

カードNo.	属性	レアリティ	カード名	一般	EX	P	タイプ	サブタイプ	コスト	攻撃力	テキスト
10-001C	火	C	赤魔道士	○			後衛	一般兵	2		《1》《横置》: 選出1個前鋒。在這個回合之中, 該前鋒無法防禦攻擊力未達該前鋒之前鋒。
10-002S	火	SR	艾斯		○		前鋒	0班	5	7000	當艾斯成為前鋒時, 選出敵方的1個前鋒。當我方每多控制1個【職業(0組)】與【職業(魔導院候補生)】時, 給該前鋒造成3000的傷害。 將行動狀態的1個【職業(魔導院候補生)】横置: 選出1個前鋒, 並給該前鋒造成2000的傷害。
10-003C	火	C	艾斯				前鋒	0班	1	2000	覺醒《火》《1》《横置》、將艾斯移動到損毀區) 當艾斯給敵方前鋒造成傷害時, 當我方每多控制1個【職業(0組)】, 給敵方前鋒造成的傷害加1000。
10-004U	火	U	卡利亞·希巴爾				後衛	院長	2		我方手上的【卡片(阿蕾西婭·阿魯拉希亞)】的消費量減1。 《横置》: 選出正在攻擊的1個火屬性的前鋒。在回合結束之前, 該前鋒的攻擊力+1000。
10-005U	火	U	卡露拉				後衛	魔導院候補生	2		《横置》, 將卡露拉移動到損毀區, 拋棄手上的3張卡片: 抽6張卡片後隨機拋棄手上的2張卡片。
10-006C	火	C	黑魔道士	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 選出1個前鋒, 並給該前鋒造成6000的傷害。 《火》《横置》, 將損毀區的1張【卡片(黑魔道士)】或【卡片(黑魔道師)】排除在遊戲之外: 選出1個前鋒, 並給該前鋒造成4000的傷害。
10-007C	火	C	武士	○			前鋒	一般兵	2	4000	當武士發動攻擊時, 選出1個前鋒。只要敵方不支付《1》, 這個回合該前鋒就無法防禦。
10-008U	火	U	史考特				前鋒	王子	3	7000	當我方控制【卡片(希爾達)】時, 史考特的攻擊力+1000, 並擁有加速與勇氣。 當史考特從場上被移動到損毀區時, 在回合結束之前, 我方控制的所有前鋒攻擊力+2000, 並擁有勇氣。
10-009R	火	R	朱雀之路希 刹那		○		後衛	路希	3		當朱雀之路希 刹那出現在場上時, 從我方損毀區選出1張擁有軍神的召喚獸, 並將該召喚獸放進手上的牌中。 我方手上牌中, 擁有軍神之召喚獸的消費量減2(不會變成0)。
10-010C	火	C	朱雀兵	○			後衛	一般兵	2		當我方控制【卡片(卡利亞·希巴爾)】時, 我方手上牌中的朱雀兵消費量減1(不會變成0)。 《横置》: 選出1個前鋒。在這個回合之中, 如以效果對該前鋒造成傷害時, 所造成的傷害增加1000。

10-011C	火	C	戰士	○			前鋒	一般兵	3	6000	當戰士破壞前鋒時，戰士變成行動狀態。這時候戰士在這個回合之中可追加攻擊1次。
10-012R	火	R	巴哈姆特				召喚獸		9		軍神(魔導院候補生) 選出前鋒，選出的數量可自行決定。將所有玩家移動到損毀區的所有卡片排除在遊戲之外，且給所有卡片造成傷害。每排除1張卡片，造成的傷害為1000，傷害量必須平均分配給每張卡片(傷害量未滿1000無條件捨去)。
10-013S	火	SR	法莉斯				前鋒	光之戰士	4	8000	極限驅動(《火》《1》)—當法莉斯出現在場上時，找出【卡片(蕾娜)】並放入手上的牌中。 《火》:在回合結束之前，法莉斯的攻擊力+1000。 《水》:選出1個前鋒，在回合結束之前，該前鋒的攻擊力-1000。
10-014C	火	C	法莉斯				後衛	海盜	2		《火》《橫置》:選出1個前鋒，並給該前鋒造成1000的傷害。 《火》《1》《橫置》:選出1個前鋒，並給該前鋒造成2000的傷害。
10-015R		R	封鬼太刀				武器	劍	2		裝備(前鋒)／卸下—《火》《1》 裝備封鬼太刀的角色，攻擊力+2000。 當裝備封鬼太刀的角色發動攻擊時，選出1個前鋒，並對該前鋒造成5000的傷害。
