

ブランナス

男性 ヒューマン ファイター(スレイヤー)/レベル2/無属性

で、その報酬は何だ？

能力値	能力修正値	防御値	インシアチブ	修得済み技能
筋力 18	+5	AC 18	+8	〈運動〉 +10
耐久 12	+2	頑健 18	移動速度 (マス) 5	〈持久力〉 +7
敏捷 16	+4		視覚 通常	〈威圧〉 +7
知力 10	+1	反応 15	言語 共通語 ドワーフ語	〈事情通〉 +7
判断 8	+0	意志 13	受動 受動〈看破〉10, 受動〈知覚〉10	
魅力 12	+2			

ヒットポイント
(重傷値 16) 33

アクション
ポイント

底力

回復力 回復力値
8

装備

+1 ヴィンヤス・グレートソード スケイル・アーマー
ジャヴェリン ×3 標準冒険者キット

そのほかの装備



近接基礎攻撃

標準 / 近接 武器 / 無限回

グレートソードを使用; +11 対 AC; 1d10 + 9 ダメージ。

遠隔基礎攻撃

標準 / 遠隔 武器 / 無限回

ジャベリンを使用; 遠隔 10/20; +8 対 AC; 1d6 + 7 ダメージ。

バトル・フューリー

マイナー / 構え / 無限回

使用者は“狂乱戦闘の構え”を取る。この構えが終了するまで、使用者は[武器]ダメージ・ロールに+2/パワー・ボーナスを得る。この構えは、使用者が別の構えを取るか、またはこの遭遇が終了するまで持続する。

ポイズド・アソルト

マイナー / 構え / 無限回

使用者は“堅実な攻撃の構え”を取る。この構えが終了するまで、使用者は近接[武器]攻撃ロールに+1/パワー・ボーナスを得る。この構えは、使用者が別の構えを取るか、またはこの遭遇が終了するまで持続する。

パワー・ストライク

フリー / 使用者 / 遭遇毎

トリガー: 使用者が[武器]攻撃をヒットさせる。
効果: トリガーを発生させた攻撃は1d10の追加ダメージを与える。

シングルド・アウト

マイナー / 遠隔 5 / 遭遇毎

効果: 目標は、使用者の次のターンの終了まで、使用者に対して戦術的優位を与える。

ヒロイック・エフォート

アクション不要 / 使用者 / 遭遇毎

トリガー: 攻撃ロールか、セーヴィング・スローをミスする。
効果: その攻撃ロールかセーヴィング・スローに+4種族ボーナス。

+1 ヴィシヤス・グレートソード

クリティカル +1d12

その他の能力*

《重刀剣練達》: 重刀剣(グレートソード)を使用しているとき、機会攻撃に対する全ての防御値に+2のボーナス。

*キャラクターのいくつかの選択肢は、簡潔にするため記載していない。

