

A063 《オランダ式風車》

収穫のすぐ後のラウンドで「パンを焼く」のアクションを行うたびに、追加で食料3を得る。

A083 《牧人の杖》

柵で囲んで4スペース以上の牧場1つを新たに作るたびに、すぐその牧場に羊2頭を置く。

A143 《石切り》

全ての進歩・増築する部屋・改築のコストが石材1安くなる。

B145 《柴結び》

改築または1部屋増築するたびに、必要な葦1または葦2を木材1だけで代用できる。

A071 《掘り返しシャベル》

いつでも、農作物が2つ以上ある畑から農作物を1つ、空いている畑に移すことができる(これは種まきや収穫とはみなさない)。

A123 《梁打ち》

改築・増築のたび、1アクション/1部屋につき1度だけ、レンガ2か石材2を、木材1で代用できる。

B061 《三圃式農業》

収穫のたび、畑フェイズのはじめに小麦畑と野菜畑と空いている畑を各1つ以上もっていれば、食料3を得る。

B114 《子なし》

毎ラウンドのはじめに、部屋が3つ以上あるのに家族が2人しかいないなら、食料1と小麦1か野菜1を得る。

アグリコラ：リヴァイズドエディション正誤表

ver.1.20

