

# Chapter 5

卡片No.	屬性	Japanese	卡片名	類型	副類型	費用	攻擊力	說明文
5-001S	火	アジドマルジド	阿吉德瑪爾吉德	後衛	院長	5		在阿吉德瑪爾吉德進場時，選擇1個前衛。給予選擇對象10000傷害。 《火》《橫置》：選擇1個前衛與召喚獸。給予該前衛該召喚獸之費用x1000的傷害。
5-002U	火	アヤメ	菖蒲	前衛	侍	3	7000	勇氣技能 在玩家所受的傷害為5點以上的情况下，菖蒲的力量+2000。
5-003C	火	イフリート	伊芙利特	召喚獸		2		選擇任意數量的前衛。依喜好將5000傷害分配給該等卡片（傷害以1000為單位）。
5-004R	火	カイエン	懷園	前衛	侍	4	8000	勇氣技能 <b>必殺剣一閃</b> 《S》《橫置》：在玩家下個第1主要階段開始時懷園位於場上的情况下，損毀對戰對手控制之所有的前衛。此技能只能在玩家回合使用。
5-005U	火	カイエン	懷園	前衛	侍	2	4000	提升等級 <b>必殺剣一閃</b> 《S》《橫置》：在玩家下個第1主要階段開始時選擇對戰對手控制的1個前衛。在懷園位於場上的情况下，令其損毀。
5-006C	火	狩人	狩人	前衛	一般兵	3	4000	加速技能 在狩人攻擊時，給予對戰對手控制之所有的前衛1000傷害。
5-007U	火	カリヤ・シバル	卡力亞・席巴爾	後衛	院長	3		在卡力亞・席巴爾進場時，可找出1張【職業（覺醒者候補生）】的卡片加入手牌。
5-008U	火	カルラ	卡拉	後衛	覺醒者候補生	2		《橫置》、橫置1個行動狀態的前衛；選擇1個攻擊中的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+1000。
5-009C	火	黒魔道士	黒魔道士	前衛	一般兵	2	3000	《火》、黒魔道士置於損毀區；選擇1個前衛。給予選擇對象6000傷害。
5-010C	火	賢者	賢者	後衛	一般兵	2		在賢者進場時，選擇1個前衛。到回合結束為止，賦予選擇對象加速技能。
011C/1-00	火	幻術師	幻術師	後衛	一般兵	1		
5-012U	火	ゴブリン	哥布林	怪物	哥布林	1		《橫置》：選擇玩家控制的1個前衛。到回合結束為止，賦予選擇對象加速技能。此回合，在選擇對象離場時，哥布林置於損毀區。
5-013R	火	朱雀のルシシュユ	朱雀之路希 修尤	前衛	路希	5	9000	在朱雀之路希 修尤攻擊時，到回合結束為止獲得先制攻擊。 在朱雀之路希 修尤損毀前衛時，朱雀之路希 修尤成為行動狀態。在行使該效果的情况下，此回合，朱雀之路希 修尤可追加進行1次攻擊。
5-014U	火	朱雀のルシセツナ	朱雀之路希 刹那	後衛	路希	3		《火》《火》：到回合結束為止，把朱雀之路希 刹那當成力量6000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。 <b>秘匿火雷神</b> 《S》《火》《火》《橫置》、5個後衛置於損毀區；損毀對戰對手控制之所有的前衛。
5-015C	火	戰士	戰士	前衛	一般兵	4	8000	
5-016C	火	戰士	戰士	前衛	一般兵	2	4000	在戰士攻擊時，到回合結束為止戰士的力量+2000。
5-017U	火	バハムート	巴哈姆特	召喚獸		4		選擇1個前衛。給予選擇對象8000傷害。因此效果被損毀前衛，從放置到損毀區改為從遊戲中移除。
5-018R	火	フォルカー	佛卡	前衛	戰士	4	8000	在佛卡進場時，選擇1個前衛。此回合，該前衛無法進行阻擋。 <b>斬頭斬撃</b> 《S》《火》：選擇1個阻擋中的前衛。令其損毀。
5-019U	火	ボム	爆彈	怪物	爆彈	2		《火》：到回合結束為止，把爆彈當成擁有「爆彈置於損毀區；給予所有的前衛3000傷害。」之力量4000的前衛。
5-020C	火	ボム	爆彈	怪物	爆彈	1		爆彈置於損毀區；選擇1個前衛。給予選擇對象4000傷害。

