CITY OF HORROR™

正誤表

1:00 侵入カード

カードの下段中央に２体のゾンビが記載されていますが、正しくは建物３の中になります。

正しいカードの画像は、右になります。

武器庫の効果

B 面のアイコン（『カードを１枚捨てる』）はルールブックの記載（『キャラクター１人を“疲労中”に裏返す』）と異なります。こちらはルールブックの説明ではなく、ボードのアイコンが正しい効果となります。

老婦人キャラクターカード※

老婦人のキャラクターカードの勝利点は、ルールブックの記載と異なっています。

こちらはカードの値が正しいものとなります。

※翻訳ルールはすでに反映済み

頻出質問（F.A.Q.）

Q：ゾンビに食べられちゃったキャラクターはアイテムの分配とかできるの？

A：うーん、無理だよ。すでに死んじゃってるしなぁ。

Q：隠れているキャラクター（《少年》や《少女》の能力や、アクションカードの効果）は分配とかできるの？

A：隠れているキャラクターは投票はできないけど、アイテムを受け取ることはできるよ。

Q：投票の時に複数の投票権があった時、その投票権を複数のキャラクターに分けて使えるかな？

A：いいや、投票の時には片手しか使えないので、選べるキャラクターは１人だけだ。

Q：他のプレイヤーから（《模造武器》などで）投票権を奪った時、投票を分割することはできる？
例：自分の投票権で A を選び、奪った投票権で B を選ぶ

A：いいえ、投票の時には片手しか使えないので、選べるキャラクターは１人だけだ。

Q：先手プレイヤートークンをもらったプレイヤーのキャラクターがだれ一人生き残っていなかった場合はどうするの？

A：時計回り方向に隣のプレイヤーに渡してください。

Q：交差点で、ゾンビがいるけどキャラクターは全員隠れている状態だった――何が起こりますか？

A：ゾンビのリーダートークンは移動せず、誰も食べられることはありません。でも、次のターンには……！

Q：ロケーションの効果を使用するために捨てた食糧トークンはどうなるの？

A：捨てられた食糧トークンは、箱にしまいます……交差点に食糧が再び現れたりはしません。

Q：キャラクターの移動のあいだ、ドアが閉まってしまった『武器庫（B 面）』にいるキャラクターは動けるの？ あとこれ以上動けなくなってしまった《老婦人》はどうするの？

A：プレイヤーは移動可能なキャラクターは必ず移動させなければなりません。
上記のように移動できないキャラクターは選ぶことはできず、他のキャラクターを選んで移動させてください。
希な例として、プレイヤーが受け持っているキャラクターが誰一人移動できなくなってしまった場合、キャラクター移動させることができなくなります。

Q：《老婦人》が『武器庫』にいるときに武器庫が燃えたらどうなる？

A：《老婦人》はその能力を使うことなく交差点へ移動します。

Q：《若者》は自分自身が動くときでなくても、移動カードの交換の能力がつかえる？

A：はい、能力には「若者が」とは書かれていません。

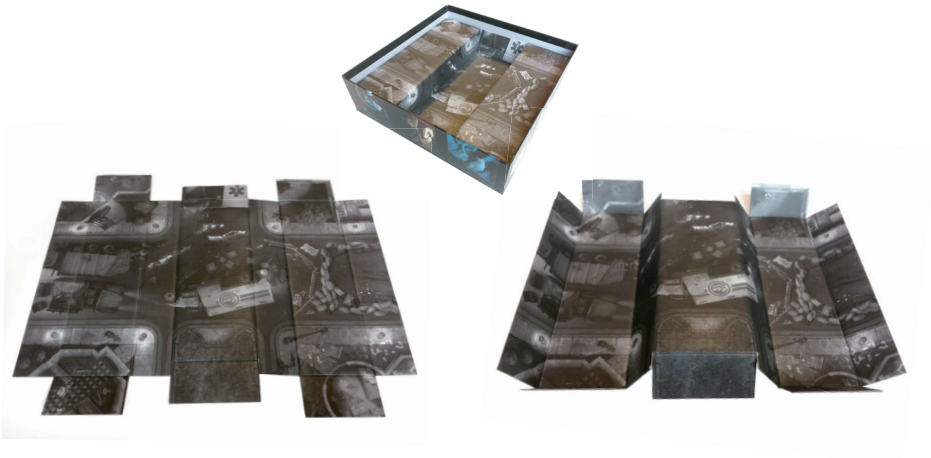
Q：隠れているキャラクターはゾンビの攻撃条件を確認するときに数えるの？

A：はい、隠れているキャラクターも、ゾンビの攻撃条件を確認する時には建物の中にいるキャラクターとして数に数えます。

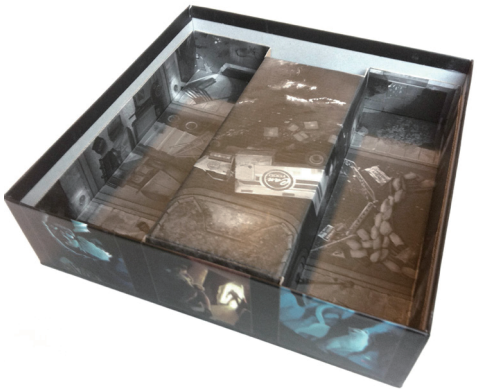
Q：ブランクカードは何に使うのですか？

A：ブランクカードはキミが思いついた効果をゲームに登場させるためにあります。

箱の中にゲームの道具が収まらないと思ったら……



中の段ボールをこうやって……逆折にして



入れなおすといいよ！