

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア アークフィード データ・カード(1)

2004年4月8日付のWotC公式エラータ、および『アークフィード』同封のルール・アップデートを反映してあります。

01/60 Cleric of Lathander ラサンダー神のクレリック

指揮官値：4
種別：人型生物（人間）
指揮官効果：部下は士気回復の試みにおいて士気セーブ+4を取得する；士気回復に成功した部下は10hp治療する。
特殊能力：アンデッド退散5；アンデッド退治人（アンデッドに対する近接ダメージ+10）
呪文：；1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視）；2レベル **キュア・モデルット・ウーンズ/中傷治療**（接触；治療10HP）；3レベル **シリング・ライト/焼付けく光**（視線；10ダメージまたはアンデッドに対して20ダメージ）

02/60 Dalelands Militia デイルランズの民兵

種別：人型生物（人間）

03/60 Gold Dwarf Fighter ゴールド・ドワーフのファイター

近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物（ドワーフ）
特殊能力：“アベレーション”ベイン/異形殺し（異形に対して近接攻撃+2、近接ダメージ+10）；薙ぎ払い；セーブ+4。

04/60 Human Dragonslayer 人間のドラゴンスレイヤー（竜退治人）

近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物（人間）
特殊能力：勇気のオーラ4（隣接する仲間は士気セーブ+4を取得する）；竜の天敵（竜に対して近接ダメージ+5）；恐れ知らず

05/60 Large Silver Dragon 大型シルヴァー・ドラゴン（銀竜）

種別：大型の竜
特殊能力：プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；35[冷氣]ダメージ；難易度21）；プレス攻撃（攻撃のかわりに行なう；円錐形；麻痺；難易度21）；飛行；[酸] [冷氣]への完全耐性；[火]への脆弱性。

06/60 Medium Earth Elemental 中型アース・エレメンタル

種別：エレメンタル
特殊能力：指揮官が必要。穴掘り4；薙ぎ払い；押し戻し（このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる）。

07/60 Paladin of Torm トーム神のパラディン

指揮官値：5
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物（人間）
指揮官効果：部下は近接攻撃+2か、または悪のクリーチャーに対して近接攻撃+4を取得する。
特殊能力：恐れ知らず；“悪”退治人（悪のクリーチャーに対して近接ダメージ+10）；セーブ+4；アンデッド退散4。
呪文：3レベル **キュア・シリアス・ウーンズ/重傷治療**（接触；治療20HP）。

08/60 Soldier of Cormyr コアミア王国の兵士

種別：人型生物（人間）

09/60 Healer ヒーラー（治療師）

種別：人型生物（人間）
特殊能力：治療師の手（このクリーチャーが治療を行なう呪文を発動した場合、記載されている値よりも+5hp治療する）。

呪文：1レベル 1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治療5HP）；2レベル **キュア・モデルット・ウーンズ/中傷治療**（接触；治療10HP） **リムーヴ・パラリシス/麻痺の除去**（距離6；半径2；仲間から麻痺を除去する）。

10/60 Mialee, Elf Wizard エルフのウィザード、マイアリー

種別：人型生物（エルフ）
特殊能力：個体名。
呪文：1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視） **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）。

11/60 Catfolk キャットフォーク

種別：人型生物（キャットフォーク）

12/60 Champion of Eilistraee イーリストレイ神の勇士

指揮官値：4
近接攻撃ダメージ：15魔法
種別：人型生物（エルフ）
指揮官効果：剣を使用している（“D&D QUICK REFERENCE”と書かれた面の記述を参照）部下は、近接攻撃+2と+2ACを取得する。{ウォーバンド編制}：いずれの陣営のものであってもドラウ（“D&D QUICK REFERENCE”と書かれた面の記述を参照）の部下であれば君のウォーバンドに入れてよい。
特殊能力：変身生物退散4（アンデッド退散と同様だが、アンデッドではなく変身生物を退散させる）；アンデッド退散3。