5-021C	火	魔界幻士	魔界幻士	後衛	一般兵	2		《橫置》、魔界幻士置於損毀區；此回合，在可給予前衛傷害的情況下，改爲使該傷害增加1000。
5-022C	火	ムツキ	睦月	後衛	覺醒者候補生	2		《1》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象1000傷害。在使用此技能損毀前衛時，睦月成爲行動狀態。
5-023C	火	モーグリ-2組-	莫古利-2組-	後衛	莫古利	3		在莫古利-2組-進場時，最多選擇2個前衛。給予選擇對象4000傷害。
5-024C	火	モーグリ-1組-	莫古利-1組-	後衛	莫古利	2		在莫古利-1組-進場時，選擇1個前衛。此回合，該前衛無法進行阻擋。 《1》《橫置》：莫古利-1組-放回手牌。
5-025R	火	レオ將軍	雷歐將軍	前衛	將軍	5	9000	在雷歐將軍攻擊時，選擇對戰對手控制的1個前衛。給予選擇對象4000傷害。 <b>衝擊</b> 《S》《4》：給予對戰對手控制之所有的前衛5000傷害。
5-026R	冰	ウーマロ	烏瑪洛	前衛	雪男	6	9000	烏瑪洛在可能狀態下1回合必須攻擊1次。 在烏瑪洛進場時，可找出1張怪物加入手牌。 <b>身置衝鋒</b> 《S》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象7000傷害。
5-027U	冰	ウーマロ	烏瑪洛	前衛	雪男	3	7000	提升等級 烏瑪洛在可能狀態下1回合必須攻擊1次。
5-028C	冰	エミナ	艾米娜	後衛	指揮隊長	1		玩家手牌中之暴雨與加津佐的費用減1（不會變爲0）。
5-029U	冰	カツサ	加津佐	後衛	研究主任	2		在加津佐進場時，所有的玩家捨棄1張手牌。 《橫置》、加津佐置於損毀區；所有的玩家捨棄1張手牌。
5-030C	冰	吟遊詩人	吟遊詩人	後衛	一般兵	2		《冰》《橫置》、吟遊詩人置於損毀區；選擇1個前衛。將其橫置。
5-031C	冰	グール	食屍鬼	怪物	食屍鬼	3		《冰》《冰》《橫置》：選擇1個前衛。將其橫置。
5-032C	冰	黒魔道師	黒魔道師	後衛	一般兵	2		《橫置》、黒魔道師置於損毀區；選擇1個橫置狀態的前衛。給予選擇對象4000傷害。
5-033C	冰	賢者	賢者	後衛	一般兵	4		在賢者進場時，選擇對戰對手控制的1個前衛。將其橫置。該選擇對象無法在控制者的下個行動階段成爲行動狀態。
5-034R	冰	ザイド	載德	前衛	暗黑騎士	5	8000	每當載德受到來自角色的傷害，該角色的控制者捨棄1張手牌。 《冰》：到回合結束爲止載德的力量+1000。
5-035C	冰	算術士	算術士	前衛	一般兵	3	6000	《橫置》：指定1個數字。將費用與該數字相同的所有前衛橫置。此技能只能在玩家回合使用。
5-036C	冰	シヴァ	濕婆神	召喚獸		2		選擇任意數量之橫置狀態的前衛。依喜好將5000傷害分配給該等卡片（傷害以1000爲單位）。
5-037C/ 1-036C	冰	召喚士	召喚士	後衛	一般兵	1		
5-038U	冰	スノウ	冰雪	後衛	防禦者	3		《冰》《冰》：到回合結束爲止，把冰雪當成擁有「在玩家控制莎拉的情況下，冰雪不能成爲召喚獸的選擇對象。」之力量7000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。
5-039S	冰	セリス	瑟蕾絲	前衛	符文騎士	4	8000	在瑟蕾絲與擁有《P》的前衛組隊進行攻擊時，選擇1個橫置狀態的前衛。可令選擇對象損毀。 <b>凍封劍</b> 《S》：選擇1張召喚獸。另選擇對象的效果無效，瑟蕾絲成爲行動狀態。
5-040U	冰	セリス	瑟蕾絲	前衛	將軍	2	3000	提升等級 在瑟蕾絲與洛克組隊的情況下，兩者無法被損毀。
5-041C	冰	たまねぎ剣士	洋葱劍士	前衛	一般兵	2	4000	在洋葱劍士進場時，在玩家控制4個以上前衛的情況下，對戰對手捨棄1張手牌。

