



マーカリア



日本語版
D&D Game Day PHB2

ティーフリングの女性 インヴォーカー (ブライツピーカー) レベル11 無属性

「審判のために、お前をレイヴン・クイーンのもとへ送ろう。」

能力	数値	修正値 +1/2LV		
【筋力】	11	+ 5	アーマー・クラス	26
【耐久力】	15	+ 7	頑健防御値	21
【敏捷力】	9	+ 4	反応防御値	23
【知力】	18	+ 9	意志防御値	26
【判断力】	20	+ 10	イニシアチブ	+ 4
【魅力】	13	+ 6	移動速度 (マス目)	5

ヒット・ポイント：67 回復力値 24 底力の使用
 重傷：32 1日の回復力使用回数 16 (底力の使用は遭遇ごとに1回)

現在のヒット・ポイント	現在の回復力使用回数

基本攻撃名	攻撃ボーナス	ダメージ	範囲/属性
メイス	+7 対 AC	1 d 8	
サン・ストライク	+14 対 反応	1 d 8 + 8 [光輝]	ヒットしたら目標を1マス横滑りさせる

特技

- 《**手厚い保護**》：プリザーヴァーズ・リビュークを使用した際に、対象に8点の一時的ヒット・ポイントを与える。
- 《**装具練達 (ロッド)**》
- 《**連携爆破**》：“爆発”ないし“噴射”を発生させる [装具] パワーを使用する際、その爆発ないし噴射の範囲内に少なくとも1体の味方が含まれているなら、君はそのパワーの目標に対する攻撃ロールに+1
- 《**地獄の業火の血統**》
- 《**鋭敏感覚**》：不意打ちラウンドの間、君は敵に不意を討たれたことによる戦術的優位を与えない。また、君は〈知覚〉判定に+2の特技ボーナスを得る。
- 《**レイヴン・クイーン祝福**》、《**鋼の意志**》

技能 (リストに記載されない技能の技能修正値は+5)

- 受動〈看破〉 25
- 受動〈知覚〉 22
- 〈隠密〉 +6
- 〈看破〉 +15
- 〈宗教〉 +14
- 〈知覚〉 +12
- 〈はったり〉 +8
- 〈魔法学〉 +14
- 〈歴史〉 +14

装備 ロッド・オヴ・バインディング・オー+3、サモンド・ブライドメイル・アーマー+3 (技能判定に-1ペナルティ)、アンティパシィ・グラブズ、アミュレット・オブ・プロテクション+3、メイス、バックパック、携帯用寝具、火打ち石と打ち金、ベルト・ポーチ、陽光棒×2、10日分の保存食、麻のロープ50フィート、水袋。

種族およびクラスの特徴

- 終末の呼び声：君は [信仰] の攻撃パワーでクリティカル・ヒットを与えるたびに、10hp回復する。
- 誓約発現：君が自分のターンに遭遇毎または一日毎の [信仰] の攻撃パワーを使用した時、君から10マス以内にいる味方1人を1マス横滑りさせることができる。
- チャンネル・ディヴィニティ：1遭遇に1度、プリザーヴァーズ・リビューク、レイヴン・クイーンズ・ブレスリング、リビューク・アンデッドのどれか1つを使うことができる。
- 手負い狩り：重傷の敵に対する攻撃ロールに+1の種族ボーナスを得る。
- 破滅のアクション：追加のアクションを得るためにアクション・ポイントを消費した際、君から5マス以内にいるすべての敵は、君の次のターンの終了時まで [死霊] に対する脆弱性5を得る。さらに、君がそのターンに与えるすべてのダメージは、本来のダメージ種別に加えて [死霊] の種別を得る。
- [火] に対する抵抗：君は [火] に対する抵抗10を持つ。
- 言語：共通語、巨人語
- 視覚：夜目
- 注釈：いくつかの種族とクラスの特徴は、すでにキャラクターの数値の中に加算されており、シートの上で別記はされない。

パワー

無限回パワー

グラスピング・シャーズ インヴォーカー／攻撃／1
Grasping Shards／**捕らえる破片**

君は敵たちめがけて魔法のクリスタル球を投げつける。衝突した瞬間、この球は無数の光の刃となって砕け散り、敵の体に食い込んで歩みを遅くさせる。

[無限回] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]
標準アクション **遠隔範囲**・爆発 1・10 マス以内
目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃：+14 対“頑健”
ヒット：5 [光輝] ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる。

サン・ストライク インヴォーカー／攻撃／1
Sun Strike／**陽光撃**

君の両手から光り輝くエネルギー光線が放たれ、敵を焼け付くような光で包み込み、無理矢理移動させる。

[無限回] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]
標準アクション **遠隔**・10
目標：クリーチャー 1 体
攻撃：+14 対“反応”
ヒット：1d8 + 8 [光輝] ダメージ。使用者は目標を 1 マス横滑りさせる。
特殊：このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

遭遇毎パワー

チャンネル・ディヴィニティ：プリザーヴァーズ・リビューク インヴォーカー・クラス特徴
Channel Divinity: Preserver's Rebuke／**神性伝導：守護者の懲戒**

