

M022《ピオトープ》

すぐに食料2を得る。
また、自分だけ小麦そして/または
野菜を植えていれば食料1を得る。
自分の所有する森タイルそして/または
泥地タイルが単独で一番多ければ、
すぐに燃料1を得る。

M065《消防署》

さらにあなたの
森タイルがある農場スペース
が2/3/4/5ある場合、すぐに
ボーナス点1/2/3/4を得る。

M092《乾燥地》

あなたが特別アクション
「泥炭を掘る」を行うたび、
今空いた農場スペースに燃料1
と食料1を置く。この農場スペース
は、未使用と見なす。この農場
スペースが未使用でなくなった
ときにこれらの品物を得る。

M031《有用動物市場》

家畜 5

M069《革の鞍》

3以上あるとき、

M039《特別牧場》

すぐに、すでにある牧場に隣接し
ていない農場スペース1つを、
柵の建設の木材のコストを
払わずに柵で囲む。
後から牧場がつながるのは可。
これ以降に作る牧場はすでにある
牧場1つ以上に接していなければ
ならない。

M070《泥炭考古学》

あなたが特別アクション
「泥炭を掘る」を行うたび、今空いた

M096《休閒地》

または「泥炭を掘る」を行うたび、
今空いた農場スペースに食料1
を置く。この農場スペースは、
未使用と見なす。

M073《繁殖手当》

得点計算時、4種類の家畜を
それぞれ1頭ずつ所有している
場合、他のプレイヤーの人数分の
ボーナス点が入る。全種類2頭
ずつ、3頭ずつもっていれば
ボーナス点はそれぞれ
2倍、3倍になる。

M099《泥藁》

食料1を得る。ベッドに横た
わっている人物が「病院」の

M043《野生の畑》

すぐに畑タイル2枚までを、
すでにある他の畑に隣接していない
未使用の農場スペースに1枚ずつ
置く。後から畑がつながるのは可。
これ以降に作る畑はすでにある
いずれかの畑に接していなければ
ならない。

M074《管理部門》

手札の
進歩*が
4枚以下

M112《泥灰肥料》

農作物1個を追加で
置くことができる。
(空の畑と農場スペースには
農作物を置かない。)

M044《沼地化》

ラウンド12のスペースに泥地
泥地タイルを置くことができる。

M078《小舟》

1と食料1を交互に置く
(先に燃料1を置く)。あなた

M125《資材倉庫》

ない種類の建設資材をそれぞれ
1つずつ取ることができる。
1* 1* 1*

M084《炭鉱場》 → 《炭鉱馬》

たんこうば
炭坑馬