5-042L	冰	ティナ	蒂娜	前衛	魔導戰士	4	6000	在蒂娜進場時，可找出1張召喚獸加入手牌。 <b>狂暴劍</b> 《S》《冰》《冰》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象6000傷害，找出1張召喚獸加入手牌。
5-043U	冰	ティナ	蒂娜	前衛	魔導戰士	2	3000	提升等級 每當玩家召喚召喚獸時，到回合結束為止玩家控制之擁有《P》的前衛力量+2000。
5-044C	冰	ナイト	騎士	前衛	一般兵	4	8000	
5-045U	冰	ヌマニュードウ	沼入道	怪物	半魚人	2		《冰》：到回合結束為止，把沼入道當成擁有「在沼入道攻擊時，選擇1個前衛或怪物。將其橫置。」之力量4000的前衛。
5-046U	冰	プリン	布丁	怪物	布丁	1		《冰》《橫置》：找出1張【卡片名(布丁)】的卡片。加入手牌。 《橫置》、布丁置於損毀區：對戰對手捨棄1張手牌。此技能只能在玩家回合使用。
5-047C	冰	モーグリ-3組-	莫古利-3組-	後衛	莫古利	2		《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止選擇對象失去先制攻擊與勇氣技能。
5-048C	冰	モーグリ-9組-	莫古利-9組-	後衛	莫古利	3		《冰》《橫置》、橫置行動狀態的1個前衛；橫置費用與所橫置前衛相同之對戰對手控制的所有前衛。該等卡片在控制者的下個行動階段無法成為行動狀態。
5-049R	冰	ユール	幽兒	後衛	巫女	2		玩家隨時都能察看玩家山牌最上面的卡片。 在幽兒從場上移至損毀區時，玩家須將山牌上方的10張卡片置於損毀區。
5-050U	冰	リッチ	死靈法師	召喚獸		3		給予對戰對手控制之所有前衛相當於其本身力量一半的傷害（未滿1000的部分無條件進位）。
5-051U	風	アーリマン	惡精靈	怪物	惡精靈	2		《風》、惡精靈置於損毀區：選擇1個費用5以上的前衛。令其損毀。 《風》、惡精靈置於損毀區：選擇1個費用5以上的怪物。令其損毀。
5-052C	風	アレキサンダー	亞歷山大	召喚獸		2		選擇1個怪物。令其損毀。
5-053R	風	エンキドウ	恩奇鐸	前衛	幫手	4	8000	在玩家控制吉爾伽美什的情況下，玩家手牌中之恩奇鐸的費用減2（不會變為0）。 玩家控制之吉爾伽美什的力量+2000，賦予加速技能。
5-054C	風	狩人	狩人	後衛	一般兵	2		《橫置》、狩人置於損毀區：選擇1個費用1的後衛。令其損毀。
5-055U	風	ガルーダ	金翅鳥	召喚獸		1		選擇玩家控制的1個前衛。此回合，在下次可給予其傷害的情況下，將該傷害改為0。
5-056C/ 1-057C	風	幻術師	幻術師	後衛	一般兵	1		
5-057C	風	コボルト甲型	矮地精甲型	怪物	小鬼	1		《風》：到回合結束為止，矮地精甲型被當成擁有「矮地精甲型不會被費用3以上的前衛阻擋。」之力量2000的前衛。
5-058U	風	サボテンダー	仙人掌	怪物	仙人掌	1		《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象1000傷害。 《風》《風》《風》《風》《橫置》、仙人掌置於損毀區：選擇1個前衛。給予選擇對象10000傷害。仙人掌是給予玩家1點傷害。
5-059C	風	シーフ	盜賊	前衛	一般兵	1	1000	在盜賊離場時，對戰對手須將山牌上方的2張卡片置於損毀區。
5-060C	風	シド工房長	席德工房長	後衛	工房長	3		《風》：選擇玩家控制的1個前衛。此回合，該前衛不會被費用4以上的前衛阻擋。
5-061C	風	白魔道士	白魔道士	後衛	一般兵	2		《橫置》、白魔道士置於損毀區：選擇1個前衛。令其成為行動狀態。
5-062S	風	セツァー	賽札	前衛	賭徒	5	8000	《1》、捨棄1張手牌：選擇1個前衛。給予選擇對象4000傷害。 <b>七色閃光</b> 《S》《風》《風》《風》《橫置》：給予對戰對手控制之所有的前衛7000傷害。