10-016U	火	U	佛利歐尼爾				前鋒	叛軍	1	1000	覺醒(《火》《1》《橫置》，將佛利歐尼爾移動到損毀區) 當佛利歐尼爾從手上的牌以外的地方出現在場上時，可找出消費3以下的【武器】，並讓佛利歐尼爾裝備。 當佛利歐尼爾裝備【武器】或【防具】時，佛利歐尼爾獲得加速。
10-017C	火	C	直升機射手	○			怪物	直升機射手	1		《火》，將直升機射手移動到損毀區:選出1個前鋒。將我方損毀區的所有卡片排除在遊戲之外。每排除1張卡片給該前鋒造成1000的傷害。
10-018U	火	U	瑪麗莉斯				前鋒	混沌神	3	6000	先制攻擊 當瑪麗莉斯給前鋒造成傷害時，給該前鋒造成3000的傷害。 這個技能每1回合只能使用1次。 大火焰 《S》《火》:選出1個前鋒，並給該前造成5000的傷害。
10-019U	火	U	睦月				後衛	魔導院候補生	2		我方控制的前鋒【卡片(艾斯)】的攻擊力+1000。 《火》《1》《橫置》:選出1個消費2以下的道具，並破壞該道具。
10-020R	火	R	滾筒蜘蛛				怪物	蜘蛛	2		《火》:在回合結束之前，滾筒蜘蛛可被當做擁有加速，攻擊力8000的前鋒使用。這個技能只能在輪到我方的回合時使用。

10-021C	冰	C	嚮導		○		後衛	Dg士兵	3		當嚮導出現在場上時，可找出1張【卡片(DGC騎兵1st)】或【卡片(DG士兵)】，並放入手上的牌中。
10-022C	冰	C	暗黑騎士	○			前鋒	一般兵	4	7000	《冰》《冰》：選出1個前鋒。當該前鋒的攻擊力較暗黑騎士低時，該前鋒變成橫置狀態。
10-023U	冰	U	不死貴婦				前鋒	亡靈	2	7000	極限驅動(《冰》《2》)—當不死貴婦出現在場上時，敵方必須公開手上的牌。我方指定其中1張卡片，敵方必須拋棄這張卡片。 當光屬性的角色出現在場上時，不死貴婦被移動到損毀區。
10-024U	冰	U	艾米娜				後衛	指揮隊長	1		當艾米娜在場上時，艾米娜可產生出冰屬性或土屬性的CP。
10-025U	冰	U	卡茲薩				後衛	研究主任	2		《冰》《冰》《橫置》，將卡茲薩移動到損毀區；敵方拋棄2張手上的牌。這個技能只能在輪到我方的回合時使用。
10-026C	冰	C	吟遊詩人	○			後衛	一般兵	2		將吟遊詩人移動到損毀區<：選出1個召喚獸。如敵方不拋棄1張卡片，該召喚獸的效果即失效。
10-027R	冰	R	暮雨				前鋒	教官	3	5000	當我方控制【卡片(艾米娜)】或【卡片(卡茲薩)】時，暮雨的攻擊力+2000。 當暮雨發動攻擊時，選出敵方的1個前鋒，並將該前鋒變成橫置狀態。
10-028R	冰	R	柯基托斯				前鋒	神將	2	3000	當柯基托斯出現在場上時，指定1個數字。敵方控制的所有消費與此數字相同的前鋒都變成橫置狀態。這些卡片在輪到敵方的回合之前，不可恢復行動狀態。
10-029R	冰	R	賽德利茨				飾品	手環	1		裝備(前鋒)／卸下一《冰》 當裝備賽德利茨的角色造成敵方傷害時，敵方公開手上的牌。我方指定其中1張卡片，敵方必須拋棄這張卡片。
10-030U	冰	U	濕婆神				召喚獸		3		軍神(魔導院候補生) 選出1個動作技能或是1個主動動作技能，並讓這些技能失效。之後將發動這種效果的角色變成橫置狀態。這些卡片在輪到敵方的回合之前，不可恢復行動狀態。

10-031C	冰	C	雪之巨人	○			怪物	雪之巨人	1		當敵方控制的橫置狀態之前鋒，除了在輪到敵方的回合之外變成行動狀態時，將雪之巨人移動到損毀區。如果這麼做，該前鋒遭到破壞。
10-032S	冰	SR	蒼龍路希 蒼龍				前鋒	路希	5	9000	前鋒除了在輪到主動回合時之外，不得變成行動狀態。當蒼龍路希 路希給敵方造成傷害時，最多可選出3個敵方控制的角色，並將這些角色變成橫置狀態。這些卡片在輪到敵方的回合之前，不可恢復行動狀態。
