

## 状態カードが の場合:

1. 発展エリアに  トークンがなく、かつ状態カードに  トークンがある場合、発展カードのうち1枚の発展コストを支払ってそれを**発展**することができます。そのカードを捨て札エリアに置いてください。その後、状態カードの  トークンを1個、発展エリアに移動します。発展エリアにすでに  トークンがあるか、状態カードに  トークンが無い場合、このステップはとばします。

ルールブック P.12

ポットデッキの一番上のカードを捨てる。場の  1枚につき1  と1  を得る。あなたはカードを1枚引いてよい。

1人ゲーム用ルールブック P.20 マケドニア・蛮族「繁栄」

すべてのプレイヤーはカードを1枚引いてよい。  
あなたの場で、選択:  1つにつき1  を得る、または、 1つにつき1  を得る。

帝国の時代: インペリウム・レジェンド エジプト《繁栄》  
(2EGY16/23)

すべてのプレイヤーはカードを1枚引いてよい。  
あなたの場で、選択:  1つにつき1  を得る、  
または、 1つにつき1  を得る。

帝国の時代: インペリウム・クラシック ローマ《繁栄》  
(1ROM9/23)

至点: 1枚捨ててよい。そうしたら、  
選択: 1  を得る、または、1  を得る、  
または、カードを1枚引く。

至点: 1枚捨ててよい。そうしたら、  
選択: 1  を得る、または、1  を得る、  
または、カードを1枚引く。

至点: 1枚捨ててよい。そうしたら、  
選択: 1  を得る、または、1  を得る、  
または、カードを1枚引く。

帝国の時代: インペリウム・クラシック 未開《都市》  
(1UNC15/22) (1UNC16/22) (1UNC17/22)

A4 実寸 下線は 94mm (10円玉×4枚)