5-063U	風	セツァー	賽札	前衛	賭徒	2	4000	提升等級 <b>死亡瘟神</b> 《S》《橫置》：選擇1個前衛。將玩家山牌最上面的卡片從遊戲中移除。在被移除的卡片為後衛的情況下，令選擇對象損毀。在被移除的卡片為後衛的情況下，賽札損毀。
5-064U	風	セミ・ラフィーナ	瑟咪・拉菲那	後衛	守護戰士	2		玩家控制的星之神子不能成為對戰對手之效果的選擇對象。 《風》《風》《1》：選擇1個前衛。給予選擇對象1000傷害。
5-065C	風	チョコボ	陸行鳥	前衛	一般兵	3	6000	在陸行鳥組隊進行攻擊時，到回合結束為止陸行鳥的力量+3000。
5-066C	風	チョコボ	陸行鳥	前衛	一般兵	2	4000	在陸行鳥組隊進行攻擊時，到回合結束為止陸行鳥的力量+2000。
5-067R	風	ナナー・ミーゴ	娜娜・米果	前衛	小偷	3	6000	娜娜・米果不會被費用4以上的前衛阻擋。 在娜娜・米果給予對戰對手傷害時，對戰對手須將山牌上方的2張卡片置於損毀區。在因此效果被放置到損毀區的卡片為相同屬性的情況下，玩家抽1張卡片。
5-068C	風	風水師	風水師	後衛	一般兵	2		在風水師進場時，選擇1個玩家控制之風水師以外的風屬性角色。令選擇對象成為行動狀態。
5-069U	風	ホープ	霍普	後衛	領袖	3		《風》《風》：到回合結束為止，把霍普當成擁有「在霍普攻擊時，選擇1個霍普以外的後衛。令選擇對象成為行動狀態。」之力量7000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。
5-070C	風	モーグリ・8組	莫古利-8組-	後衛	莫古利	4		《風》《1》：對戰對手須將山牌上方的1張卡片置於損毀區。
5-071C	風	モーグリ・6組	莫古利-6組-	後衛	莫古利	2		在玩家控制之前衛從場上移至損毀區時，莫古利-6組-成為行動狀態。
5-072R	風	モグ	莫古	前衛	莫古利	4	6000	莫古的力量+玩家控制之莫古以外【職業（莫古利）】卡片的數量x1000。 <b>莫古利亂舞</b> 《S》《風》《橫置》：選擇1個費用與玩家控制之【職業（莫古利）】卡片數量相同的前衛。令其損毀。
5-073U	風	モグ	莫古	前衛	莫古利	2	4000	提升等級 在莫古與烏瑪洛組隊進行攻擊時，玩家控制之所有的後衛成為行動狀態。
5-074L	風	ロック	洛克	前衛	寶物獵人	3	6000	在對戰對手的回合中，洛克不能成為對戰對手之效果的選擇對象。 在洛克給予對戰對手傷害時，選擇1個位於玩家損毀區的後衛。將該卡片放入手牌。 <b>幻象術</b> 《S》：此回合，洛克無法被阻擋。
5-075U	風	ロック	洛克	前衛	寶物獵人	2	4000	提升等級 在洛克與瑟蕾絲組隊進行攻擊時，此回合，玩家控制之所有的後衛無法被阻擋。
5-076U	土	アトモス	亞特摩斯	召喚獸		4		選擇1個橫置狀態的角色。令其損毀。
5-077C	土	暗黒騎士	暗黒騎士	前衛	一般兵	3	7000	在暗黒騎士進場時，選擇玩家控制的1個前衛。到回合結束為止玩家每受到1點傷害，選擇對象的力量+1000。
5-078R	土	ガウ	賈烏	前衛	野孩子	4	8000	賈烏的力量+玩家控制之怪物的數量x1000。 <b>大鬧</b> 《S》《土》《土》《橫置》：令賈烏以外所有費用為玩家控制之怪物數量以下的前衛損毀。
5-079U	土	ガウ	賈烏	前衛	野孩子	2	4000	<b>混入</b> 《S》《橫置》、賈烏放到山牌最下方：找出1張【卡片名（賈烏）】的卡片與1張費用3以下的怪物，令兩者以橫置狀態進場。此技能只能在玩家回合使用。
5-080C	土	空手家	空手家	後衛	一般兵	2		在空手家進場時，選擇玩家控制的1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+2000。