10-033C	冰	C	時魔道士	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 選出1個前鋒，將該前鋒變成橫置狀態。該前鋒在輪到敵方的回合之前，不可恢復行動狀態。 《橫置》，將時魔道士移動到損毀區；在回合結束之前，敵方控制的所有前鋒失去加速、先制攻擊與勇氣。
10-034C	冰	C	騎士	○			前鋒	一般兵	3	6000	當騎士出現在場上時，選出1個敵方的後衛。該後衛在輪到敵方的回合之前，不可恢復行動狀態。
10-035U	冰	U	死亡恐懼				前鋒	死亡恐懼	4	8000	當死亡恐懼受到傷害時，受到的傷害為0。 《3》：在回合結束之前，死亡恐懼失去所有技能。敵方也可使用此技能。
10-036R	冰	R	比布洛斯				怪物	惡靈	3		《0》：在回合結束之前，將比布洛斯當做擁有「將比布洛斯移動到損毀區，選出1個動作技能或是1個主動動作技能，並讓這些技能失效。」且攻擊力為6000的前鋒。
10-037C	冰	C	重裝兵	○			後衛	一般兵	2		《冰》《橫置》：選出1個橫置狀態的前鋒，並給該前鋒造成2000的傷害。 《冰》《橫置》：選出1個前鋒，並將該前鋒變成橫置狀態。這個技能只能在重裝兵裝備道具時使用。
10-038S	冰	SR	馬奇納				前鋒	0班	3	6000	如我方被排除在遊戲之外的【職業(0班)】與【職業(魔導院候補生)】之角色卡片達到5張以上時，馬奇納的攻擊力+2000，並獲得先制攻擊。 《1》，將牌組上方的5張卡片排除在遊戲之外：選出1個角色，並將該角色變成橫置狀態。
10-039C	冰	C	約瑟夫				後衛	叛軍	2		《冰》《1》《橫置》，將約瑟夫移動到損毀區；選出我方控制的1個被敵方的效果選出來的前鋒。在這個回合之中，這個前鋒不會被破壞。
10-040U	冰	U	雷恩哈特				前鋒	暗黑騎士	4	8000	當雷恩哈特裝備【武器】時，雷恩哈特的攻擊力+1000。 當雷恩哈特發動攻擊時，選出1個敵方控制的前鋒。當雷恩哈特裝備道具時，該前鋒變成橫置狀態。

10-041U	風	U	亞瓦隆的席德		○		後衛	艇長	3		當亞瓦隆的席德出現在場上時，可找出1張【職業(四將軍)】，並放入手上的牌中。
10-042C	風	C	獵人	○			前鋒	一般兵	4	7000	《風》：給敵方控制的所有前鋒1000的傷害。這個技能只能在獵人發動攻擊時使用。
10-043C	風	C	獵人	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 選擇1個消費1以下的後衛，並破壞該後衛。 《風》《橫置》：給敵方控制的所有消費5以上的前鋒造成2000的傷害。
10-044C	風	C	盜賊	○			後衛	一般兵	2		當盜賊出現在場上時，選出敵方損毀區的2張卡片，並將這些卡片排除在遊戲之外。 將盜賊移動到損毀區：選出敵方損毀區的2張卡片，並將這些卡片排除在遊戲之外。
10-045S	風	SR	榭爾羅妲				後衛	持續守護之者	2		《橫置》，將榭爾羅妲移動到損毀區：選出我方控制的1個前鋒。在這個回合之中，該前鋒不會被效果選出。 《橫置》，將榭爾羅妲到損毀區：選出1個前鋒。在這個回合之中，該前鋒無法對我方造成傷害。
10-046R	風	R	希魯多拉		○		召喚獸		4		選出1個攻擊力9000以上的前鋒，並破壞該前鋒。
10-047U	風	U	陣內				前鋒	忍者	3	6000	陣內不會被消費4以上的前鋒防禦。 當陣內裝備道具時，獲得先制攻擊。 <b>秘藏書·一閃</b> 《S》《風》《風》《橫置》：選出1個消費5以上的前鋒或1個怪物，並破壞該前鋒或怪物。
10-048R	風	R	潛行者				怪物	潛行者	3		《風》：在回合結束之前，可將潛行者可當做擁有「當潛行者被移動到荀火區時，將我方牌組最上方的1張卡片排除在遊戲之外。如該卡片是前鋒，則將潛行者放回場上。」，且攻擊力為7000的前鋒。