君は神に呼びかけ、不遜にも君の保護対象を傷つけた者に神罰を下す。
[遭遇毎] ◆ [信仰]
即応・対応使用者
トリガー：使用者から 10 マス以内にいる敵が使用者の味方にヒットを与えた。
効果：使用者の次のターンの終了時まで、使用者はトリガーを発生させた敵に対する次の 1 回の攻撃ロールに +4 ボーナスを得る。また、君の味方は 7 点の一時的ヒット・ポイントを得る。

チャンネル・ディヴィニティ：レイヴン・クイーンズ・ブレッシング 特技パワー
Channel Divinity: Raven Queen's Blessing／**神性伝導**

レイヴン・クイーンの祝福
レイヴン・クイーンは死者をしかるべき道に送り出す者に祝福を与える。
[遭遇毎] ◆ [信仰]、治癒
フリー・アクション **遠隔**・10
トリガー：使用者の攻撃が射程内の敵 1 体のヒット・ポイントを 0 以下にする。
効果：使用者か、使用者が倒した敵から 5 マス以内にいる仲間 1 体は 1 回分の回復力を消費できる。

チャンネル・ディヴィニティ：リビューク・アンデッド インヴォーカー・クラス特徴
Channel Divinity: Rebuke Undead／**神性伝導：アンデッド威伏**

君の威光を前にしたアンデッドたちは神の光に肉体を灼かれ、恐れおののいて逃げ出す。
[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]
標準アクション **近接範囲**・噴射 5
目標：噴射の範囲内のアンデッドすべて
攻撃：+14 対“意志”
ヒット：3d10 + 8 [光輝] ダメージ。使用者は目標 2 マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。
ミス：半減ダメージ。

チャンネル・ディヴィニティ：リビューク・アンデッド インヴォーカー・クラス特徴
Channel Divinity: Rebuke Undead／**神性伝導：アンデッド威伏**

君の威光を前にしたアンデッドたちは神の光に肉体を灼かれ、恐れおののいて逃げ出す。
[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]
標準アクション **近接範囲**・噴射 5
目標：噴射の範囲内のアンデッドすべて
攻撃：+14 対“意志”
ヒット：3d10 + 8 [光輝] ダメージ。使用者は目標 2 マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。
ミス：半減ダメージ。

インファナル・ラス ティーフリング／種族パワー
Infernal Wrath／**地獄の怒り**

君は自分の激しやうい性質を駆り立てることによって敵を傷つける可能性を増大させる。

[遭遇毎]
マイナー・アクション **使用者**
効果：使用者は己が怒りを解き放ち、自分の 1 つ前のターン以降に自分に攻撃をヒットさせた 1 体の敵に対する次の 1 回の攻撃ロールに +1 のパワー・ボーナスを得る。この攻撃がヒットしダメージを与えるなら、1 追加ダメージを与える。

アストラル・テラー インヴォーカー／攻撃／1
Astral Terror／**アストラルの恐怖**

体内で高鳴るアストラルのエネルギーによって、君は神々しき恐怖の象徴と化し、敵はみな恐れ退く。

[遭遇毎] ◆ [恐怖]、[信仰]、[精神]、[装具]
標準アクション **近接範囲**・爆発 3
目標：爆発の範囲内の敵すべて
攻撃：+15 対“意志”
ヒット：1d6 + 9 [精神] ダメージ。使用者は目標を 2 マス押しやる。

グリフ・オヴ・インプリズンメント インヴォーカー／攻撃／3
Glyph of Imprisonment／**幽閉の秘文**

敵の周囲に叱責を示す信仰の秘文が現れ、光り輝いて敵を焼き焦がす。敵がその場を離れようとする時、秘文はさらなる光を放つ。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]
標準アクション **遠隔範囲**・爆発 1・10 マス以内
目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃：+14 対“意志”
ヒット：1d8 + 8 [光輝] ダメージ。目標の次のターンの終了時まで目標が移動したなら、その目標は 5 [光輝] ダメージを受ける。

ダイヤモンド・ジャスティス インヴォーカー／汎用／6
Demand Justice／**正義追求**

仲間が苦難を振り払おうとしている時、あるいは敵が君の魔法によってもたらされる当然の報いから逃れようとしている時、君は意のままに運命を捻じ曲げる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]
即応・割込 **遠隔**・10
トリガー：使用者から 10 マス以内にいるクリーチャーがセーヴィング・スローを行なう
目標：トリガーとなったクリーチャー
効果：目標はその 1 回のセーヴィング・スローを再ロールし、再ロールの結果の方を適用しなければならない。

バイルフル・アイ・オヴ・ジャッジメント インヴォーカー／攻撃／7
Baleful Eye of Judgment／**裁きの魔眼**

君の怒れる眼差しを向けられた敵たちの心は、畏れと恐怖で満たされる。

[遭遇毎] ◆ [恐怖]、[信仰]、[精神]、[装具]
標準アクション **遠隔範囲**・爆発 1・10 マス以内
目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃：15 対“意志”
ヒット：2d8 + 9 [精神] ダメージ。目標は次の目標のターンの終了時まで攻撃ロールに -2 のペナルティを受ける。