5-081R	土	ケフカ	凱夫卡	前衛	大魔導師	6	8000	手牌中的凱夫卡可藉由將3個不具有相同屬性之前衛或怪物置於損毀區的方式，代替支付費用進場。在凱夫卡以此方法進場時，選擇前衛、後衛、及怪物最多各1個。令選擇對象損毀。
5-082C/ 1-088C	土	幻術師	幻術師	後衛	一般兵	1		
5-083C	土	コーネリア	柯妮莉亞	後衛	少女	1		《橫置》：此回合，玩家控制之所有的後衛可與屬性不同的前衛組隊。

5-084C	土	ゴブリン	哥布林	怪物	哥布林	1		在玩家沒有控制前衛的情況下，哥布林置於損毀區。 《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+1000。
5-085C	土	PSICOM治安兵	PSICOM治安兵	前衛	一般兵	3	6000	在PSICOM治安兵進場時，選擇1個費用2以下的怪物。令其損毀。
5-086S	土	シャントット	香托托	前衛	黑魔道士	5	9000	在給予香托托傷害時，給予香托托以外所有的前衛與其受到的傷害相同的傷害。 <b>魔力之炎</b> 《S》：將玩家山牌最上面的卡片從遊戲中移除。此回合，玩家可不支付費用使用該卡片。
5-087C	土	戰士	戰士	前衛	一般兵	1	3000	
5-088C	土	タイタン	泰坦	召喚獸		1		選擇1個玩家控制之角色。此回合，選擇對象無法因傷害以外的效果被損毀。
5-089U	土	盜賊バンガ	班卡族盜賊	怪物	班卡族	2		《土》：到回合結束為止，把班卡族盜賊當成擁有勇氣技能之力量6000的前衛。
5-090U	土	白虎のルシクンミ	白虎之路希 葵米	前衛	路希	3	6000	先制攻擊 在對戰對手以EX爆發以外的召喚獸選擇玩家控制之前衛時，必須支付《2》的費用否則效果無效。
5-091U	土	白虎のルシニンブス	白虎之路希 寧布斯	前衛	路希	3	9000	勇氣技能 手牌中的白虎之路希 寧布斯，只能以已進場之土屬性後衛產生的CP進場。
5-092C	土	風水師	風水師	後衛	一般兵	2		《土》《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止，賦予選擇對象勇氣技能。
5-093R	土	ブリッシュ	普利許	前衛	應受嫌惡之子	7	7000	在普利許進場時，選擇1個橫置狀態的前衛，令其損毀。 <b>魔掌八度脚</b> 《S》《土》：此回合，每當普利許損毀前衛，給予對戰對手1點傷害。
5-094U	土	マジックポット	魔法壺	怪物	魔法壺	1		魔法壺無法被損毀。 《橫置》、魔法壺與1個擁有提升等級的前衛置於損毀區：找出與被放置到損毀區之前衛同名的1個前衛，令其以橫置狀態進場。
5-095L	土	マッシュ	馬許	前衛	武僧	4	8000	每當馬許因效果被選擇時，到回合結束為止馬許的力量+3000。 <b>夢幻門扉</b> 《S》《土》：選擇1個前衛。將選擇對象從遊戲中移除。此技能只有在馬許攻擊時才能使用。
5-096U	土	マッシュ	馬許	前衛	武僧	2	5000	提升等級 馬許不會因對戰對手的效果變成橫置狀態。 在馬許與艾德嘉組隊的情況下，兩者無法被損毀。
5-097C	土	モーグリ-7組-	莫古利-7組-	後衛	莫古利	3		《橫置》：選擇1個阻擋中的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量+2000。
5-098C	土	モーグリ-5組-	莫古利-5組-	後衛	莫古利	2		在莫古利-5組一位於場上的情況下，擁有玩家控制之光與闇屬性以外所有後衛的屬性。
5-099C	土	モンク	武僧	後衛	一般兵	2		《土》《土》《橫置》、武僧置於損毀區：選擇1個玩家控制之橫置狀態的前衛。此回合，選擇對象不會損毀。
5-100U	土	リード	利德	後衛	覺醒者候補生	3		《土》《土》：到回合結束為止，把利德當成力量8000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。