10-049C	風	C	陸行鳥	○			前鋒	一般兵	1	1000	當陸行鳥發動攻擊時，在回合結束之前，如有前鋒與陸行鳥搭檔時，每有1個前鋒組成搭檔，陸行鳥的攻擊力+3000。
10-050U	風	U	迪亞瑪提				前鋒	混沌神	4	8000	在我方所控制的前鋒之中，如擁有風、光、闇以外之屬性時，每擁有1種屬性，迪亞瑪提的攻擊力+1000。 迪亞瑪提不會被攻擊力低於迪亞瑪提的前鋒防禦。

10-051U	風	U	神祕老先生				前鋒	狩獵者	2	4000	當敵方控制消費5以上的前鋒時，神祕老先生的攻擊力+4000。 《風》《風》，將神祕老先生移動到損毀區；選出1個消費5以上的前鋒，並破壞該前鋒。
10-052C	風	C	忍者	○			前鋒	一般兵	3	7000	忍者可裝備2個【武器】。
10-053C	風	C	諾爾修妲蓮				後衛	弟子	2		當我方控制的前鋒從場上被移動到損毀處時，選出1個前鋒，並將該前鋒變成行動狀態。當我方控制【卡片(瓦爾托利爾)】時，可將這張卡片變成行動狀態或橫置狀態。
10-054S	風	SR	巴茲				前鋒	光之戰士	4	8000	我方控制的風屬性角色在敵方的行動回合時，變成行動狀態。
10-055C	風	C	飛空船技師席德				後衛	技師	2		《1》《橫置》，將飛空船技師席德移動到損毀區：選出我方損毀區中的1張道具卡片，並放入手上的牌中。
10-056R	風	R	飛龍				前鋒	龍	2	4000	我方控制的前鋒的【職業(光之戰士)】的攻擊力+1000。 飛龍不會被消費4以上的前鋒防禦。 當飛龍發動攻擊時，選出我方控制的1個前鋒，並將該前鋒變成行動狀態。
10-057R	風	R	柏修斯之弓				武器	弓	1		裝備(前鋒·後衛)／卸下—《風》 裝備柏修斯之弓的角色得到「《風》《風》《橫置》：給敵方控制的所有前鋒3000的傷害。」。
10-058U		U	瑪托雅				後衛	舞孃	2		當我方每次因敵方的效果而拋棄1張手上的牌時，可抽1張卡片。
10-059U	風	U	瑪莉亞				後衛	叛軍	3		當我方控制5個以上的後衛時，我方控制的消費4以上之前鋒不會被防禦。
10-060C	風	C	翼龍	○			怪物	龍	2		《風》《1》，將翼龍移動到損毀區；選出1個消費3以下的後衛，並破壞該後衛。

10-061U	土	U	艾金杜·烏魯克				後衛	重臣	2		將我方手上的【卡片(玄武之路希ルシ 吉爾伽美什)】之消費減1(不會變成0)。 《土》《橫置》, 將艾金杜·烏魯克移動到損毀區; 在回合結束之前, 我方所控制的所有土屬性之前鋒的攻擊力+2000。
10-062U	土	U	凱伊				前鋒	戰士	2	5000	當凱伊裝備【武器】時, 攻擊力+2000。 當凱伊裝備【防具】時, 獲得勇氣, 並且不會被敵方的效果變成橫置狀態, 也不會被敵方以除了造成傷害之外的效果破壞。
10-063C	土	C	卡拉夫				前鋒	破曉四戰士	3	7000	極限驅動(《2》)—當卡拉夫出現在場上時, 找出1張【職業(破曉四戰士)】, 並放入手上的牌中。 當我方每控制1個卡拉夫以外的【職業(破曉四戰士)】時, 卡拉夫的攻擊力+1000。
10-064U	土	U	古拉姆				前鋒	暗黑騎士	4	8000	當古拉姆從場上被移動到損毀區時, 可找出1張【武器(劍)】, 並放入我方手上的牌中, 或是讓我方前鋒裝備。
10-065C	土	C	克魯				前鋒	光之戰士	2	5000	極限驅動(《2》)—當克魯出現在場上時, 找出【卡片(巴茲)】或【卡片(法莉斯)】, 並放入手上的牌中。 當我方的損毀區每有1張【卡片(卡拉夫)】, 克魯的攻擊力+1000。
10-066C	土	C	獸使	○			後衛	一般兵	2		《土》《橫置》: 選出1個怪物。在這個回合之中, 該怪物不會被敵方以除了造成傷害之外的效果破壞。
