6（3位）で $6 \times 2 = 12$ マルク
ドナは3（4位）で収益なし



例：ブリュージュの得点計算時、各プレイヤーの合計値と収入は……

アンが3（4位）で収益なし
ボブが9（1位）で5マルク
チャーリーが6（2位）で $6 \times 1 = 6$ マルク
ドナが4（3位）で収益なし



例：ベルゲンの得点計算時、各プレイヤーの合計値と収入は……

アンが7（1位）で16マルク
ボブが4（3位）で $4 \times 1 = 4$ マルク
チャーリーが3（4位）で収益なし
ドナが7（1位）で16マルク



贅沢品からの収益

自分の商館にある、贅沢品コマの種類数（色の数）を数えます。
種類数に応じて、右の図の通りの収益を得ます。

1種類	2マルク
2種類	6マルク
3種類	12マルク
4種類	20マルク

その後、1ラウンド目と2ラウンド目は③保管と準備へ、ラウンド3は最終得点計算へと進みます。

③ 保管と準備

贅沢品コマの保管

自分の商館に出している表向き貿易船の枚数と同じ数の贅沢品コマを選び、保管します。残りはゲームから取り除きボックスに戻します。巾着袋には戻しません。

貿易船と違う色の贅沢品コマでも保管することができます。

どのコマを保管するかは、全員同時に行います。

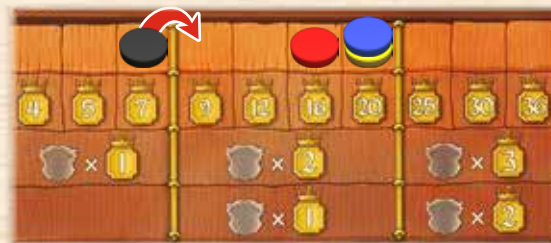


同盟都市の支援

最も繁栄度が低い都市の繁栄度を1増加させます。

その都市の繁栄度マーカーを右に1マス移動します。

該当する都市が複数ある場合、それらすべてのマーカーを右に1マス移動します。



交易カードの補充

各都市の空きスペースへ補充するための、新しい交易カードの束を作ります。

プレイ人数に応じて表の通りに2つの山からカードを取り、一緒にしてよく混ぜます。

次に、作った束からカードを空きスペースに置きます。その際、「一番上の都市（ロンドン）」の「左端のスペース」から始め、左から右へ順に並べます。

注意：2人プレイの場合、各都市の一番右のスペースは使用しません。

4人	通常カード 8枚 + 贅沢品カード 8枚 計 16枚
3人	通常カード 7枚 + 贅沢品カード 8枚 計 15枚
2人	通常カード 7枚 + 贅沢品カード 5枚 計 12枚

その後、巾着袋から中を見ずに贅沢品コマを1個ずつ取り出し、贅沢品カードの上に置いていきます。コマはカードの配置と同じ手順で置いていきます。

コマを置くのはカード1枚につき1個だけです。

すでにコマが置かれているカードは飛ばして置いていきます。



スタートプレイヤーの決定

現時点で最も収益が少ないプレイヤーが、次のスタートプレイヤーを決め、スタートプレイヤーマーカーを渡します。

自分を指名しても構いません。

最も収益が少ないプレイヤーが複数いる場合は、その中でこのラウンドの手番がより後手番だったプレイヤーが指名します。



その後、ラウンドトラックのマーカーを1スペース進め、次のラウンドに進みます。

最終得点計算

3ラウンド目の②得点後、最終得点計算に進みます。最終得点計算では、プレイヤーは3つの方法で収益を得ます。

議会での影響力

各プレイヤーは、商館にある裏向きの交易カードをすべて表向きにします。その後、色に関係なく、今表向きにしたカードすべての交易力を合計します。贅沢品コマの数は足しません。

合計値が最も多いプレイヤーが1位となり、最も繁栄度が高い都市の固定収益を得ます。2位のプレイヤーは、2番目に繁栄度の高い都市の固定収益を得ます。3位以下も同様に収益を得ます。同数の場合、該当するすべてのプレイヤーがその順位の収益を得ます。

その時、次の順位は重複した人数分だけ飛ばされます。

商館にあるカードは、これ以降すべて表向きのままにしておきます。

交易力	収益
1位	繁栄度1位の都市
2位	繁栄度2位の都市
3位	繁栄度3位の都市
4位	繁栄度4位の都市

黄金の船

各プレイヤーは、商館にある貿易船の枚数を確認します。

枚数を比べ、最も枚数が多いプレイヤーが1位として20マルク、2位のプレイヤーは10マルクを得、3位のプレイヤーは5マルクを得ます。同数の場合は、該当するすべてのプレイヤーがその順位の収益を得ます。その際、次の順位は重複した人数分だけ飛ばされます。