注：以下『アークフィード』同封のルール・アップデートより抜粋。

“D&D QUICK REFERENCE”と書かれた面の記述を参照

イーリストレイ神の勇士は以下の指揮官効果を持つ：“剣を使用している（“D&D QUICK REFERENCE”と書かれた面の記述を参照）部下は、近接攻撃+2と+2ACを取得する。”ほとんどのミニチュアの場合、そのクリーチャーがどの武器を使用しているのかは、外見からはっきりと見てとることができるが、判断に迷う場合には、カードを裏返して、D&Dロールプレイング用のデータを参照すること。ポウやランスを使用しているクリーチャーの中にも、二次的な武器として剣を所持しているものがあり、このボーナスの対象となる。

“剣”であると扱われる武器には、以下のものがある：bastard sword（バスタード・ソード） falchion（フォルシオン） greatsword（グレートソード） longsword（ロングソード） rapier（レイピア） scimitar（シミター） short sword（ショート・ソード） two-bladed sword（ツー・ブレード・ソード）

イーリストレイの勇士はまた、いずれの陣営のものであってもドラウの部下をウォーバンドに入れることができる。それらのクリーチャーの多くは名称の中に“ドラウ”という語句が含まれているが、わずかな例外も存在する。判断に迷う場合には、“D&D QUICK REFERENCE”と書かれた面の記述を参照すること。一番上の、クリーチャーの素性を記した行に、ドラウであるとかハーフオークであるとかいった亜種族が明記されている。

訳注：剣を使用しているかどうか“D&D QUICK REFERENCE”を参照する場合、“POSS”とある欄が所持品を表しているため、この部分を参照すること。

13/60 Cleric of Kord コード神のクレリック

指揮官値：1
近接攻撃ダメージ：20魔法
種別：人型生物（オーク）
指揮官効果：部下は近接攻撃+2か、または秩序のクリーチャーに対して近接攻撃+4を取得する。
呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治療5HP） **コース・フィアー/恐怖の喚起**（距離6；レベルが5以下の目標クリーチャーは士気セーブを行なう）。

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア アークフィード データ・カード(2)

14/60 Drizzt, Drow Ranger ドラウのレンジャー、ドリズト

指揮官値：3
近接攻撃ダメージ：10魔法+5〔冷気〕
種別：人型生物(エルフ)
指揮官効果：個体名を持つ部下は攻撃+3、ダメージ+5、セーブ+3を取得する。〔ウォーバンド編制〕：個体名を持つ秩序にして善のクリーチャーを君のウォーバンドに入れてよい。
特殊能力：個体名；無視界戦闘；視認困難6；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；斥候；呪文抵抗。
（ドリズトは“D&D QUICK REFERENCE”の面のデータの方が高レベルとなっている。）

15/60 Evermeet Wizard エヴァーミートのウィザード

近接攻撃ダメージ：10〔電気〕
種別：人型生物(エルフ)
呪文：1レベル **ピナイン・トランスポジション/無害な位置交換**（距離6；2体の仲間の位置の入れ替えを行なう） **メイジ・アーマー/魔道士の鎧**（自身；+4AC）；2レベル **メルフス・アシッド・アロー/メルフの酸の矢**（視線；10〔酸〕ダメージ、呪文抵抗無視）；3レベル **サモン・モンスターIII/怪物招来III**（合計コスト15以下のエレメンタルまたは動物）。

16/60 Graycloak Ranger グレイクロークのレンジャー

種別：人型生物(エルフ)
特殊能力：巨人の天敵（巨人に対してダメージ+5）；隠れ身；下僕（コスト5のウルフ1体；このウルフは制御困難の能力を持っていないかのように扱う）
呪文：1レベル **マジック・ファンク/魔法の牙**；（接触、動物または魔獣のみ；攻撃+1、ダメージ減少無視）