10-067R	土	R	塞伯拉斯				武器	槍	1		裝備【職業(一般兵)】以外的前鋒) / 卸下—《土》 裝備塞伯拉斯的角色的攻擊力+1000。 裝備塞伯拉斯的角色得到「《橫置》, 拋棄1張與自己的名字相同的角色卡片; 選出1張橫置狀態的角色卡片, 並破壞該卡片。」。
10-068S	土	SR	玄武之路希 吉爾伽美什				前鋒	路希	5	9000	極限驅動(《土》《X》)—當玄武之路希 吉爾伽美什出現在場上時, 最多可找出消費《X》以下的道具, 並裝備在吉爾伽美什身上。 當玄武之路希 吉爾伽美什發動攻擊時, 破壞敵方控制的所有前鋒。
10-069U	土	U	哥雷姆		○		召喚獸		2		選出1個前鋒。在回合結束之前, 每當我方控制1個後衛, 該前鋒的攻擊力+1000。
10-070R	土	R	金剛坊烏				怪物	金剛坊	2		《土》: 在回合結束之前, 金剛坊烏可當做擁有「當金剛坊烏防禦前鋒或被前鋒防禦時, 在回合結束之前, 對該前鋒展開先制攻擊。」且攻擊力為8000的前鋒。

10-071C	土	C	白魔道士	○			後衛	一般兵	2		《土》《橫置》: 選出1個我方控制的前鋒。在回合結束之前, 該前鋒不會被召喚獸造成傷害。
10-072C	土	C	突擊兵	○			前鋒	一般兵	3	7000	突擊兵不會被敵方的效果變成橫置狀態。
10-073C	土	C	死靈法師	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 從我方損毀區選出1張消費2以下的前鋒, 並且放到場上。 《土》《土》《橫置》, 將死靈法師移動到損毀區; 選出1個前鋒。在這個回合之中, 該前鋒不會被敵方以除了造成傷害之外的效果破壞。
10-074C	土	C	百足	○			前鋒	百足	1		《橫置》: 選出1個前鋒。在回合結束之前, 破壞該前鋒。 《土》, 將百足移動到損毀區; 選出1個錢體, 在回合結束之前, 必須盡可能的防禦該前鋒。
10-075R	土	R	怪力俠				前鋒	鬥士	4	8000	當我方控制【卡片(馬基薩)】時, 怪力俠的攻擊力+1000, 並擁有勇氣。 衝撞 《S》《橫置》: 選出1個前鋒, 並給該前鋒造成與怪力俠的攻擊力相等的傷害。
10-076R	土	R	馬基薩				前鋒	魔獸使者	3	7000	勇氣 《橫置》: 找出1張【卡片(怪力俠)】, 並放在場上。這個技能只能在馬基薩受到4000以上的傷害時使用。
10-077C	土	C	武僧	○			前鋒	一般兵	4	8000	當武僧防禦擁有先制攻擊的前鋒, 或是被擁有先制攻擊的前鋒防禦時, 在回合結束之前, 該前鋒失去先制攻擊, 而武僧獲得先制攻擊。
10-078S	土	SR	拉凱克斯				後衛	博士	2		《1》《X》《橫置》: 找出1張消費《X》以下的怪物, 並放入手上的牌中。 《土》, 將2個怪物移動到損毀區; 選出1個前鋒, 並破壞該前鋒。
10-079U	土	U	利德				前鋒	魔導院候補生	3	7000	《土》: 在回合結束之前, 利德擁有勇氣。 《橫置》: 在回合結束之前, 利德的攻擊力+1000。
10-080U	土	U	利基				前鋒	混沌神	5	9000	當利基從場上被移動到損毀區時, 我方消費《土》。如果這麼做, 找出1張前鋒的【卡片(利基)】, 並放入手上的牌中。

10-081C	雷	C	赤魔道士	○			前鋒	一般兵	2	4000	《橫置》：選出1個前鋒。在回合結束之前，該前鋒擁有加速與先制攻擊。
10-082U	雷	U	阿祖爾				前鋒	色之戰士	5	8000	當阿祖爾從場上被移動到損毀區時，可從我方損毀區選出1張消費3以下的雷屬性怪物並放到場上。
10-083S	雷	SR	阿蕾西婭·阿魯拉希亞				後衛	魔法局局長	2		極限驅動(《X》)—當阿蕾西婭·阿魯拉希亞出現在場上時，找出1張消費《X》以下的【職業(0組)】，並放到場上。 《橫置》：找出1張前鋒的【職業(0組)】。在回合結束之前，該前鋒的攻擊力+1000。