この収益は少なくとも1枚は貿易船を持っていないと得られません。

1位	20マルク
2位	10マルク
3位	5マルク

要人とのコネクション

要人の種類数

自分の商館にある異なる要人の種類を数えます。各プレイヤーは表のように収益を得ます。

種類数	1種類	2種類	3種類	4種類	5種類	6種類	7種類	8種類
収益	2マルク	6マルク	12マルク	20マルク	30マルク	42マルク	56マルク	72マルク

同種類の要人の数

次に、自分の商館にある個別の要人ごとに枚数を数えます。各プレイヤーは、同じ種類の複数の要人の枚数に応じて収益を得ます。

同種類の枚数	収益
2枚	6マルク
3枚	20マルク

例：アンの商館にある要人カードは

A：1枚 B：1枚 D：2枚 F：1枚

G：3枚 H：2枚



要人の種類数では、A, B, D, F, G, Hの計6種類のため、42マルクを得ます。

同種類の要人では、DとHが2枚ずつ、Gが3枚あるので、2枚×2組で6×2=12マルクと、3枚×1組で20マルク、計32マルクを得ます。

勝者の決定

以上の収益をすべて合計し、最も収益が多いプレイヤーの勝利となります。
もし複数いた場合はその中で「要人の種類数」が最も多いプレイヤーが勝利します。
それも同じならば、それらのプレイヤーで勝利を分かち合しましょう。



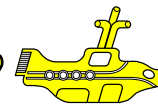
クレジット

ゲームデザイン：畠山大
イラストレーション：クレメンス・フランツ (Atelier 198)
ディベロップ：細金孝行
ホビージャパンゲーム開発課
デザイン：タナカアキラ
プロデュース：ねいじまとうこ
発売：株式会社ホビージャパン
問い合わせ先：ホビージャパンカスタマーサポート
cardgame@hobbyjapan.co.jp

次のみなさんに感謝します（敬称略）：
中村和也、島田聖也、殿山祐身、大宮健一
アリーチェ・コーミ、長谷川美紀

Izumi、兵庫ドイツゲーム普及協会、はりらん、D.K.Weber、はんな、オオゴシヨ、はむ、zyudo、ハジメ、御奈良井ハシル、たけちよ、ALICE、にらーん、村上信重、オオシマ、シュン、山下喜史、よ@ Riddloop、みう、SHIMABAYASHI、ズタズタ、Riddloop ニシモト、薄尾実、猫背紳士、ちゃいこ、タクロー、エビ、安齋敦、羅翔、きすけ、しげきつね、中村@ボードゲーム、村尾雅司、星川紘輝、鈴木俊永、RDK、七式、塵屑、3×4、モルペウス、ウェイトリ、あかしあ、島村泰史、今北斗、ガウ、シロウ、にに、あいくん、奇奈文博、やまじ、無界、うすい、森晋太郎、ツクダヒナミ、長谷川登鯉、深堀祐一郎、岩崎元春、アライリョウタ、ひげくまごろう、大川広樹、中島健吾、山瀬明久、足達洋介、Kei、カワタカイザー、石躍大祐（りかち）、おりた、ぐらん、エイト、ツクル

HOBBY BASE
**Yellow
Submarine**[®]



秋葉原本店★ミント 池袋RPGショップ 京都店 姫路店



Tumbling Dice

ボードゲームカフェ タンブリングダイス

**Role & Roll
Station**

アソビバ Riddloop
ゲームスペース金沢
CosmosWan
ディスカバリーゲームズ
ボードゲームカフェ・ベロニカベルシカ
ボードゲームショップ DDT
LITTLE FOREST



株式会社ホビージャパン

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8
<http://hobbyjapan.games/>

ゲームの流れ

① 交易カードの獲得

交易カードの獲得

4人	4手番
3人	5手番
2人	6手番

繁栄度の変動

1番目	左へ1マス(-1)
2番目	右へ1マス(+1)
3番目	右へ2マス(+2)
4番目	右へ3マス(+3)

② 得点

贅沢品からの収益

1種類	2マルク
2種類	6マルク
3種類	12マルク
4種類	20マルク

③ 保管と準備

交易カードの補充

4人	通常カード 8枚 + 贅沢品カード 8枚 計 16枚
3人	通常カード 7枚 + 贅沢品カード 8枚 計 15枚
2人	通常カード 7枚 + 贅沢品カード 5枚 計 12枚

交易カードの見方



- ① 所属
- ② 交易力
- ③ 要人 (8種類)
- ④ 貿易船
- ⑤ 贅沢品マーク
- ⑥ プレイ人数マーク

最終得点計算

議会での影響力

交易力	収益
1位	繁栄度1位の都市
2位	繁栄度2位の都市
3位	繁栄度3位の都市
4位	繁栄度4位の都市

黄金の船

1位	20マルク
2位	10マルク
3位	5マルク

同種類の要人の数

同種類の枚数	収益
2枚	6マルク
3枚	20マルク

要人の種類数

種類数	1種類	2種類	3種類	4種類	5種類	6種類	7種類	8種類
収益	2マルク	6マルク	12マルク	20マルク	30マルク	42マルク	56マルク	72マルク