17/60 Halfling Ranger ハーフリングのレンジャー

遠隔攻撃ダメージ：5魔法
種別：小型の人型生物(ハーフリング)
特殊能力：精密射撃；セーブ+4；斥候；アンデッドの天敵（アンデッドに対してダメージ+5）。

18/60 Halfling Wizard ハーフリングのウィザード

種別：小型の人型生物(ハーフリング)
呪文：1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視） **マジック・ミサイル/魔法の矢** 使用回数無制限（視線；5ダメージ） **メイジ・アーマー/魔道士の鎧**（自身；+4AC）；2レベル **スコーチング・レイ/灼熱の光線**（距離6；15〔火〕ダメージ）。

19/60 Ialdabode, Human Psion 人間のサイオン、イアルダボード

種別：人型生物(人間)
特殊能力：個体名。時間のかかる遠隔攻撃。
呪文：サイオニック4pp **イナーシャル・アーマー/慣性力の鎧** 1pp（自身；+4AC） **サイオニック・デイズ/サイオニック版幻惑** 1pp（距離6；レベルが4以下の人型生物を朦朧化；難易度13） **マインド・スラスト/精神力による刺突** 2pp（視線；10ダメージ；難易度13・無効）。

20/60 Moon Elf Fighter ムーン・エルフのファイター

指揮官値：5
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物(エルフ)
指揮官効果：この指揮官から6マス以内で自身のターンを開始した部下は戦闘（君がこのクリーチャーを起動する際、各フェイズに2体のクリーチャーしか起動できないという制限に数えるかどうかを選択する）を取得する。
注：君のフェイズは、各フェイズに2体のクリーチャーしか起動できないという制限に数えることにした2体目のクリーチャーを起動した後、終了する。

21/60 Ragnar, Psychic Warrior サイキック・ウォリアー、ラグナラ

種別：人型生物(ミーナッド)
特殊能力：個体名。一撃+10。
呪文：サイオニック3pp **オフンシヴ・プレコグニション/攻撃的予知** 1pp（自身；攻撃+1） **バースト/瞬発力** 1pp（自身；このターン+2移動速度、

即行アクション）。

22/60 Unicorn ユニコーン

種別：大型の魔獣
特殊能力：プロテクション・フロム・イーヴルのオーラ（このクリーチャーおよび隣接するクリーチャーは悪のクリーチャーに対してAC+2を取得する）；混乱、支配、毒への完全耐性
呪文：1レベル **キュア・ライト・ウーンズ/軽傷治療**（接触；治療5HP）；4レベル **ニュートライズ・ポイズン/毒の中和**（接触；毒を除去し、目標のクリーチャーは毒への完全耐性を取得する）。

23/60 Githzerai ギスゼライ

種別：人型生物(異次元)
呪文：1レベル **デイズ/幻惑**（距離6；レベルが4以下の人型生物を朦朧化；難易度12）。

24/60 Sage 賢者

種別：人型生物(人間)

25/60 Clay Golem クレイ・ゴーレム(粘土のゴーレム)

種別：大型の人造
特殊能力：指示が必要（このクリーチャーは指揮下でない状態で起動したなら、混乱状態にあるかのように行動する）。ダメージ減少5；近接攻撃の間合い2；完全呪文抵抗。

26/60 Half-Orc Barbarian ハーフオークのバーバリアン

種別：人型生物(オーク)
特殊能力：制御困難2。

27/60 Wereboar ワーボア

種別：人型生物(人間、変身生物)
特殊能力：制御困難4。死に際の一撃（このクリーチャーのHPが0以下に減少したら、このクリーチャーは即座に1回の近接攻撃を行なうことができる）；ダメージ減少5。

28/60 Aspect of Bane アスペクト・オヴ・ベイン(ベイン神の影)

近接攻撃ダメージ：15魔法
種別：大型の来訪者
特殊能力：恐怖のオーラ8（このクリーチャーが機会攻撃範囲に収めているマス目にいる敵は、土気セーブ-8を取得する）；ダメージ減少5；近接攻撃の間合い2。

29/60 Bone Devil ボーン・デヴィル

近接攻撃ダメージ：10/10+毒
種別：大型の来訪者
特殊能力：恐怖のオーラ2（このクリーチャーが機会攻撃範囲に収めているマス目にいる敵は、土気セーブ-2を取得する）；ダメージ減少5；飛行；毒、〔火〕への完全耐性；近接攻撃の間合い2；毒（毒を受けたクリーチャーが起動するごとに5ダメージ；難易度20）；〔酸〕〔冷気〕への抵抗10；呪文抵抗。