10-084C	雷	C	瓦爾托利爾				後衛	師父	3		《橫置》，將1個後衛移動到損毀區；選出1個前鋒。在回合結束之前，該前鋒的攻擊力+2000或-2000。
10-085U	雷	U	奧汀		○		召喚獸		4		選出1個攻擊力8000以下的前鋒，並破壞該前鋒。
10-086U	雷	U	面具男子				前鋒	????	3	6000	極限驅動(《雷》)—當面具男子出現在場上時，選出1個敵方控制的前鋒，並將該前鋒變成橫置狀態。 《雷》《雷》，將面具男子移動到損毀區；選出1個行動狀態的前鋒，並給該前鋒造成7000的傷害。
10-087C	雷	C	機巧士	○			前鋒	一般兵	3	6000	當機巧士出現在場上時，可從手上的牌中拿出1張消費2以下的前鋒【職業(一般兵)】放在場上。在回合結束之前，該前鋒擁有加速。
10-088S	雷	SR	吉爾伽美什				前鋒	親衛隊長	4	8000	當我方的損毀區有【卡片(吉爾伽美什)】時，吉爾伽美什的攻擊力+1000，並獲得勇氣。如有2張以上時，則追加加速與先制攻擊。 自爆 《S》《橫置》，將吉爾伽美什移動到損毀區；最多選出2個前鋒，並破壞該前鋒。
10-089U	雷	U	玖音				後衛	魔導院候補生	2		當我方召喚召喚獸時，選出1個前鋒，我方可消費《雷》。如果這麼做，在回合結束之前，該前鋒的攻擊力-1000。
10-090C	雷	C	黑魔道士	○			後衛	一般兵	3		當黑魔道士出現在場上時，可選出1個消費2以下的前鋒，並破壞該前鋒。

10-091R	雷	R	席德·普瑞維亞				後衛	發明家	3		極限驅動(《雷》)——當席德·普瑞維亞出現在場上時，找出1張【卡片(席德·普瑞維亞)】並放入手上的牌中。 如對敵方控制的處於行動狀態之前鋒造成傷害時，所造成的傷害增加1000。
10-092U	雷	U	夏戈				前鋒	神將	6	9000	加速 <b>雷光十字斬</b> 《S》《雷》: 選出1個行動狀態的前鋒，並給該前鋒造成7000的傷害。 <b>天鳴萬雷波</b> 《S》《雷》《2》《橫置》: 給敵方控制的所有處於行動狀態的前鋒7000的傷害。
10-093C	雷	C	爆雷龍	○			怪物	龍	2		《雷》《1》: 將爆雷龍移動到損毀區: 選出1個前鋒。在回合結束之前，該前鋒的攻擊力-7000。在這回合之中，當我方所控制的前鋒從場上被移動到損毀區時，改為破壞該前鋒。
10-094R	雷	R	剋星劍				武器	劍	3		裝備(前鋒) / 卸下一《雷》《1》 當裝備剋星劍的角色從場上被移動到損毀區時，找出1張消費低於該角色的卡片，並以橫置狀態放到場上。將損毀區裡的1張1枚【卡片(剋星劍)】裝備於該角色卡片上。
10-095C	雷	C	魔法劍士	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 選出1個前鋒，在回合結束之前，每當我方控制1個後衛，該前鋒的攻擊力-2000。 《雷》《橫置》: 選出1個已經受到傷害的敵方前鋒，並給該前鋒造成1000的傷害。
10-096R	雷	R	米蘭·普瑞維亞				後衛	孫子	3		當我方控制的角色從場上被移動到損毀趨時，選出1個行動狀態的前鋒，並給該前鋒造成1000的傷害。
10-097R	雷	R	蛇身女妖				怪物	妖精	2		《雷》: 在回合結束之前，蛇身女妖當做擁有「蛇身女妖不會被屬性與我方控制之角色屬性相同的效果選出。」且攻擊力為7000的前鋒。
10-098U	雷	U	理查				前鋒	龍騎士	3	5000	加速 當理查裝備道具時，理查的攻擊力+1000，且擁有先制攻擊。
10-099C	雷	C	龍騎士	○			前鋒	一般兵	2	1000	當龍騎士出現在場上時，可找出1張消費2以下的【職業(龍)】，並放入手上的牌中。
10-100C	雷	C	矇面黑衣人		○		後衛	士兵	3		當矇面黑衣人出現在場上時，可找出1張【職業(色之戰士)】，並放入手上的牌中。