5-101C	雷	エスタ兵	艾斯塔兵	後衛	一般兵	2		在艾斯塔兵進場時，選擇1個費用4以下的前衛。可令選擇對象橫置。
5-102S	雷	エドガー	艾德嘉	前衛	機械師	4	8000	《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-2000。 <b>獅子</b> 《S》《雷》《雷》《橫置》：選擇1個前衛，令其損毀。
5-103U	雷	エドガー	艾德嘉	前衛	機械師	2	4000	提升等級 在艾德嘉與擁有《P》的前衛組隊進行攻擊時，選擇1個對戰對手控制的前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-2000。
5-104C	雷	クオン	久遠	後衛	覺醒者候補生	2		在久遠進場時，可不支付費用召喚1張手牌中費用2以下的召喚獸。

5-105R	雷	シャドウ	影忍	前衛	刺客	5	7000	先制攻擊 《雷》《雷》、將1張手牌從遊戲中移除：選擇1個前衛。給予選擇對象被移除之卡片的費用x1000的傷害。
5-106U	雷	シャドウ	影忍	前衛	刺客	3	5000	提升等級 加速技能
5-107C/ 1-113C	雷	召喚士	召喚士	後衛	一般兵	1		
5-108C	雷	戰士	戰士	前衛	一般兵	2	7000	在戰士可受到傷害的情況下，將該傷害改為2倍。
5-109U	雷	ダイスダーグ	戴斯達古	前衛	騎士	3	5000	在戴斯達古從場上移至損毀區時，選擇1個行動狀態的前衛。可對其給予7000傷害。
5-110U	雷	デスティン	戴斯汀	後衛	桑德利亞王	2		玩家手牌中之特利恩、皮耶杰、克蕾笛的費用減1(不會變為0)。
5-111U	雷	ドラゴン	龍	怪物	龍	2		《雷》、龍置於損毀區：選擇1個費用4以下的前衛。令其損毀。 《雷》、龍置於損毀區：選擇1個費用4以下的怪物。令其損毀。
5-112U	雷	トリオン	特利恩	後衛	王子	3		玩家控制之【職業(騎士)】與【卡片名(騎士)】前衛的力量+1000。 《雷》《雷》：到回合結束為止，把特利恩當成力量6000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。
5-113U	雷	ナギ	那岐	後衛	覺醒者候補生	3		每當玩家控制的前衛被阻擋，到回合結束為止阻擋中的前衛力量-1000。
5-114C	雷	忍者	忍者	前衛	一般兵	2	3000	加速技能
5-115R	雷	ノエル	諾艾爾	前衛	守護者	4	7000	在玩家控制莎拉的情況下，諾艾爾的力量+1000。 《雷》《雷》：讓諾艾爾進場。此技能只有在玩家主要階段諾艾爾位於損毀區的情況下才能使用。
5-116U	雷	ベヒーモス	凶惡巨獸	怪物	凶惡巨獸	3		《雷》：到回合結束為止，把凶惡巨獸當成擁有「在凶惡巨獸受到來自前衛的傷害時，給予該前衛所受到之傷害的一半(未滿1000的部分無條件進位)。」之力量8000的前衛。
5-117R	雷	マート	馬特	前衛	武僧	5	9000	判定玩家輪掉遊戲的傷害點數上限多1點。 《雷》《雷》《雷》《雷》《雷》：選擇1個行動狀態的前衛。給予選擇對象8000傷害。
5-118C	雷	魔劍士	魔劍士	前衛	一般兵	2	4000	《雷》：給予對戰對手控制之所有的前衛1000傷害，給予魔劍士2000傷害。
5-119C	雷	魔人	魔人	後衛	一般兵	2		《橫置》、魔人置於損毀區：選擇1個行動狀態的前衛。給予選擇對象4000傷害。
5-120C	雷	モーグリ-11組-	莫古利-11組-	後衛	莫古利	4		《橫置》、【職業(莫古利)】置於損毀區：選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-5000。
5-121C	雷	モーグリ-10組-	莫古利-10組-	後衛	莫古利	2		《雷》《雷》《橫置》：選擇1個前衛。到回合結束為止，賦予選擇對象加速技能或先制攻擊。此技能只能在玩家回合使用。
