

ルーカン

男性 エルフ ウィザード(メイジ)/レベル2/善

“ちょっとした魔法で、戦わずして勝つのだ。”

能力値	能力修正値	防御値	イニシアチブ	修得済み技能
筋力 8	+0	AC 17	+7	〈魔法学〉 +10 〈歴史〉 +10 〈自然〉 +11 〈宗教〉 +10
耐久 12	+2	頑健 13	移動速度 (マス) 7	
敏捷 14	+3		視覚	
知力 18	+5	反応 16	夜目	
判断 16	+4	意志 17	言語	
魅力 10	+0		共通語、エルフ語	受動 受動〈看破〉14, 受動〈知覚〉16

ヒットポイント
(重傷値 13) 26

アクション
ポイント 底力

回復力 回復力値 6

装備
 タガール ワンド 標準冒険者キット
 レザー・アーマー +1 アミュレット・オブ・プロテクション

そのほかの装備



近接基礎攻撃

標準 / 近接 武器 / 無限回

ダガーを使用; +3 対 AC; 1d4 - 1 ダメージ。

マジック・ミサイル

標準 / 遠隔 20 / 無限回

射程内の1体か2体のクリーチャーに、[力場] ダメージ6を与える。特殊:このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

ビギリング・ストラズ

標準 / 近接範囲・噴射 5 / 無限回

噴射の範囲内の敵すべて。; +5 対 意志; [精神] ダメージ4、および目標を5マス横滑りさせる。

ゴースト・サウンド

標準 / 遠隔 10 / 無限回

使用者は、射程内の物体1つ、または何ものにも占められていない1つのマスから、ささやき声ほどに小さな音から叫び声のように大きな音までを発生させることができる。

ライト

マイナー / 遠隔 5 / 無限回

5分間が経過するか、または使用者がこのパワーをもう1回使用するまで、使用者は射程内の物体1つ、または何ものにも占められていない1つのマスに“明るい”光を灯す。この光は目標のマスおよび目標から4マス以内のすべてのマスを照らす。この光はフリー・アクションで消すことができる。

サジェスチョン

標準 / 使用者 / 無限回

トリガー: 使用者が〈交渉〉判定を行う。効果: 〈交渉〉判定の結果の代わりに、〈魔法学〉判定を行う。

その他の能力*

集団警戒: 君から5マス以内にいる、エルフ以外の君の味方すべての〈知覚〉判定に+1の種族ボーナスを与える。

荒地渡り: 君はシフトを行なう際に移動困難な地形を無視できる。

*キャラクターのいくつかの選択肢は、簡潔にするため記載していない。

イリュージョン・オブスタクルズ

標準 / 遠隔範囲・爆発 1・10マス / 遭遇毎

爆発の範囲内の敵すべて; +5 対 反応; 使用者の次のターンの終了時まで、目標は幻惑状態になり、突撃も行なえない。ミス: 使用者の次のターンの終了時まで、目標は突撃を行なえない。

シールド

即応・割込 / 使用者 / 遭遇毎

トリガー: 使用者が攻撃のヒットを受ける。効果: 使用者は次の自分ターンの終了時まで、ACおよび反応防御値に+4パワー・ボーナスを得る。

エルヴン・アキュラシイ

フリー / 使用者 / 遭遇毎

トリガー: 使用者が1回の攻撃ロールを行ない、その結果が気に入らない。効果: 使用者はトリガーを発生させた攻撃ロールを再ロールする。

ファウンテン・オブ・フレイム

標準 / 遠隔範囲・爆発 1・10マス / 一日毎

爆発の範囲内の敵すべて; +4 対 反応; 3d8 + 4の[火]ダメージ、かつ目標を3マス横滑りさせる。ミス: 半減ダメージ。効果: 爆発の範囲内に、この遭遇の終了時まで持続する区域が作り出される。この区域に入るか、この区域内で自分のターンを終了した敵は、5の[火]ダメージを受ける。

