

—注意—

シールは予備が含まれています！ 全て貼ることはありません！

惑星のシール、オレンジ 6、灰色 6、紫 6、茶 6、赤 1、緑 1、青 1、黄 1 を 28 個ある黒いディスクに貼ります。残りの 10 個のディスクに小惑星のシールを貼ります。宇宙船のシールを 8 枚ずつ、各色の小さなディスク計 32 個に貼ります。戦艦のシールを中くらいの各色のディスク計 4 個に貼ります。残りのシールは予備です。

—テクノロジーレベル—

オレンジ

灰色

紫

茶

レベル 4 宇宙船への攻撃に成功したときの VP に +1VP	レベル 4 移動アクションを行った後、移動以外のアクションを 1 つ行うことができる。	レベル 4 敵宇宙船へ衝突した場合 1VP を獲得	レベル 4 領有されていない惑星に部隊を徴募できる
レベル 3 宇宙船 2 隻を戦艦 1 隻と置きかえる	レベル 3 移動ポイントが 4 ポイントになる	レベル 3 自分の領有している惑星の軌道にある宇宙船は、それぞれ宇宙船 2 個として数える	レベル 3 毎ターン部隊 4 個までを徴募できる
レベル 2 宇宙船の攻撃は複数の目標を選べる	レベル 2 封鎖された惑星から進宙や封鎖された惑星へ上陸できる	レベル 2 敵の宇宙船に衝突された場合 2VP を獲得	レベル 2 都市を建造したとき、部隊を 2 個得る
レベル 1 宇宙船の攻撃には長距離射程を使う	レベル 1 移動ポイントが 3 ポイントになる	レベル 1 研究施設は 1 防御力ある	レベル 1 毎ターン部隊 3 個までを徴募できる
レベル 0 宇宙船の攻撃には近距離射程を使う	レベル 0 移動ポイントは 2 ポイント	レベル 0 研究施設の防御力 = 0 植民地の防御力 = 1 都市の防御力 = 2 部隊の防御力 = 1	レベル 0 毎ターン部隊 2 個までを徴募できる