エンジェリック・ヴィゼジ インヴォーカー／汎用／10
Angelic Visage／**天使の相貌**

敵が君を攻撃しようとした瞬間、君の姿は死の天使に似たものとなる。恐怖に満たされた敵は思わず後ずさる。

[遭遇毎] ◆ [恐怖]、[信仰]
即応・割込 **近接範囲**・爆発 5
トリガー：使用者から 5 マス以内にいる敵が使用者に対する攻撃ロールを行なう。
目標：トリガーとなった敵。
効果：目標はトリガーとなった攻撃ロールに -2 のペナルティを受ける。その攻撃が解決された後、使用者は目標を 3 マス押しやる。

アイテム

チェインズ・オヴ・デス Chains of Death / 死の縛鎖

ブライトスピーカー / 攻撃 / 11

恐るべき死霊のエネルギーが敵に絡みつき、その場に拘束する。

[遭遇毎] ◆ [死霊]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔・10

目標：クリーチャー 1 体

攻撃：+ 14 対 “意志”

ヒット：2d6 + 8 [死霊] ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで拘束状態になる。

一日毎パワー

バインディング・インヴォケーション・オヴ・チェインズ Binding Invocation of Chains / 縛鎖の請願

インヴォーカー / 攻撃 / 1

君は古き呪縛の言葉をつぶやき、神々の力を呼び起こして敵に霊体の鎖を絡みつかせ、その移動を妨げる。

[一日毎] ◆ [信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・爆発 10

目標：爆発の範囲内の敵すべて

攻撃：+ 14 対 “反応”

ヒット：目標は減速状態になる（セーブ・終了）。

ミス：目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる。

シュラウド・オヴ・ウォーニング Shroud of Warning / 警戒のとばり

インヴォーカー / 汎用 / 2

君は神々の加護を呼び起こし、戦闘が実際に始まるよりも一瞬だけ早く自分たちが行動できるようにする。

[一日毎] ◆ [信仰]

アクション不要 近接範囲・爆発 10

トリガー：使用者および使用者の味方たちが遭遇の開始時にイニシアチブをロールする。

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて。

効果：それぞれの目標はイニシアチブ判定に + 6 ボーナスを得る。

シアリング・オーブ Searing Orb / 灼熱の球体

インヴォーカー / 攻撃 / 5

敵の間に小さな太陽が現れ、信仰の輝きで目を灼く。

[一日毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内

目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて。

攻撃：+ 14 対 “頑健”

ヒット：1d8 + 8 [光輝] ダメージ。目標は盲目状態になる（セーブ・終了）。

目標はさらに、使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

ミス：半減ダメージ、目標は使用者の次のターンの終了時まで盲目状態になる。

フォーフォールド・インヴォケーション・オヴ・ドゥーム Fourfold invocation of Doom / 破滅の 4 行詩

インヴォーカー / 攻撃 / 9

君が滅びの 4 行詩を語る時、敵たちは恐怖に震え上がり、戦闘意欲は減退する。

[一日毎] ◆ [恐怖]、[信仰]、[精神]、[装具]

標準アクション 近接範囲・爆発 10

目標：爆発の範囲内の敵すべて。

攻撃：+ 15 対 “意志”

ヒット：目標は幻惑状態になる（セーブ・終了）。

ミス：目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

効果：その遭遇の終了時まで、使用者に対する攻撃をヒットまたはミスしたクリーチャーは皆、5 [精神] ダメージを受ける。

ロッド・オヴ・バインディング・オー+3 レベル 12

Rod of Binding Awe / 足すくませる畏れのロッド

このロッドから放たれる信仰の力は、敵に圧倒的な畏れを与えてその場に釘付けにする。

装具 (ロッド)

クリティカル：+ 3d6 ダメージ

パワー ([一日毎])：フリー・アクション。

トリガー：使用者がこのロッドを用いてインヴォーカーの攻撃パワーを 1 体の敵にヒットさせる。

効果：その敵は、次のその敵のターンの終了時まで、動けない状態になる。

サモンド・ブライドメイル・アーマー+3 レベル 11

Summoned braidmail armor

この尋常ならざる鎧の持ち主は、鎧なしで捕まる心配だけはする必要がない。

パワー ([無限回])：マイナー・アクション。使用者はこの鎧を異次元空間に隠すことが出来る。そして未来のいかなる時点においても、使用者が別の鎧を着ていない限りにおいて、使用者は再度マイナー・アクションを取るにより鎧を呼び戻すことができる。鎧は使用者の身体に通常通りまとわれた状態で出現する。

アンティパシィ・グラヴズ レベル 10

Antipathy Gloves / 忌避の手袋

敵を追い詰めるのに、この手袋を用いよ。

特性：1 体の敵が使用者に隣接したマス目に入るのは、1 マス多い移動と数えられる。敵が使用者に隣接するマス目を通って引き寄せられたり、押しやられたり、横滑りさせられたりした場合は、通常通りに移動する。

パワー ([一日毎])：標準アクション。遠隔 10、+ 13 対 “反応” の攻撃を行う。ヒットした場合、目標は拘束状態になる（セーブ・終了）