5-122R	雷	ライディーン	萊汀	召喚獸		9		最多選擇2個對戰對手控制的前衛。令選擇對象損毀。
5-123C	雷	ラムウ	拉莫	召喚獸		2		選擇任意數量之行動狀態的前衛。依喜好將5000傷害分配給該等卡片(傷害以1000為單位)。
5-124C	雷	ランックネヒト型	蘭茲克涅人型	怪物	中型機甲兵	1		在玩家控制之前衛給予對戰對手傷害時，玩家控制之所有【卡片名(蘭茲克涅人型)】的卡片成為行動狀態。 《橫置》：選擇1個行動狀態的前衛。給予選擇對象1000傷害。
5-125C	雷	竜騎士	龍騎士	前衛	一般兵	3	6000	《雷》《雷》：到回合結束為止龍騎士的力量+2000。此技能在1回合只能使用1次。

5-126U	水	アダマンタイマイ	金剛龜	怪物	龜	2		(水)《橫置》：選擇1個前衛。此回合，下次給予該前衛的傷害減少2000。
5-127U	水	アリア	亞莉亞	後衛	從卒	4		在亞莉亞進場時，抽1張卡片。 (水)《橫置》：選擇1個前衛。此回合，下次給予該前衛的傷害減少1000。
5-128R	水	オルトロス	奧爾特洛斯	前衛	章魚	5	8000	奧爾特洛斯的力量+位於玩家損毀區之【卡片名(奧爾特洛斯)】的張數×1000。 在奧爾特洛斯受到來自對戰對手的角色或召喚獸的傷害時，選擇1個前衛。可給予選擇對象4000傷害。
5-129C	水	ドラゴン	綠龍	怪物	龍	2		在綠龍進場時，選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-2000。 綠龍置於損毀區；選擇1個前衛。到回合結束為止，選擇對象的力量-2000。
5-130R	水	クリルラ	克莉拉	前衛	騎士	4	7000	在克莉拉攻擊時，到回合結束為止玩家控制之水屬性前衛的力量+1000。 <b>經費的</b> (S)《水》《橫置》：選擇1個前衛。給予選擇對象6000傷害。在玩家控制特利恩的情況下，改為給予9000傷害。
5-131U	水	クレディ	克蕾笛	後衛	公主	3		(水)《橫置》：選擇1個【職業(騎士)】或【職業(王子)】的前衛。令其成為行動狀態。 (水)《水》：到回合結束為止，把克蕾笛當成力量6000的前衛。此技能只能在玩家的主要階段使用。
5-132C/ 1-131C	水	幻術師	幻術師	後衛	一般兵	1		
5-133R	水	ゴゴ	高高	前衛	模仿士	3	7000	在玩家的損毀區有擁有加速技能、先制攻擊、或勇氣技能之前衛的情況下，高高獲得這些技能。 在玩家使用前衛的特殊技能時，到回合結束為止高高獲得該特殊技能。
5-134U	水	ゴゴ	高高	前衛	模仿士	2	2000	提升等級 (水)：選擇玩家控制的1個前衛。到回合結束為止高高的力量變得與選擇對象相同。
5-135C	水	コヨコヨ	外星寶寶	召喚獸		1		捨棄1張手牌，之後抽2張卡片。
5-136R	水	ストラゴス	史特拉哥斯	前衛	青魔導士	5	6000	在史特拉哥斯進場時，選擇1個前衛或怪物。可將其放回手牌。 <b>大三房</b> (S)《水》《水》《橫置》：將12000的傷害平均分配給對戰對手的所有前衛(未滿1000的部分無條件捨去)。
5-137U	水	ストラゴス	史特拉哥斯	前衛	青魔導士	2	4000	在史特拉哥斯進場時，選擇1個玩家控制的角色。可將其放回手牌。
5-138C	水	ナイト	騎士	前衛	一般兵	3	7000	
5-139C	水	バイキング	維京海盜	前衛	一般兵	3	2000	在維京海盜進場時，抽1張卡片。 在維京海盜離場時，抽1張卡片。
5-140C	水	ビエージェ	皮耶杰	後衛	王子	3		在皮耶杰進場時，可找出1張特利恩或克莉拉加入手牌。
5-141C	水	モーグリ-12組-	莫古利-12組-	後衛	莫古利	3		每當玩家控制之莫古利-12組-以外的【職業(莫古利)】卡片因對戰對手的效果被選擇時，可將其放回手牌。