30/60 Dark Moon Monk ダーク・ムーン・モンク(暗月門のモンク)

種別：人型生物(人間)
特殊能力：矢止め（遠隔攻撃に対してAC+4）；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；セーブ+4；朦朧化攻撃（難易度13）。
呪文：ソーサラー呪文；1レベル **トゥルー・ストライク/百発百中**（自身；次の攻撃、攻撃+20に加えて視認困難のロールに自動成功） **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視）。

31/60 Dread Guard ドレッド・ガード

種別：人造
特殊能力：指揮官が必要。〔火〕〔冷気〕への抵抗10。

32/60 Duergar Warrior ドウエルガルのウォリアー

種別：人型生物(ドワーフ)
特殊能力：視認困難6；毒、麻痺への完全耐性。

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア アークフィード データ・カード(3)

33/60 Erinyes エリニユス
種別：来訪者
特殊能力：ダメージ減少5；飛行；毒、[火]への完全耐性；[酸]、[冷氣]への抵抗10；呪文抵抗。
呪文：3レベル **チャーム・モンスター/怪物魅惑**（距離6；混乱、目標クリーチャーの次のターンの後で終了；難易度19）；4レベル **アンホーリー・ブライト/不浄の影**（視線；半径4；善のクリーチャーは15ダメージを受け、攻撃-2を取得する；難易度19）**ディメンジョン・ドア/次元扉**（自身；このクリーチャーを、このクリーチャーが一部分でも見ることのできる任意のマス目に移動する）。

34/60 Gauth ガウス
種別：異形
特殊能力：目の光線（攻撃のかわりに行なう；視線；麻痺；難易度14）；目の光線（攻撃のかわりに行なう；視線；15[火]ダメージ）；飛行；凝視攻撃（攻撃のかわりに行なう；距離6；朦朧化；難易度14）；選択目標2（このクリーチャーは目の光線や凝視攻撃の目標として、最も近い敵か味方、あるいは2番目に近い敵か味方を目標とすることができる）；同時攻撃（このクリーチャーは移動しないなら、両方の“目の光線”と凝視攻撃をすべて使用できる）。

35/60 Human Cleric of Bane 人間のペイン神のクレリック
指揮官値：4
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：人型生物（人間）
指揮官効果：部下は指揮下にないかあるいは敗走状態のクリーチャーに対し、近接攻撃+4および近接ダメージ+5を取得する。
特殊能力：一撃+5。
呪文：1レベル **マジック・ウェポン/魔法の武器**（接触；攻撃+1、ダメージ減少無視）；2レベル **サウンド・バースト**（距離6；半径2；5[音波]ダメージおよび朦朧化；難易度14）；3レベル **サモン・モンスターIII/怪物招来III**（コスト15以下の悪のエレメンタル1体または悪の来訪者1体）。

36/60 Nothic ナシック
種別：異形
特殊能力：擬似視覚；凝視攻撃（攻撃のかわりに行なう；距離6；5ダメージ；難易度16）。

37/60 Red Wizard レッド・ウィザード
指揮官値：3
種別：人型生物（人間）
指揮官効果：部下が、ダメージを与える呪文を発動する場合、記載された値よりも+5ダメージを与える。{ウォーバンド編制}：混沌にして悪の呪文の使い手を君のウォーバンドに入れてよい。
特殊能力：抵抗破り（呪文抵抗を克服するために2回ロールできる）；即興呪文威力強化（ダメージ+10、ダメージを与える呪文1つ）。
呪文：1レベル **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）**メイジ・アーマー/魔道士の鎧**（自身；+4AC）；2レベル **スコッチング・レイ/灼熱の光線**（距離6；15[火]ダメージ）；3レベル **ファイアボール/火球**（視線；半径4；20[火]ダメージ；難易度15）**ライトニング・ボルト/電撃**（直線状；20[電気]ダメージ；難易度15）。