10-101C	水	C	青魔道士	○			後衛	一般兵	2		當青魔道士出現在場上時，可從我方的損毀區選出1個擁有輕魔法的怪物，並放入手上的牌中。
10-102R	水	R	安德莉婭				後衛	女王	4		當我方控制【卡片(星姬)】與【卡片(幽月)】時，我方手上的安德莉婭消費變成0。 《橫置》，將安德莉婭移動到損毀區：我方控制的所有前鋒變成行動狀態。在這回合之中，這些前鋒不會受到傷害。
10-103C	水	C	藥師	○			後衛	一般兵	2		助攻 — 將我方控制的所有前鋒變成行動狀態。 《橫置》：選出1個前鋒。將該前鋒受到的傷害變成0。
10-104U	水	U	鯤				前鋒	混沌神	4	8000	當鯤發動攻擊時，選出1個前鋒。在回合結束之前，我方手上每有2張卡片，可將該前鋒的攻擊力-1000。 當鯤從場上被移動到箭火趨時，在回合結束之前，我方手上每有2張卡片，可將敵方控制的所有前鋒的攻擊力-1000。
10-105R	水	R	賢者之杖				武器	杖	2		裝備(前鋒)／卸下一《水》 裝備賢者之杖的前鋒攻擊力+1000。 裝備賢者之杖的角色擁有「《X》《X》《橫置》：從我方損毀區中，選出1個消費《卜X》的前鋒。將該前鋒移動到場上」。
10-106C	水	C	海盜	○			後衛	一般兵	2		當海盜出現在場上時，公開我方牌組最上面的卡片。如這張卡片為後衛時，將該卡片放入手上的牌中。如這張卡片為後衛以外的卡片時，則排除在遊戲之外。
10-107C	水	C	召喚士	○			後衛	一般兵	2		《水》《橫置》，將召喚士移動到損毀區：從我方損毀區選出1張消費2以下的召喚獸，並放入手上的牌中。
10-108C	水	C	青龍人	○			怪物	青龍人	3		將青龍人移動到損毀區：選出1個前鋒。在回合結束之前，該前鋒的攻擊力-4000。 《水》《水》《水》《2》：將青龍人移動到場上。這個技能只能在輪到我方的回合時，青龍人出現在損毀區時使用。
10-109R	水	R	舍倫				怪物	舍倫	3		《水》：在回合結束之前，舍倫可當做攻擊力為8000的前鋒。這個技能只能在輪到我方之回合時使用。 《水》《水》《1》：在回合結束之前，舍倫可當做擁有「舍倫不會被前鋒造成傷害。」且攻擊力為4000的前鋒。
10-110U	水	U	蒼龍王				後衛	王	2		我方所控制的水屬性前鋒，可與任何屬性的前鋒組成搭檔。

10-111C	水	C	蒼龍兵	○			前鋒	一般兵	2	3000	當我方控制【卡片(蒼龍王)】時，蒼龍兵的攻擊力-1000，且不會受到防禦。 當我方控制【卡片(安德莉婭)】時，蒼龍兵所受到的傷害減少1000。
10-112U	水	U	殿切				前鋒	五星近衛兵團	4	7000	當殿切出現在場上時，如我方控制【卡片(星姬)】，則抽1張卡片。 當殿切從場上被移動到損毀區時，抽1張卡片。
10-113C	水	C	姬蕾妲				後衛	公主	4		極限驅動(《水》《水》)—當姬蕾妲出現時，找出1張【(史考特)】，並放入手上的牌中。 當姬蕾妲出現在場上時，抽2張卡片之後拋棄1張手中的卡片。
10-114S	水	SR	星姬				前鋒	武官	4	6000	當星姬因敵方的效果而必須離開場上時，回到手上的牌中。 當星姬離開場上時，如我方控制【卡片(安德莉婭)】，可從手上的牌中把1張【卡片(星姬)】放到場上。 《水》《水》《水》《2》《橫置》:選出1個前鋒。控制該前鋒的一方必須將該前鋒移動到損毀區。
10-115C	水	C	敏武				前鋒	白魔道士	5	4000	當敏武出現在場上時，可不消費即召喚手上牌中的1張召喚獸。 當敏武從場上被移動到損毀區時，可從我方的損毀區選出1張光屬性的召喚獸，並將該召喚獸放入手上的牌中。
10-116R	水	R	模仿士可可				フォワード	模仿士	2	9000	當敵方未控制前鋒時，模仿士可移動到損毀區。 攻擊力攻擊《S》:選出1個前鋒。控制該前鋒的一方必須將該前鋒移動到損毀區。這個技能只能在模仿士可受到傷害時使用。