5-142C	水	モーグリ-4組-	莫古利-4組-	後衛	莫古利	1		(水)《橫置》：選擇1個玩家控制之水屬性的後衛。令其成為行動狀態。
5-143C	水	モーグリ[THEATRHYTHM]	莫古利 [THEATRHYTHM]	後衛	莫古利	2		《橫置》、莫古利 [THEATRHYTHM] 置於損毀區；抽1張卡片，之後捨棄1張手牌。
5-144C	水	ものまね士	模仿士	前衛	一般兵	2	4000	(水)：到回合結束為止模仿士的力量變成與對戰對手控制之力量最低的前衛相同。
5-145U	水	モルボル	馬爾伯洛	怪物	馬爾伯洛	3		(水)：到回合結束為止，把馬爾伯洛當成擁有「在馬爾伯洛進行阻擋或被阻擋時，到回合結束為止對戰對手控制之所有前衛的力量-2000。」之力量6000的前衛。
5-146U	水	リヴァイアサン	利維坦	召喚獸		3		從以下2種效果中選擇1種。 ・選擇1個費用4以上的前衛。將其放回手牌。 ・選擇1個怪物。將其放回手牌。

5-147S	水	リルム	莉姆	前衛	操畫師	2	4000	在莉姆進場時，選擇1個位於玩家損毀區之費用3以下的怪物。可令選擇對象進場。到回合結束為止，選擇對象獲得加速技能。在回合結束時或選擇對象離場的情況下，將選擇對象從遊戲中移除。
5-148U	水	リルム	莉姆	前衛	操畫師	1	2000	玩家控制之莉姆以外擁有《P》的前衛力量+1000。 在玩家控制之擁有《P》的前衛組隊進行攻擊時，在該等卡片全部擁有《P》的情況下，令該等卡片成為行動狀態。
5-149C	水	話術士	話術士	後衛	一般兵	2		《橫置》、話術士置於損毀區：選擇1個玩家控制的怪物。將其放回手牌。
5-150C	水	話術士	話術士	後衛	一般兵	2		《橫置》：選擇1個前衛。指定1種職業。到回合結束為止，賦予該前衛指定的職業。
5-151R	光	オニオンナイト	洋蔥騎士	前衛	洋蔥劍士	2	6000	玩家控制之沒有技能的前衛力量+3000。
5-152S	光	セラ	莎拉	前衛	時間旅行者	5	8000	在莎拉進場時，可找出1張【職業（莫古利）】的卡片加入手牌。 捨棄1張【職業（莫古利）】卡片：莎拉成為行動狀態。 捨棄2張【職業（莫古利）】卡片：選擇1個前衛。令其損毀。
5-153R	光	ティナ	蒂娜	後衛	幻獸	3		蒂娜可產生冰、雷、水、光之任一種屬性的CP。 《2》：蒂娜到回合結束為止被當成擁有「蒂娜不能成為召喚獸的選擇對象。」之力量7000的前衛。
5-154R	光	星の神子	星之神子	後衛	星之神子	2		玩家控制之前衛不能成為對戰對手控制之前衛與後衛的選擇對象。
5-155R	光	ライトニング	雷光	前衛	艾特羅的騎士	4	8000	加速技能 《0》：將雷光從遊戲中移除。 《1》捨棄1張【卡片名（雷光）】卡片：讓雷光進場。此技能只有在雷光從遊戲中被移除的情況下才能使用。
5-156S	闇	カイアス	凱厄斯	前衛	守護者	4	9000	勇氣技能 在凱厄斯從場上移至損毀區時，所有的玩家捨棄所有手牌。
5-157R	闇	ギルガメッシュ	吉爾伽美什	前衛	親衛隊長	3	7000	《2》：到回合結束為止吉爾伽美什的力量+1000。 《4》：此回合，吉爾伽美什不能成為效果的選擇對象。 《6》：到回合結束為止吉爾伽美什獲得先制攻擊與勇氣技能。此回合，吉爾伽美什可追加進行1次攻擊。
5-158R	闇	ケフカ	凱夫卡	後衛	小丑	3		在凱夫卡位於場上的情況下，可產生火、風、土、闇任一種屬性CP。 《2》：凱夫卡到回合結束為止被當成擁有「凱夫卡不能成為技能的選擇對象。」之力量7000的前衛。
5-159R	闇	ハイン	海因	前衛	魔道士	3	8000	在海因受到來自角色之傷害的情況下，該傷害減少4000。 在海因受到來自召喚獸之傷害的情況下，該傷害增加2000。
5-160R	闇	闇の王	闇之王	前衛	闇之血族	5	9000	勇氣技能 《2》：此回合，闇之王不受到召喚獸造成的傷害。 《5》：此回合，在下次可給予闇之王傷害的情況下，將該傷害改為0。