38/60 Snig the Axe “斧の”スニッグ
指揮官値：0
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：小型の人型生物（ゴブリン類）
指揮官効果：小型の部下は近接ダメージ+5を取得する。
特殊能力：個体名。下僕（それぞれコスト3の小型のゴブリン類3体）。

39/60 Xill ジル
種別：来訪者
特殊能力：強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；界渡り（このクリーチャーは“異次元潜伏”でゲームを始めることができる；ラウンド4以降、君がイニシアチブで勝ったなら、このクリーチャーは移動アクションを使用して、任意の適切な位置でゲームに戻るることができる）；呪文抵抗。

40/60 Zhentarim Fighter ゼンタリムのファイター
種別：人型生物（人間）
特殊能力：ファランクス戦法（ファランクス戦法を持つ仲間と隣接しているときは、+2ACを取得する）。

41/60 Gravehound グレイヴハウンド
近接攻撃ダメージ：5+朦朧化
種別：アンデッド
特殊能力：朦朧化（難易度16）。

42/60 Ochre Jelly オーカー・ジェリー
近接攻撃ダメージ：10+5[酸]
種別：粘体
特殊能力：制御困難20。逆襲（このクリーチャーはダメージを受けたなら、即座に1回の近接攻撃を行なうことができる）；ワンダリング・モンスター（このクリーチャーはバトル開始時に自分の集結地点タイル上に配置するのではなく、ランダムに選んだ特殊地形タイル上に配置する）。

43/60 Warrior Skeleton ウォリアーのスケルトン
種別：アンデッド
特殊能力：[冷氣]への完全耐性。

44/60 Abyssal Eviscerator アビスサル・エヴィサレーター（アビスの内臓めぐり）
種別：来訪者
特殊能力：無視界戦闘；毒への完全耐性；かきむしり+5；[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]への抵抗10。

45/60 Aspect of Demogorgon アスペクト・オヴ・デモゴルゴン（デモゴルゴンの影）
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：大型の来訪者
特殊能力：擬似視覚；ダメージ減少5；2回起動（このクリーチャーは各ラウンド2回のターンを行なうことができる；それぞれのターンは君のそのフェイズにおける起動のうちの1回として数える）；[電気] 毒への完全耐性；近接攻撃の間合い2；[酸]、[火]、[冷氣]への抵抗10。

46/60 Aspect of Lolth アスペクト・オヴ・ロルス（ロルス神の影）
近接攻撃ダメージ：10魔法
種別：大型の来訪者
特殊能力：無視界戦闘；混沌にして善の天敵（混沌にして善のクリーチャーに対してダメージ+5）；ダメージ減少5；秩序にして悪の天敵（秩序にして悪のクリーチャーに対してダメージ+5）；“秩序にして善”退治人（秩序にして善のクリーチャーに対してダメージ+10）；近接攻撃の間合い3；呪文抵抗。

47/60 Aspect of Orcus アスペクト・オヴ・オルクス（オルクスの影）
近接攻撃ダメージ：20魔法
種別：大型の来訪者
特殊能力：擬似視覚；薙ぎ払い；即死の打擲（即死攻撃と同様、ただし急所攻撃は必要としない；難易度17）；ダメージ減少5；飛行；[電気] 毒への完全耐性；近接攻撃の間合い2；[酸]、[火]、[冷氣]への抵抗10。

48/60 Cultist of the Dragon ドラゴン教団員
近接攻撃ダメージ：5魔法
種別：人型生物（人間）
呪文：ソーサラー呪文1レベル **モルデンカイネンズ・バジング・ビー/モルデンカイネンのブンブン飛び回る蜂**（視線；目標の、指揮官でないクリーチャーは、指揮下に置かれることができなくなり、呪文を発動できなくなる；難易度13）**レッサー・ファイアー・オーブ/初級火の球体**（距離6；5[火]ダメージ、呪文抵抗無視）；2レベル **サモン・モンスターII/怪物招来II**（合計コスト10以下の悪の来訪者）。

