

M022《ピオトープ》

すぐに食料2を得る。  
また、自分だけ小麦そして/または野菜を植えていれば食料1を得る。  
自分の所有する森タイルそして/または泥地タイルが単独で一番多ければ、すぐに燃料1を得る。

M065《消防署》

さらにあなたの森タイルがある農場スペースが2/3/4/5ある場合、すぐにボーナス点1/2/3/4を得る。

M092《乾燥地》

あなたが特別アクション「泥炭を掘る」を行うたび、今空いた農場スペースに燃料1と食料1を置く。この農場スペースは、未使用と見なす。この農場スペースが未使用でなくなったときにこれらの品物を得る。

M031《有用動物市場》

家畜 5

M069《革の鞍》

3以上あるとき、

M039《特別牧場》

すぐに、すでにある牧場に隣接していない農場スペース1つを、柵の建設の木材のコストを払わずに柵で囲む。  
後から牧場がつながるのは可。これ以降に作る牧場はすでにある牧場1つ以上に接していなければならない。

M070《泥炭考古学》

あなたが特別アクション「泥炭を掘る」を行うたび、今空いた

M096《休閒地》

または「泥炭を掘る」を行うたび、今空いた農場スペースに食料1を置く。この農場スペースは、未使用と見なす。

M073《繁殖手当》

得点計算時、4種類の家畜をそれぞれ1頭ずつ所有している場合、他のプレイヤーの人数分のボーナス点が入る。全種類2頭ずつ、3頭ずつもっていればボーナス点はそれぞれ2倍、3倍になる。

M099《泥藁》

食料1を得る。ベッドに横たわっている人物が「病院」の

M043《野生の畑》

すぐに畑タイル2枚までを、すでにある他の畑に隣接していない未使用の農場スペースに1枚ずつ置く。後から畑がつながるのは可。これ以降に作る畑はすでにあるいずれかの畑に接していなければならない。

M074《管理部門》

手札の進歩\*が4枚以下

M112《泥灰肥料》

農作物1個を追加で置くことができる。(空の畑と農場スペースには農作物を置かない。)

M044《沼地化》

ラウンド12のスペースに泥地  
泥地タイルを置くことができる。

M078《小舟》

1と食料1を交互に置く(先に燃料1を置く)。あなた

M125《資材倉庫》

ない種類の建設資材をそれぞれ1つずつ取ることができる。

M084《炭鉱場》 → 《炭鉱馬》

たんこうば  
炭坑馬