10-117U	水	U	幽月				後衛	武官	2		不會被敵方損毀區之卡片的效果選出。 當我方控制【卡片(星姬)】時，優越不會被敵方的效果選出。
10-118S	水	SR	蕾娜				前鋒	光之戰士	3	6000	極限驅動(《水》《水》)—當蕾娜出現在場上時，最多可從我方損毀區分別選出消費2以下的【武器】與【防具】與【飾品】，並讓蕾娜裝備這些道具。 《橫置》:選出1個前鋒。可將我方所控制的道具無限的裝備在該前鋒上。
10-119U	水	U	蕾娜	○			後衛	公主	4		當蕾娜出現在場上時，敵方將所控制的1個前鋒放回手上的牌中。 《水》《橫置》:選出1個道具，並放回手上的牌中。
10-120U	水	U	雷莫拉	○			召喚獸		4		在回合結束之前，敵方控制的所有前鋒的攻擊力減半(未滿1000無條件捨去)。 抽1張卡片。

10-121R	光	R	艾比雷歐				前鋒	神將	3	8000	艾比雷歐不會被相同屬性的敵方效果選出，也不會被相同屬性的敵方造成傷害。 《0》：在回合結束之前，艾比雷歐的攻擊力+1000，且變成闇屬性。這個技能每回合只可使用1次。
10-122R	光	R	神龍				前鋒	龍	6	9000	當神龍出現在場上時，在回合結束之前，神龍以外未裝備【飾品】的所有前鋒攻擊力-6000。 神龍不會被消費5以下的召喚獸選出，也不會受到傷害。
10-123S	光	SR	塞拉公主				後衛	公主	1		當闇屬性的角色出現在場上時，如敵方控制的後衛在4個以下，敵方即可控制塞拉公主。 《1》《橫置》，將塞拉公主放回手上的牌中；從我方損毀區選出1張角色卡片，將該卡片放入手上的牌中，再拋棄手中的1張卡片。
10-124R	闇	R	阿瓦隆大皇帝				前鋒	皇帝	5	9000	當我方每控制1個【職業(四將軍)】與【職業(神將)】時，我方手上牌中的阿瓦隆大皇帝減少1。 《3》：選擇1個【職業(光之戰士)】或【職業(闇之戰士)】，並破壞該卡片。
10-125R	闇	R	歐美加				前鋒	混沌神	6	9000	當歐美加發動攻擊時，給敵方玩家造成1的傷害。 當歐美加給前鋒造成傷害時，也給控制該前鋒的玩家造成1的傷害。
10-126S	闇	SR	卡歐斯				前鋒	混沌神	7	9000	當卡歐斯出現在場上時，每當我方損毀區有1張【職業(混沌神)】時，敵方將1個前鋒移動到損毀區。 《火》《風》《土》《水》：選出1個前鋒，並破壞該前鋒。
プロモ											
10-054S	風	SR	巴茲				前鋒	光之戰士	4	8000	我方控制的風屬性角色在輪到敵方的行動回合時也可行動。
PR-061	氷	プロモ	皇帝				後衛	皇帝	2		當敵方使用特殊技能時，如敵方不拋棄1張手上的牌，技能的效果即失效。 當敵方召喚召喚獸時，選出1個敵方控制的角色，並將該角色變成橫置狀態。在這個回合之中，該角色不可變成行動狀態。
PR-062	氷	プロモ	蒂娜				前鋒	魔導戰士	2	4000	當我方損毀區有召喚獸時，蒂娜的攻擊力+3000。 《1》：從損毀區選出1個召喚獸，並將該召喚獸排除在遊戲之外，且將敵方控制之所有消費相同的前鋒變成橫置狀態。

PR-063	火	プロモ	艾布萊特戰士				前鋒	光之戰士	3	7000	極限驅動(《火》《火》《1》)一當艾布萊特戰士出現在場上時，指定1個屬性。在這個回合之中，擁有該屬性的前鋒無法防禦。 《火》：在回合結束之前，艾布萊特戰士擁有加速。
PR-064	土	プロモ	文森				前鋒	槍手	3	7000	當敵方控制屬性的前鋒時，我方手上牌中的文森的消費變成0。 當敵方控制屬性的前鋒時，文森的攻擊力+2000，且獲得先制攻擊與勇氣，1回合可攻擊2次。
PR-065	光	PR	光之戰士				前鋒	光之戰士	3	7000	當我方控制的前鋒為只有4個【職業(光之戰士)】時，我方所控制的前鋒攻擊力+2000，且擁有加速、先制攻擊與勇氣。