49/60 Cursed Spirit カースト・スピリット
近接攻撃ダメージ：5魔法
種別：アンデッド
特殊能力：非実体。呪いのオーラ（隣接する敵はセーブ-2を取得する）；飛行。

ダンジョンズ&ドラゴンズ・ミニチュア アークフィード データ・カード(4)

50/60 Drow Sergeant

ドラウの下士官

指揮官値：2

種別：人型生物（エルフ）

指揮官効果：レベル1の部下は近接攻撃+5を取得する。

特殊能力：視認困難6；呪文抵抗。

51/60 Githyanki Fighter

ギスヤンキのファイター

近接攻撃ダメージ：20魔法

種別：人型生物（異次元）

特殊能力：強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；呪文抵抗；一撃離脱。

呪文：1レベル **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）；2レベル **ブロー/かすみ**（接触；目標クリーチャーは“視認困難6”を取得する）；4レベル **ディメンジョン・ドア/次元扉**（自身；このクリーチャーを、このクリーチャーが一部分でも見ることのできる任意のマス目に移動する）。

52/60 Gnoll Archer

ノールの弓兵

種別：人型生物（ノール）

53/60 Hill Giant

ヒル・ジャイアント（丘巨人）

種別：大型の巨人

特殊能力：制御困難5。薙ぎ払い；近接攻撃の間合い2；押し戻し（このクリーチャーの近接攻撃がより小さいクリーチャーに対してダメージを与えたなら、このクリーチャーはその小さいクリーチャーを1マス“押しやる”ことができる）。

54/60 Medium Fire Elemental

中型ファイアー・エレメンタル

近接攻撃ダメージ：5+5[火]

種別：エレメンタル

特殊能力：制御困難4。指揮官が必要。[火]への完全耐性；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；[冷気]への脆弱性。

55/60 Orc Champion

オークの勇士

近接攻撃ダメージ：25魔法

種別：人型生物（オーク）

特殊能力：薙ぎ払い。

56/60 Orc Raider

オークの襲撃兵

近接攻撃ダメージ：

種別：人型生物（オーク）

特殊能力：急所攻撃+5。

57/60 Vampire Aristocrat ヴァンパイアのアリстокラート（貴族）

指揮官値：3

近接攻撃ダメージ：10魔法+レベル吸収

種別：アンデッド

指揮官効果：士気セーブに失敗した敵は撃破される。

特殊能力：ダメージ減少5；レベル吸収（このクリーチャーの近接攻撃が生きているクリーチャーにダメージを与えるたびに、ダメージを受けたクリーチャーは“攻撃-1”と“セーブ-1”を取得し、このクリーチャーは“+5HP”を取得する。この能力によるHPの取得は累積する）；強行突破（機会攻撃に対してAC+4）；[電気][冷気]への抵抗10。

呪文：ソーサラー呪文；1レベル **エクスペディシャス・リトリート/迅速な退却**（自身；移動速度+6） **マジック・ミサイル/魔法の矢**（視線；5ダメージ）。

58/60 Vrock

ヴロック

種別：大型の来訪者

特殊能力：制御困難6。ダメージ減少5；飛行；[電気] 毒への完全耐性；近接攻撃の間合い2；[酸][火][冷気]への抵抗10；呪文抵抗；胞子（即行アクション：隣接する敵と仲間；毒、10ダメージ）；朦朧化の絶叫（攻撃のかわりに行なう：隣接する敵と仲間；朦朧化；難易度22）。

59/60 Young Minotaur

若いミノタウロス

種別：人怪

特殊能力：制御困難3。強力突撃+5

60/60 Yuan-Ti Pureblood

ユアンティ・ピュアブラッド

種別：人怪

特殊能力：無視界戦闘；呪文抵抗。

呪文：1レベル **ゴーズ・フィアー/恐怖の喚起**（距離6；レベルが5以下の目標クリーチャーは士気セーブを行なう） **チャーム・パーソン/人物魅惑**（距離6；混乱、人型生物のみ、目標クリーチャーの次のターンの後で終了；難易度13）。